

SUMATIF DSI – DAMPAK SOSIAL INFORMATIKA

NAMA :

KELAS:

Pilihlah pernyataan di bawah ini dengan jawaban Benar atau Salah!

1. Copyright memberikan perlindungan terhadap penggunaan karya, sehingga siapapun yang menggunakan karya tersebut tanpa izin dapat dikenakan sanksi (B atau S)
2. Koleksi Audio YouTube memiliki musik bebas royalti yang dapat digunakan kreator dalam video YouTube-nya. (B atau S)
3. Pembajakan perangkat lunak adalah tindakan melawan hukum. (B-S)
4. Lisensi yang diterapkan untuk perangkat lunak yang berbayar disebut lisensi domain publik. (B-S)
5. Karya berupa video atau film termasuk dalam jenis ciptaan yang tercantum Undang-Undang Hak Cipta. (B-S)
6. Tokopedia adalah salah satu contoh aplikasi ojek online (B-S)
7. Pendaftaran hak cipta di bawah wewenang Direktorat Jenderal Kekayaan Intelektual Kementerian Hukum dan HAM RI.(B-S)
8. Salah satu produk TIK adalah dompet digital. (B-S)
9. Bentuk pelanggaran terhadap lisensi perangkat lunak adalah pembajakan, penggandaan perangkat lunak yang tidak sesuai dengan lisensi, dan penjualan perangkat lunak tanpa lisensi resmi. (B-S)
10. Kita bebas menggunakan musik yang ada di internet untuk mendukung konten. (B-S)
11. Game Online memiliki aspek ekonomi yang bernilai tinggi (B-S)
12. Instagram, Twitter, Facebook merupakan social media yang digandrungi oleh anak usia dini (B – S)
13. *Internet of things* merupakan sebuah konsep di mana suatu benda atau objek ditanamkan teknologi-teknologi seperti sensor dan software dengan tujuan untuk berkomunikasi, mengendalikan, menghubungkan, dan bertukar data melalui perangkat lain selama masih terhubung ke internet (B – S)
14. Dampak negatif informatika dalam bidang sosial antara lain adalah marak penyebaran hoaks, meningkatnya ketergantungan terhadap teknologi, menurunnya privasi dan keamanan data, dan menimbulkan kesenjangan digital (B -S)
15. Dampak sosial informatika pada bidang pendidikan diantaranya meningkatkan interaksi dan komunikasi antara siswa, guru, dan masyarakat melalui media sosial, email, forum diskusi, video conference, dan lain-lain (B- S)
16. Dampak negatif Informatika menimbulkan masalah etika dan moral, seperti plagiarisme, hoaks, pornografi, cyberbullying (B-S)
17. TM (™): Simbol ini menunjukkan bahwa suatu merek dagang belum terdaftar secara resmi pada instansi pendaftaran hak kekayaan intelektual (B –S)
18. R (®): Simbol ini menunjukkan bahwa suatu merek dagang telah terdaftar secara resmi pada instansi pendaftaran hak kekayaan intelektual(B –S)
19. Simbol merek dagang digunakan untuk membedakan produk atau jasa dari satu perusahaan dengan perusahaan lainnya. Sedangkan hak paten digunakan untuk melindungi penemuan baru di bidang teknologi (B –S)
20. Komputer merupakan salah satu industri yang tidak memiliki kontribusi besar terhadap kerusakan lingkungan (B-S)

KERJAKAN DENGAN JUJUR YA !☺☺