Project 136
136 වන ව්‍යාපෘතිය

DP EDUCATION

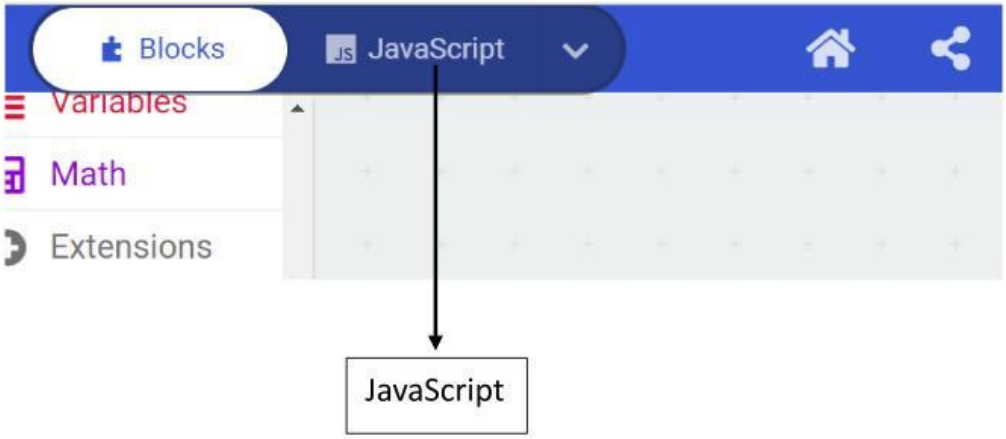
Coding School

micro:bit

ආරම්භ කරන්න

LIVEWORKSHEETS

- පළමුව on start block එකක් drag කර ගන්න.
- එම block එක තුළ array දෙකක් සකස් කර ගමු.
- Array සකසා ගැනීම සඳහා JavaScript මත click කරන්න.



- පහත පරිදි JavaScript මඟින් Array සකස් කර ගමු.

```
let scoresOfA: number[] = []
let scoresofB: number[] = []
```

- නැවතත් blocks මත click කරමින් ScoresOfA Array එක තුළ සහ ScoresOfB Array එක empty array දෙකක් පහත පරිදි සකස් කරන්න.

- JavaScript මඟින් For loop එකක් සකස් කර ගන්න. එම For loop එක තුළ 1 සිට 6 දක්වා සංඛ්‍යා ඇතුළත් වේ.

LIVEWORKSHEETS

❖ එහි index එක 1ට සමාන නම් X අක්ෂය 2 සහ Y අක්ෂය 2 වන ස්ථානය දිස් වීමට code සකස් කරමු.

```
for (let index = 1; index <= 6; index++) {
    if (index == 1) {
        basic.showLeds(`
            . . . . .
            . . . . .
            . . # . .
            . . . . .
            . . . . .
            `)
```

2,2

❖ index එක 2ට සමාන නම් පහත පරිදි ස්ථාන දිස් වීමට code සකස් කරමු.

```
    } else if (index == 2 ) {
        basic.showLeds(`
            . . . . #
            . . . . .
            . . . . .
            . . . . .
            # . . . .
            `)
```

❖ index එක 3ට සමාන නම් පහත පරිදි ස්ථාන දිස් වීමට code සකස් කරමු.

```
} else if (index == 3) {
    basic.showLeds(`
        . . . . #
        . . . . .
        . . # . .
        . . . . .
        # . . . .
        `)
```

LIVEWORKSHEETS

❖ index එක 4ට සමාන නම් පහත පරිදි ස්ථාන දිස් වීමට code සකස් කරමු.

```
} else if (index == 4) {
    basic.showLeds(`
        # . . . #
        . . . . .
        . . . . .
        . . . . .
        # . . . #
        `)
```

❖ index එක 5ට සමාන නම් පහත පරිදි ස්ථාන දිස් වීමට code සකස් කරමු.

```
} else if (index == 5) {
    basic.showLeds(`
        # . . . #
        . . . . .
        . . # . .
        . . . . .
        # . . . #
        `)
```

