

กิจกรรมที่ 2.1 โปรแกรม Scratch

คำชี้แจง ให้นักเรียน ให้นักเรียนเขียนโค้ดคำสั่งให้ตัวละคร วาดรูปสี่เหลี่ยมจัตุรัส เหมือนภาพตัวอย่าง (10 คะแนน)

