UNIDAD EDUCATIVA PARTICULAR
"SAN ANTONIO DE PADUA"
EDUCAR, AMAR Y SERVIR
AÑO LECTIVO 2023 – 2024
INFORMÁTICA



EVALUACIÓN PRIMER TRIMESTRE

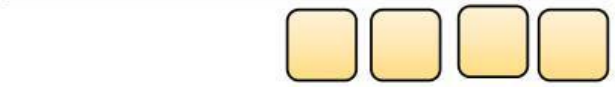
2do Bachillerato A

1. Resolver en una hoja de apuntes las siguiente SUMAS y RESTAS de Números Binarios y anotar la respuesta correcta a continuación en cada casilla.

a) 111010
+ 111110
_____
□□□□□□□

b) 100001
− 111011
_____
□□□□□□

LIVEWORKSHEETS

c) 1001
− 1111


d) 11111
11111
11111
+ 11011


LIVEWORKSHEETS

2. Seleccione la respuesta correcta:

a.- ¿La escritura de los números binarios empieza de Derecha a Izquierda?

SI ☐ NO ☐

b.- ¿En la Tabla de Código Ascii, el binario 00100000 equivale a la letra A?

SI ☐ NO ☐

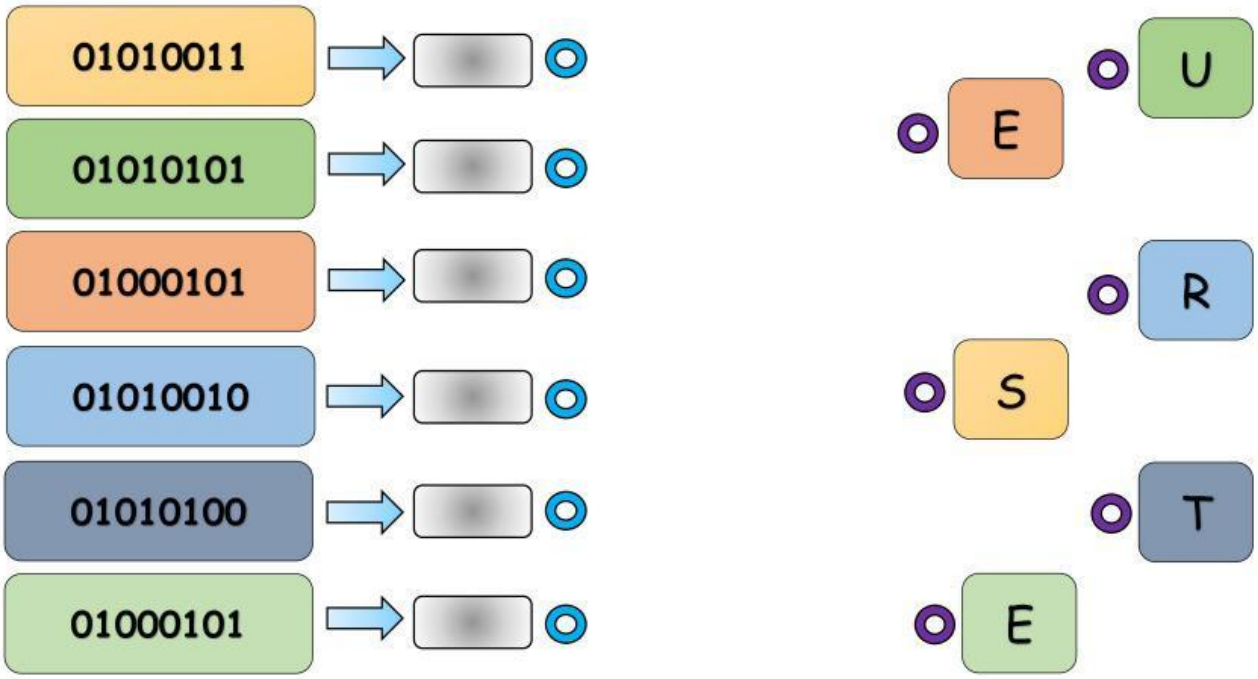
3. Convertir los siguientes Números Base 2 a Base 10:

REGLA DE TRANSFORMACIÓN

128	64	32	16	8	4	2	1	
1	1	0	0	1	0	0	0	→
0	0	1	1	1	1	1	1	→
1	0	0	0	0	0	0	0	→
0	1	1	0	1	0	1	1	→

LIVEWORKSHEETS

4. Una con línea según corresponda la equivalencia Binaria en la Tabla de Código Ascii, escriba su valor en las Casillas correspondientes y descubramos la frase:



LIVEWORKSHEETS

5. Seleccione la respuesta correcta:

a.- En la regla de tranformación del 1 al 256 falta un número ¿Cúal es? 1-2-4-8-16-64-128-256.

5 9 32

b.- ¿Como se llamó el primer prototipo del Computador?

Olympus Coloso Cassius

c.- ¿En cuanto a binario con que base se trabaja para resolver un ejercicio?

10 5 2

d.- ¿Cuándo no se puede usar 1+1 = 0, se usa que tipo de técnica?

Llevando Acarriado Acarreo

LIVEWORKSHEETS