



แบบฝึกเสริมทักษะ เรื่องการเขียนโปรแกรมแบบเงื่อนไข

คำชี้แจง ให้นักเรียนเรียงลำดับขั้นตอนการทำงานแบบเงื่อนไขให้ถูกต้อง หากเรียงลำดับขั้นตอนการทำงานถูกต้องแล้ว นำโค้ดไปกรอกในโปรแกรมแล้วหาผลลัพธ์

1. โปรแกรมตรวจสอบตัวเลข จำนวนเต็มบวก

ข้อมูลนำเข้า คือ ตัวเลข 1 ตัว

การประมวลผล คือ ตรวจสอบว่าตัวเลขมีค่ามากกว่า 0 หรือไม่

ข้อมูลส่งออก คือ จำนวนเต็มบวก

1.
2.
3.
4.

```
print(num, 'is a positive number.')
```

```
if num > 0:
```

```
num = int(input('Enter a number: '))
```

หากกรอกเลข 9 ผลลัพธ์ที่ได้คือ

หากกรอกเลข -3 ผลลัพธ์ที่ได้คือ





2. โปรแกรมตรวจสอบคะแนนสอบว่าผ่านเกณฑ์ 60 คะแนน หรือไม่

ข้อมูลนำเข้า คือ คะแนนสอบ

การประมวลผล คือ ตรวจสอบว่าคะแนนมากกว่าหรือเท่ากับ 60 หรือไม่

ข้อมูลส่งออก คือ ผ่าน หรือ ไม่ผ่าน

1.
2.
3.
4.
5.

```
score = int(input("กรณกรอกคะแนนของคุณ : "))
```

```
print("คุณสอบผ่าน")
```

```
else:
```

```
print("คุณสอบไม่ผ่าน")
```

```
if(score>=60)
```

ถ้ากรอกคะแนน 75 ผลลัพธ์ที่ได้คือ

ถ้ากรอกคะแนน 59 ผลลัพธ์ที่ได้คือ





3. โปรแกรมตรวจสอบตัวเลขจำนวนเต็ม จำนวนเต็มลบ หรือศูนย์

ข้อมูลนำเข้า คือ ตัวเลข 1 ตัว

การประมวลผล คือ ตรวจสอบว่าตัวเลขมีค่ามากกว่า 0 หรือน้อยกว่า 0 หรือเท่ากับ 0

ข้อมูลส่งออก คือ จำนวนเต็มบวก จำนวนเต็มลบ หรือ ศูนย์

1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.



print(number," คือเลขศูนย์")

print(number," คือจำนวนเต็มลบ")

elif(number<0)

else:

number = int(input("กรอกตัวเลข : "))

print(number," คือจำนวนเต็มบวก")

if(number>0)

ถ้ากรอกตัวเลข 13 ผลลัพธ์ที่ได้คือ

ถ้ากรอกตัวเลข -9 ผลลัพธ์ที่ได้คือ

ถ้ากรอกตัวเลข 0 ผลลัพธ์ที่ได้คือ





4. โปรแกรมตรวจสอบการกรอกคะแนนสอบ ช่วงคะแนน 0 - 100

ข้อมูลนำเข้า คือ คะแนนสอบ

การประมวลผล คือ ตรวจสอบว่าคะแนนสอบอยู่ในช่วง 0 -100 หรือไม่

ข้อมูลส่งออก คือ กรอกคะแนนถูกต้อง หรือ กรอกคะแนนไม่ถูกต้อง

1.

2.

3.

4.

5.

else:

if(score<0) or (score>100):

print("กรอกคะแนนไม่ถูกต้อง")

score = int(input("กรอกคะแนน : "))

print(" กรอกคะแนนถูกต้อง")



ถ้ากรอกคะแนน 0 ผลลัพธ์ที่ได้คือ

ถ้ากรอกคะแนน 100 ผลลัพธ์ที่ได้คือ

ถ้ากรอกคะแนน 89 ผลลัพธ์ที่ได้คือ

ถ้ากรอกคะแนน -2 ผลลัพธ์ที่ได้คือ

ถ้ากรอกคะแนน 129 ผลลัพธ์ที่ได้คือ





5. โปรแกรมการเลือกโหมดของการเล่นเกม

ข้อมูลนำเข้า คือ ตัวเลขระหว่าง 1-4

การประมวลผล คือ การเปรียบเทียบตัวเลข 1-4

ข้อมูลส่งออก คือ ระดับง่าย ระดับปานกลาง ระดับยาก ระดับยากที่สุด หรือระดับไม่ถูกต้อง

1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.
8.
9.
10.
11.
12.



print('ระดับไม่ถูกต้อง')

print('ระดับยากที่สุด')

print('ระดับปานกลาง')

print('ระดับง่าย')

level = input('กรอกระดับของเกม (1 - 4): ')

print('ยินดีต้อนรับสู่เกมคอมพิวเตอร์')

else:

if level == '1':

print('ระดับยาก')

elif level == '4':

elif level == '2':

elif level == '3':





ถ้ารอกระดับ 1 ผลลัพธ์ที่ได้คือ

ถ้ารอกระดับ 2 ผลลัพธ์ที่ได้คือ

ถ้ารอกระดับ 3 ผลลัพธ์ที่ได้คือ

ถ้ารอกระดับ 4 ผลลัพธ์ที่ได้คือ

ถ้ารอกระดับ 5 ผลลัพธ์ที่ได้คือ

