

Name: _____

Class: _____

การพัฒนาสื่ออัจฉริยะ

รายวิชา วิทยาการคำนวณ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2

เรื่อง ออกแบบและเขียนโปรแกรมใช้ตรรกะและฟังก์ชันในการแก้ปัญหา



แบบฝึกหัด บทที่ 2

1 ตรรกะในความหมายทางคอมพิวเตอร์คือข้อใด

2 ตัวดำเนินการ (Operator) คือคำตอบใด

3 คำตอบใดเป็นกฎพื้นฐานของพีชคณิตบูล

4 ตัวดำเนินการที่ใช้ตรวจสอบค่าของตัวแปรคือคำตอบใด

5 ฟังก์ชันที่มีผู้ออกแบบไว้แล้วถูกรวบรวมไว้ที่คำตอบใด

6 ข้อใดคือสัญลักษณ์ที่ใช้ในการตรวจสอบว่าเท่ากัน

7 ตรรกะ AND OR และ NOT ใช้งานอย่างไร

8 ข้อใดเป็นคำสั่งออกแบบฟังก์ชัน

9 การเรียกใช้ฟังก์ชันที่ออกแบบไว้ ต้องทำอย่างไร