

ใบกิจกรรมที่ 3.2 ลิสต์รายการ

สมาชิกกลุ่มที่

1. 2.
3. 4.

คำชี้แจง ศึกษาตัวอย่างเกมเก็บแต้มให้ถึงฝันแล้วตอบคำถามต่อไปนี้

1. จับคู่โปรแกรมกับคำอธิบายให้ถูกต้อง

โปรแกรม	คำอธิบาย
	จำนวนสมาชิกภายในรายการ
	แทนค่าตำแหน่งที่ 4 ภายในรายการด้วย "Dog"
	เพิ่มข้อมูล Cat ในรายการข้อมูล ตำแหน่งที่ 1
	ในรายการมีข้อมูล "thing" หรือไม่
	ลบข้อมูลทั้งหมดในรายการ
	เพิ่มข้อมูล "Bird" ในรายการข้อมูล
	ลบข้อมูลตำแหน่งที่ 2 ในรายการ

2. ระบุข้อมูลในรายการให้ถูกต้อง

1. ชื่อรายการว่า nickname 1 Nong 2 Ni 3 Note 4 Nut + length 4 =	2. add Nun to nickname ▾ nickname 1 Nong 2 Ni 3 Note 4 Nut 5 Nun + length 5 =	3. replace item 1 of nickname ▾ with Jack nickname 1 Jack 2 Ni 3 Note 4 Nut 5 Nun + length 5 =
4. delete 1 of nickname ▾ nickname 1 Ni 2 Note 3 Nut 4 Nun + length 4 =	5. insert Nook at 2 of nickname ▾ nickname 1 Ni 2 Nook 3 Note 4 Nut 5 Nun + length 5 =	6. nickname ▾ contains Nes ? True False 7. item 4 of nickname ▾ 8. length of nickname ▾