

ชื่อ สกุล..... ห้อง..... No.

ใบกิจกรรมที่ 3

เรื่อง การออกแบบขั้นตอนการทำงานของโปรแกรม

คำชี้แจง : จงตอบคำถามต่อไปนี้ให้ถูกต้อง

1. ให้นักเรียนบอกความแตกต่างระหว่างการออกแบบขั้นตอนการทำงานของโปรแกรมด้วยการใช้ภาษาธรรมชาติและการใช้รหัสจำลอง

2. ให้นักเรียนบอกข้อดีและข้อเสียของการออกแบบขั้นตอนการทำงานของโปรแกรมโดยใช้ผังงาน

ข้อดี :

ข้อเสีย :

3. ให้นักเรียนบอกความหมายและชื่อเรียกของสัญลักษณ์ต่อไปนี้

สัญลักษณ์	ชื่อเรียก	ความหมาย
		
		
		
		
		
		
		

