

แบบทดสอบชุดที่ ๑ เรื่อง ความหมาย คุณค่าและความสำคัญ และประเภทโครงงานคอมพิวเตอร์

ชื่อ-สกุล นักเรียน ชั้น ม. เลขที่

คำชี้แจง ข้อสอบมีทั้งหมด ๑๐ ข้อ ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงคำตอบเดียว

๑. ข้อใดกล่าวได้ถูกต้องเกี่ยวกับการทำ “โครงงานคอมพิวเตอร์”
 - ก. การเลือกเรื่องในการทำโครงงานต้องไม่มีผู้ใดเคยทำมาก่อน
 - ข. การทำโครงงานคอมพิวเตอร์นักเรียนสามารถทำเองได้โดยไม่ต้องมีครูให้คำปรึกษา
 - ค. การทำโครงงานคอมพิวเตอร์จะต้องใช้กระบวนการทางวิทยาศาสตร์
 - ง. โครงงานคอมพิวเตอร์เป็นการสร้างงานนำเสนอแบบทั่วไป
๒. สาเหตุใดที่ทำให้เทคโนโลยีเข้ามามีบทบาทในชีวิตมนุษย์
 - ก. เพราะมนุษย์ต้องการความสะดวกสบาย
 - ข. เพราะสังคมมีการเปลี่ยนแปลงเป็นสังคมอุตสาหกรรม
 - ค. เพราะต้องใช้ในการออกแบบการทำงานที่มีความซับซ้อนต่างๆ
 - ง. เพราะเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์มีราคาถูก
๓. ข้อใดกล่าวไม่ถูกต้องเกี่ยวกับจุดมุ่งหมายที่นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาต้องเรียนวิชาโครงงานคอมพิวเตอร์
 - ก. เพื่อให้ทันการเปลี่ยนแปลงของสังคม
 - ข. เพื่อนำความรู้ทางด้านเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์มาใช้ในการแก้ปัญหา
 - ค. เพื่อให้มีการพัฒนาศักยภาพของตนเอง
 - ง. เพื่อพัฒนาทักษะทางด้านกระบวนการคิด
๔. โครงงานคอมพิวเตอร์มีกี่ประเภท
 - ก. ๓ ประเภท
 - ข. ๔ ประเภท
 - ค. ๕ ประเภท
 - ง. ๖ ประเภท

๕. ด.ช.สมรักษ์ พัฒนาอุปกรณ์รูดน้ำต้นไม้อัตโนมัติ สรุปได้ว่า ด.ช.สมรักษ์ ทำโครงการคอมพิวเตอร์ประเภทใด

ก. ประเภทพัฒนาสื่อเพื่อการศึกษา

ข. ประเภทประยุกต์ใช้งาน

ค. ประเภททดลองทฤษฎี

ง. ประเภทพัฒนาเครื่องมือ

๖. ด.ญ.เก่งธิดา เรียนวิชาภาษาไทยไม่ค่อยเข้าใจ สรุปว่า ด.ญ.เก่งธิดาควรเลือกทำโครงการคอมพิวเตอร์ประเภทใดจึงจะเกิดประโยชน์ต่อตนเองได้มากที่สุด

ก. ประเภทพัฒนาสื่อเพื่อการศึกษา

ข. ประเภทประยุกต์ใช้งาน

ค. ประเภททดลองทฤษฎี

ง. ประเภทพัฒนาเครื่องมือ

๗. การทำโครงการคอมพิวเตอร์ประเภทใด ต้องมีการศึกษาและวิเคราะห์ความต้องการของผู้ใช้ก่อน

ก. ประเภทพัฒนาสื่อเพื่อการศึกษา

ข. ประเภทประยุกต์ใช้งาน

ค. ประเภทพัฒนาเกม

ง. ประเภทพัฒนาเครื่องมือ

๘. ข้อใดกล่าวไม่ถูกต้อง

ก. โครงการคอมพิวเตอร์ประเภทพัฒนาเกม เพื่อให้ผู้เล่นเกิดความเพลิดเพลิน

ข. โครงการคอมพิวเตอร์ประเภทพัฒนาเกม เพื่อให้ผู้เล่นได้ฝึกสมาธิ

ค. โครงการคอมพิวเตอร์ประเภทพัฒนาเกม เพื่อให้ผู้เล่นมีรายได้

ง. โครงการคอมพิวเตอร์ประเภทพัฒนาเกม เพื่อให้ผู้เล่นมีความรู้

๙. ข้อใดกล่าวไม่ถูกต้อง

ก. การทำโครงการคอมพิวเตอร์คือการทำงานวิจัยในระดับนักเรียน

ข. การทำโครงการคอมพิวเตอร์สามารถนำผลงานของผู้อื่นมาพัฒนาต่อยอดได้

ค. การทำโครงการคอมพิวเตอร์จำเป็นต้องใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์ในการทำงาน

ง. การทำโครงการคอมพิวเตอร์นักเรียนไม่จำเป็นต้องมีความรู้เกี่ยวกับโปรแกรมที่ใช้ในการทำโครงการก็ได้

๑๐. ข้อใดเป็นโครงการประเภทพัฒนาสื่อเพื่อการศึกษา

ก. เกมใบคำ

ข. โปรแกรมช่วยวาดรูป

ค. บทเรียนออนไลน์เรื่องการพัฒนาแอปพลิเคชัน

ง. อุปกรณ์เปิดปิดไฟอัตโนมัติ