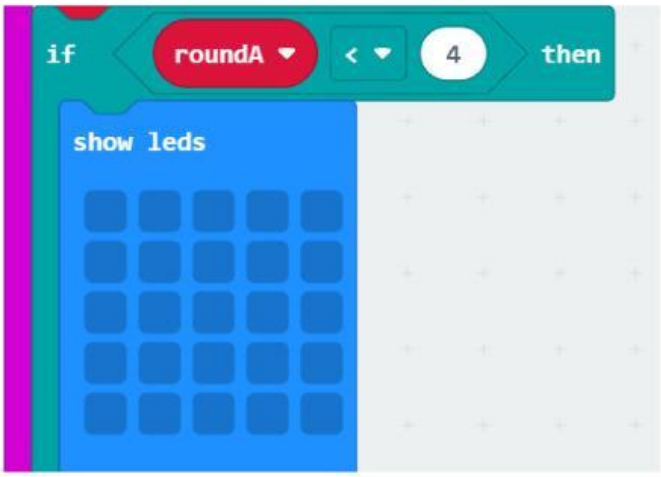
❖ index එක 6ට සමාන නම් පහත පරිදි ස්ථාන දිස් වීමට code සකස් කරමු.

```
} else if (index == 6) {
    basic.showLeds(`
        # . . . #
        . . . . .
        # . . . #
        . . . . .
        # . . . #
        `)
}
```

LIVEWORKSHEETS

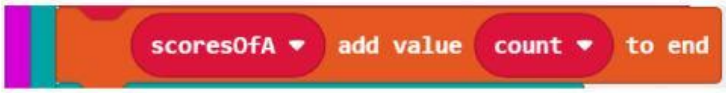
- A මත click කල විට roundA ලෙස සකස් කර ගන්නා variable එකක් 1 බැගින් වෙනස් වීමට code සකස් කරන්න.

- roundA variable හි අගය 4ට වඩා වැඩි වූ විට කිසිවක් දිස් නොවිය යුතුය.

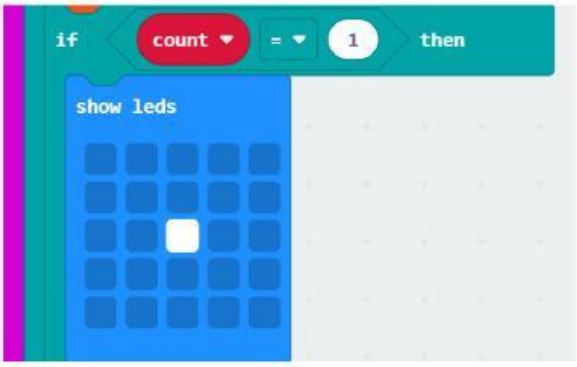


- count variable එකෙහි 1සිට 6 දක්වා සංඛ්‍යා random ලෙස assign යුතුය.

- Count variable එකෙහි assign වන අගය scoreOfA variable එක තුළ assign විය යුතුය.

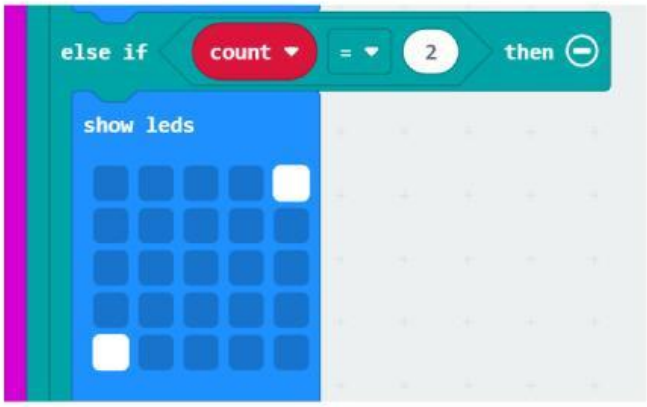


- Count variable හි අගය 1 නම් show leds හි පහත පරිදි දිස් විය යුතුය.

