

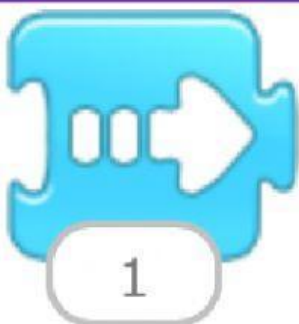
Όνοματεπώνυμο:

Τάξη:

# ScratchJr: εντολές

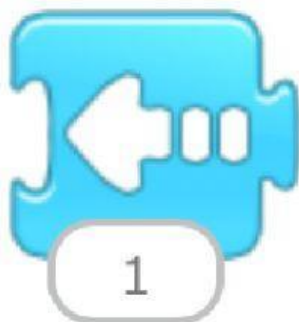
Αντιστοιχίστε κάθε πλακίδιο — εντολή με τη λειτουργία του.

## Εντολές κίνησης (γαλάζια πλακίδια)



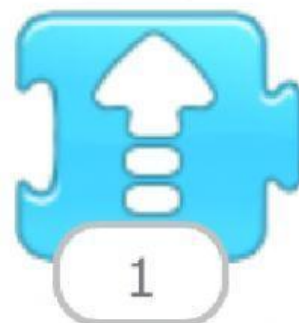
### Κινήσου Πάνω

Μετακινεί τον χαρακτήρα έναν προκαθορισμένο αριθμό τετραγώνων προς τα πάνω.



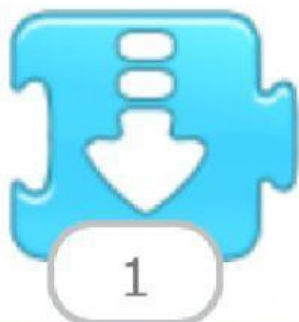
### Κινήσου Κάτω

Μετακινεί τον χαρακτήρα έναν προκαθορισμένο αριθμό τετραγώνων προς τα κάτω.



### Κινήσου Δεξιά

Μετακινεί τον χαρακτήρα έναν προκαθορισμένο αριθμό τετραγώνων προς τα δεξιά.



### Κινήσου Αριστερά

Μετακινεί τον χαρακτήρα έναν προκαθορισμένο αριθμό τετραγώνων προς τα αριστερά.



### **Πήδα**

Μετακινεί τον χαρακτήρα έναν προκαθορισμένο αριθμό τετραγώνων προς τα πάνω και έπειτα προς τα κάτω ξανά.



### **Στρίψε Δεξιά**

Περιστρέφει τον χαρακτήρα δεξιόστροφα για έναν καθορισμένο αριθμό. Στρίψε 12 για μία πλήρη περιστροφή.



### **Πήγαινε στην Αρχή**

Επαναφέρει τη θέση του χαρακτήρα στην αρχική θέση του.  
(Για να ορίσετε καινούργια αρχική θέση, σύρετε τον χαρακτήρα στη θέση που θέλετε).



### **Στρίψε Αριστερά**

Περιστρέφει τον χαρακτήρα αριστερόστροφα για έναν καθορισμένο αριθμό. Στρίψε 12 για μία πλήρη περιστροφή.