الوحدة الثانية : أساسيات حل المشكلات **الدرس 2: برمجة قصة بسيطة**

اكتب اسم ثلاث من لبنات القبعة في برنامج Scratch

1-.....

2-.....

3- .....

اكتب وظيفة لبنات القبعة

LIVEWORKSHEETS