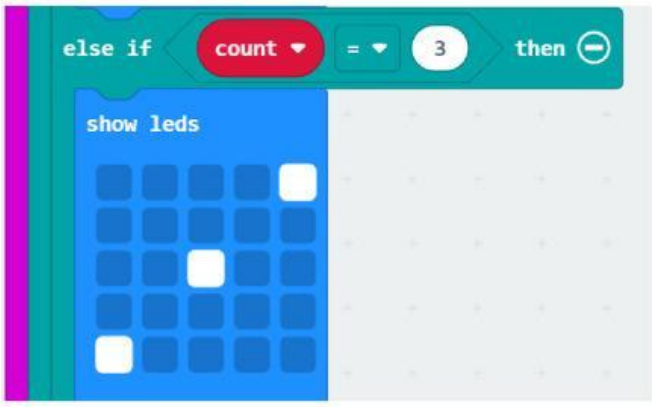


LIVEWORKSHEETS

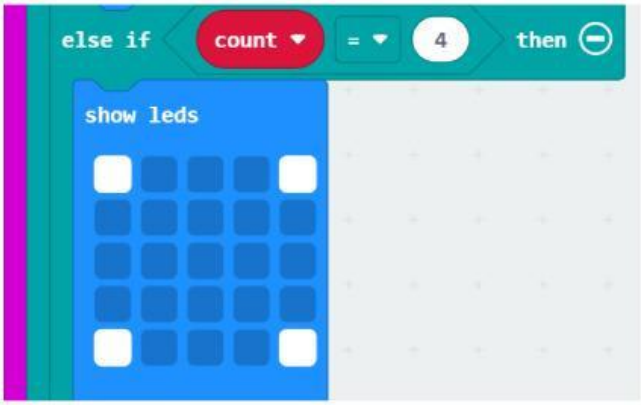
❖ Count variable හි අගය 2 නම් show leds හි පහත පරිදි දිස් විය යුතුය.



❖ Count variable හි අගය 3 නම් show leds හි පහත පරිදි දිස් විය යුතුය.

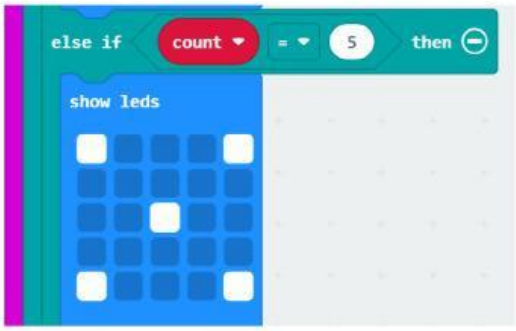


❖ Count variable හි අගය 4 නම් show leds හි පහත පරිදි දිස් විය යුතුය.

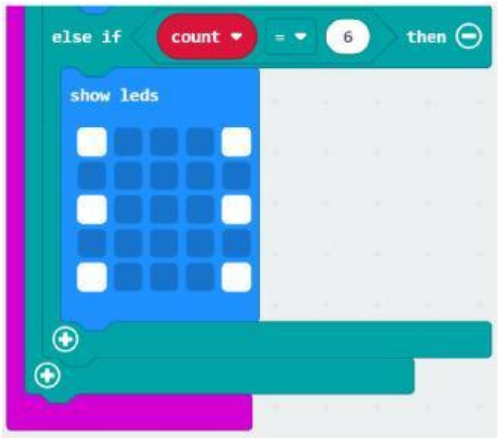


LIVEWORKSHEETS

❖ Count variable හි අගය 5 නම් show leds හි පහත පරිදි දිස් විය යුතුය.

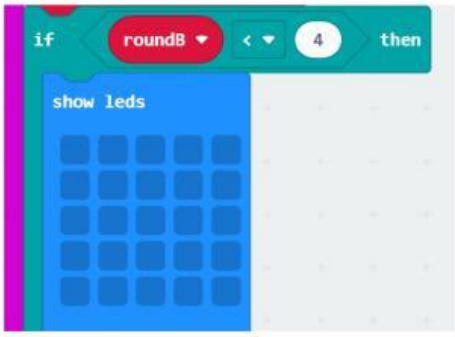


❖ Count variable හි අගය 6 නම් show leds හි පහත පරිදි දිස් විය යුතුය.



❖ B මත click කල විට roundB ලෙස සකස් කර ගන්නා variable එකක් 1 බැගින් වෙනස් වීමට code සකස් කරන්න.

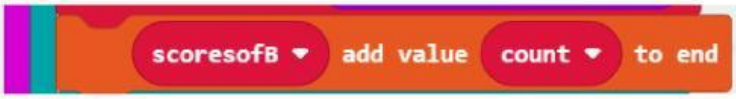
❖ roundB variable හි අගය 4ට වඩා වැඩි වූ විට කිසිවක් දිස් නොවිය යුතුය.



