

تصميم الألعاب ثلاثية الأبعاد / بيئة العمل في Alice



1- لا تعتبر مرحلة من مراحل تصميم لعبة:

التخطيط والبحث	التنفيذ	الاختبار	اللعبة
----------------	---------	----------	--------



2- يشير الرمز التالي بأن اللعبة تناسب فئة:

جميع الفئات	الطفولة المبكرة	فئة المراهقين والشباب	فئة الكبار
-------------	-----------------	-----------------------	------------

3- هي بيئة برمجة قائمة على اللبئات البرمجية تستخدم لإنشاء رسوم حاسوبية متحركة أو برمجة الألعاب ثلاثية الأبعاد:

PHOTOS	Photoshop	Alice	GIMP
--------	-----------	-------	------

4- يتم تحديد الأجهزة التي ستعمل عليها اللعبة في مرحلة:

التخطيط والبحث	تصميم النموذج الأولي	التنفيذ	الاختبار
----------------	----------------------	---------	----------



5- يتم تحديد مستويات صعوبة اللعبة في مرحلة:

التخطيط والبحث	تصميم النموذج الأولي	التنفيذ	الاختبار
----------------	----------------------	---------	----------

6- يتم تجربة اللعبة في مرحلة:

التخطيط والبحث	تصميم النموذج الأولي	التنفيذ	الاختبار
----------------	----------------------	---------	----------