



EVALUACIÓN PRIMER TRIMESTRE

Noveno A, B

1. Resolver en una hoja de apuntes las siguiente SUMAS y RESTAS de Números Binarios y anotar la respuesta correcta a continuación en cada casilla.

$$\begin{array}{r} \text{a) } 111010 \\ + 111110 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \text{b) } 100001 \\ - 111011 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \text{c) } 1001 \\ - 1111 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \text{d) } 11111 \\ 11111 \\ 11111 \\ + 11011 \\ \hline \end{array}$$

2. Convertir los siguientes Números Base 2 a Base 10:

REGLA DE TRANSFORMACIÓN

128	64	32	16	8	4	2	1		
1	1	0	0	1	0	0	0	→	
0	0	1	1	1	1	1	1	→	
1	0	0	0	0	0	0	0	→	
0	1	1	0	1	0	1	1	→	

3. Resolver el siguiente Crucigrama Binario usando los datos que se encuentran en la tabla HORIZONTAL y anotar la equivalencia en decimal en cada casilla vacía según corresponda:

HORIZONTAL	
1.	1100 ☐ 1111001
2.	100000 ☐ 10000111
3.	100 ☐ 110110 ☐ 10
4.	1010011 ☐ 1001
5.	11101 ☐ 11000011
6.	1000 ☐ 1111010
7.	1110010 ☐ 1
8.	1110011 ☐ 1110
9.	101 ☐ 11 ☐ 110
10.	11000 ☐ 111110

	A	B	C	D	E	F
1				1		
2						5
3						
4						
5						
6				2		
7			1			
8		1				
9						
10						

4. Una con línea según corresponda la equivalencia Binaria en la Tabla de Código Ascii, escriba su valor en las Casillas correspondientes y descubramos la frase:

01010011	→		○						
01010101	→		○						
01000101	→		○						
01010010	→		○						
01010100	→		○						
01000101	→		○						

5. Seleccione la respuesta correcta:

a.- En la regla de transformación del 1 al 256 falta un número ¿Cuál es? 1-2-4-8-16-64-128-256.

5

9

32

b.- ¿Como se llamó el primer prototipo del Computador?

Olympus

Coloso

Cassius

c.- ¿En cuanto a binario con que base se trabaja para resolver un ejercicio?

10

5

2

d.- ¿Cuándo no se puede usar $1+1 = 0$, se usa que tipo de técnica?

Llevando

Acarriado

Acarreo