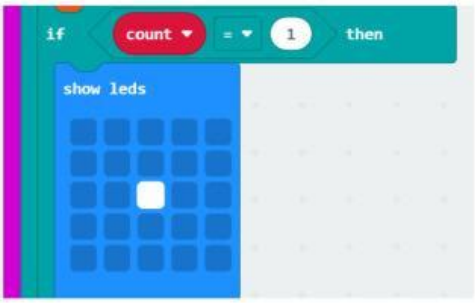
LIVEWORKSHEETS

- count variable එකෙහි 1සිට 6 දක්වා සංඛ්‍යා random ලෙස assign යුතුය.

- Count variable එකෙහි assign වන අගය scoreOfB variable එක තුළ assign විය යුතුය.



- A button මත click කල විට count variable එකෙහි assign වන අගය 1 ට සමාන නම් show leds තුළ දිස් විය යුතු ආකාරයටම B button මත click කල විට count variable එකෙහි assign වන අගය 1 ට සමාන නම් show leds තුළ ද දිස් විය යුතුය.



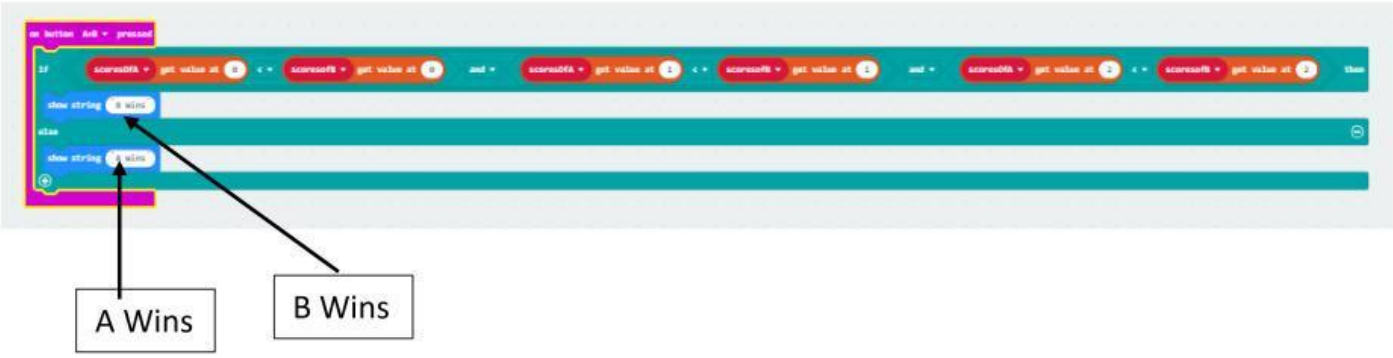
- A button මත click කල විට count variable එකෙහි assign වන අගය 2 ට සමාන නම්, 3 ට සමාන නම්, 4 ට සමාන නම්, 5 ට සමාන නම්, 6 ට සමාන නම් show leds තුළ දිස් විය යුතු ආකාරයටම B button මත click කල විට count variable එකෙහි assign වන අගය 2 ට සමාන නම්, 3 ට සමාන නම්, 4 ට සමාන නම්, 5 ට සමාන නම්, 6 ට සමාන නම් show leds තුළ ද දිස් විය යුතුය. ඒ සඳහා ඔබ පෙර පරිදිම code සකස් කරන්න.

- A+B මත click කල විට පහත පරිදි සිදු වීම් සිදු වීමට code සකස් කරන්න.

  - scoreOfA variable එකෙහි assign වන පළමු අගය scoreOfB variable එකෙහි assign වන පළමු අගයට වඩා අඩුනම් සහ scoreOfA variable එකෙහි assign වන දෙවන අගය scoreOfB variable එකෙහි assign වන දෙවන අගයට වඩා අඩුනම් සහ scoreOfA variable එකෙහි assign වන

LIVEWORKSHEETS

තුන්වන අගය scoreOfB variable එකෙහි assign වන තුන්වන අගයට වඩා අඩුනම් B Wins ලෙස show වීමට code සකස් කරන්න.



A Wins

B Wins

LIVEWORKSHEETS