

WORKSHEET INFORMATIKA

KOMPUTER DAN KOMPONEN PENYUSUNYA

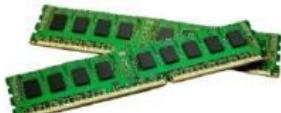
N A M A

K E L A S

Sistem Komputer

1. Hardware

1. Lengkapi tabel berikut dengan mengisikan **nama gambar** pada kolom **Nama Perangkat** dan mengetikkan Kategori berikut : INPUT , OUTPUT , STORAGE atau PROCESING pada kolom **Kategori** : (penulisan jawaban dengan Huruf KAPITAL)

No	Gambar	Nama Perangkat	Kategori
1			
2			
3			
5			
6			
7			
8			
9			

13			
13			
14			
16			

2. Lengkapi tabel berikut dengan mengisikan nama gambar pada kolom **Nama software** dan mengetikkan Kategori Software : OPERATING SISTEM, PROGRAM APPLICATION , PROGRAM LANGUAGE : (penulisan jawaban dengan Huruf KAPITAL)

No	Gambar	Fungsi Software	Kategori
1			
2			
3			
4			
5			

6		<input type="text"/>	<input type="text"/>
7		<input type="text"/>	<input type="text"/>
8		<input type="text"/>	<input type="text"/>
9		<input type="text"/>	<input type="text"/>
10		<input type="text"/>	<input type="text"/>
11		<input type="text"/>	<input type="text"/>

3. Hubungkan gambar dibawah ini dengan deskripsi yang sesuai, dengan cara menarik garis dari gambar ke deskripsi



memiliki kemampuan untuk melakukan triliunan perintah atau instruksi per detik yang dapat dihitung dalam FLOPS

berukuran lebih besar dari mini Computer sebagai server (peladen)

menggunakan micro processor sebagai CPU atau unit pemrosesan utama.

dipakai menunjang kebutuhan pengolahan informasi perusahaan skala menengah.

komputer "peralihan" dari komputer personal ke komputer mini yang dipakai di industri.

kemampuan penyimpanan dan pengolahan data yang lebih besar dibandingkan dengan komputer mikro

Isilah pertanyaan dibawah ini, bisa memilih lebih dari satu opsi jawaban

4. GUI merupakan antarmuka pada sistem operasi komputer yang menggunakan menu grafis. Pengguna berinteraksi melalui

5. Sistem operasi berbasis CLI merupakan tipe antarmuka melalui text-terminal, berikut ini contoh penggunaan CLI

6. Berikut ini aplikasi antar muka pengguna Audio, kecuali

7. Contoh penggunaan interaksi manusia dengan computer melalui gambar atau video digunakan pada

Jawablah pertanyaan-pertanyaan berikut ini :

8. Komponen komputer yang dapat dilihat secara fisik, dapat dipegang atau dipindahkan disebut....

- | | | |
|---------------------------------------|--------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> A. brainware | <input type="checkbox"/> C. hardware | <input type="checkbox"/> E. Storage Device |
| <input type="checkbox"/> B. software | <input type="checkbox"/> D. Hardisk | |

9. Bagian Keyboard yang terdiri atas tombol angka yang berfungsi sebagai kalkulator adalah

- | | | |
|---|--|---------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> A. Function Keys | <input type="checkbox"/> C. Kontrol Keys | <input type="checkbox"/> E. Edit Keys |
| <input type="checkbox"/> B. Typing Writer | <input type="checkbox"/> D. numeric Keys | |

10. Perangkat komputer yang digunakan sebagai tempat untuk memasang atau meletakan seluruh rangkaian sistem komputer disebut

- | | | |
|---------------------------------------|---|-------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> A. memory | <input type="checkbox"/> C. Mouse | <input type="checkbox"/> E. Hardisk |
| <input type="checkbox"/> B. processor | <input type="checkbox"/> D. Motherboard | |

11. Alat yang fungsinya menampilkan gambar atau visual hasil pemrosesan data melalui objek lain sebagai media penerima pancaran adalah

- | | | |
|-------------------------------------|---------------------------------------|-----------------------------------|
| <input type="checkbox"/> A. monitor | <input type="checkbox"/> C. Scanner | <input type="checkbox"/> E. Video |
| <input type="checkbox"/> B. printer | <input type="checkbox"/> D. Proyektor | |

12. Di bawah ini perangkat yang berfungsi sebagai otak pemroses dan pusat pengendali berbagai perangkat lain sehingga komputer dapat bekerja satu dengan lainnya adalah....

- | | | |
|--------------------------------------|---|--------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> A. harddisk | <input type="checkbox"/> C. Motherboard | <input type="checkbox"/> E. VGA card |
| <input type="checkbox"/> B. memory | <input type="checkbox"/> D. Processor | |

13. Berikut ini komponen hardware yang tergolong dengan Input device Kecuali

- | | | |
|---------------------------------------|-------------------------------------|--------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> A. Scanner | <input type="checkbox"/> C. Monitor | <input type="checkbox"/> E. Joystick |
| <input type="checkbox"/> B. Proyektor | <input type="checkbox"/> D. Mouse | |

14. Aulia seorang Pegawai di perusahaan IT, dia bertugas untuk menampilkan data penjualan perusahaan, dilihat dari tugasnya, Aulia adalah seorang :

- | | | |
|---|--|---|
| <input type="checkbox"/> A. Programer | <input type="checkbox"/> C. Konten Kreator | <input type="checkbox"/> E. Operator Komputer |
| <input type="checkbox"/> B. Administrator | <input type="checkbox"/> D. Writer | |

15. Dibawah ini adalah Software yang digunakan untuk membuat aplikasi e-commerce

- | | | |
|--------------------------------------|--------------------------------------|----------------------------------|
| <input type="checkbox"/> A. Windows | <input type="checkbox"/> C. Python | <input type="checkbox"/> E. Java |
| <input type="checkbox"/> B. Bahasa C | <input type="checkbox"/> D. M. Excel | |