

ชื่อ

เลขที่

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6

ใบงาน

การเขียนโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ scratch

(เกมเก็บเชอร์รี่)

ให้นักเรียนเขียนโปรแกรมให้ถูกต้อง โดยใส่ข้อความในช่องว่าง

ลากข้อความ
ไปใส่ให้ถูกต้อง

```

Scratch Script:
1. A 'forever' loop block.
2. Inside the loop, an 'if' block: 'key [ ] pressed?' then 'change x by [ ]'.
3. Below that, another 'if' block: 'key [ ] pressed?' then 'change x by [ ]'.

```

right arrow ▾

left arrow ▾

-5

5

when  clicked

