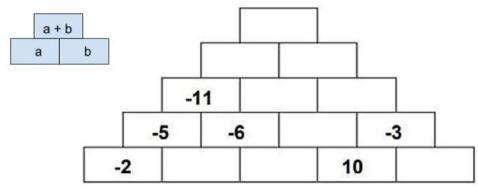


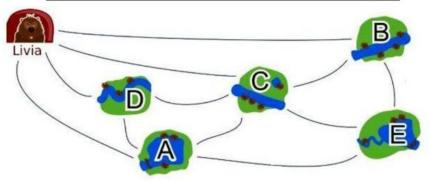
1. De acordo com a regra apresentada, completa a pirâmide.



(Fonte: Adaptado de Coletânea de tarefas Números Inteiros, NPMEB 2007)

2. A Lívia vai fazer um percurso entre as ilhas A, B, C, D e E. Ela vai passar por cada ilha apenas uma vez e regressa sempre a casa. Leva consigo um cartão com o número -10, cujo valor numérico sofrerá alterações de acordo com a regra de cada ilha. Em cada ilha que passa, há uma operação que terá de fazer de acordo com a seguinte tabela:

Ilha	Operação				
Α	simétrico do valor numérico do cartão adiciona 5 subtrai 4 valor absoluto				
В					
С					
D					
E	subtrai -3				



(Fonte: Adaptado de Castor Informático)

Faz os vários percursos possíveis Casa \rightarrow _ \rightarrow _ \rightarrow _ \rightarrow _ \rightarrow _ \rightarrow Casa, sabendo que a **primeira ilha a visitar nunca pode ser a** C e **identifica** aquele que no final apresenta o menor valor.

Casa	\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow	Casa
-10							Valor do percurso
Casa	\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow	Casa
-10							Valor do percurso
Casa	\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow	Casa
-10							Valor do percurso
Casa	\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow	Casa
-10							Valor do percurso
Casa	\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow	\rightarrow	Casa
-10							Valor do percurso

3. Através do QRCode ou do <u>Number Conundrum Integers | Math Playground</u>, acede ao jogo/aplicação para praticares um pouco mais a adição de números inteiros.



