

الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات
الصف السادس
الوحدة الثانية : برمجة لعبة باستخدام Scratch
الدرس الأول : استخدامات القلم
العام الأكاديمي 2023-2024

صل كل لبنة باستخدامها مما يلي:

تجعل الكائن مستعدا لبدء
الكتابة أو الرسم على المنصة

set pen color to 0

لمسح كل شيء تم رسمه على
المنصة

pen down

لترك أثر رسم على المنصة

stamp

لتعيين قيمة محددة للون القلم

clear