



ใบงาน

การวาดรูปวงกลม

ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....
โรงเรียน.....

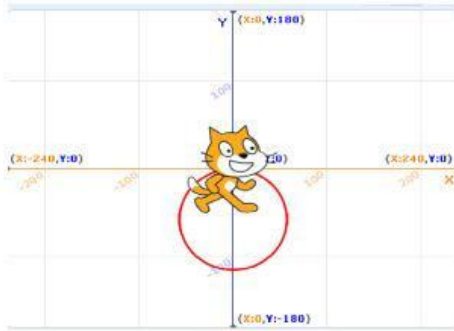
ตัวชี้วัด

ว ๔.๒ ป.๕/๒ ออกแบบ และเขียนโปรแกรมที่มีการใช้เหตุผลเชิงตรรกะอย่างง่าย ตรวจสอบข้อผิดพลาด และแก้ไข

จุดประสงค์การเรียนรู้

- เขียนโปรแกรมโดยใช้ภาษาสแครช

คำชี้แจง ให้นักเรียนเรียงลำดับขั้นตอนในการเขียนโปรแกรมด้วยภาษาสแครช เรื่องการวาดรูปวงกลม



ลำดับที่ ๑



ลำดับที่ ๒



ลำดับที่ ๓



ลำดับที่ ๔



ลำดับที่ ๕



ลำดับที่ ๖



ลำดับที่ ๗



ลำดับที่ ๘



ลำดับที่ ๙



ลำดับที่ ๑๐



kruchommy