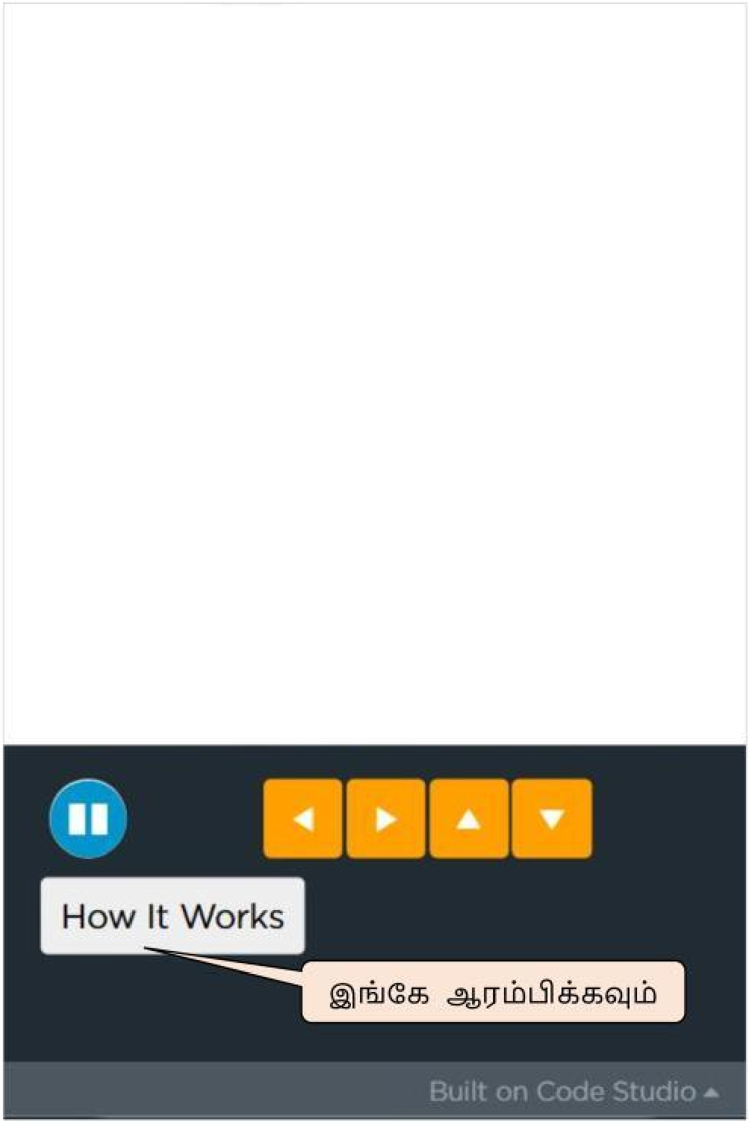
Homework Assignment
வீட்டு வேலை ஒப்படை

DP EDUCATION

Coding School

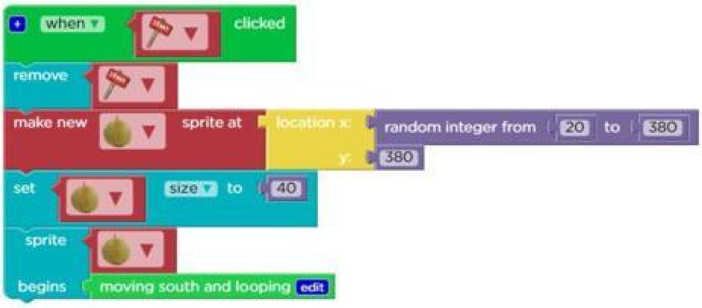


LIVEWORKSHEETS

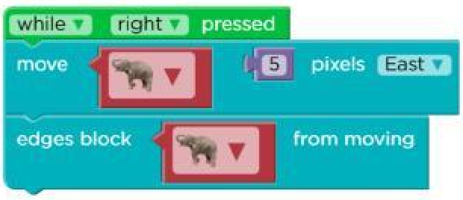
- உங்களுக்கு துரியன் மரம் ஒன்றுடன் கூடிய ஆரம்பப் பின்னணி ஒன்றும், யானைக் குட்டி ஒன்றுடன் கூடிய உருவும் கிடைக்கப்பெற்றுள்ளது.

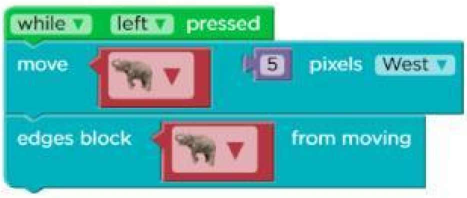
- Make new sprite இல் இருந்து மரக்குற்றி மற்றும் start அறிவித்தல் பலகை என்பவற்றின் உருவத்தை சேர்க்க. மரக்குற்றியின் அளவு 400 ஆக சரி செய்க அதனை (190,10) அளவில் நிலை
நிறுத்தவும். அறிவித்தல் பலகையின் அளவு 100 ஆக சரி செய்து அதனை யானை தும்பிக்கையால் பிடித்துக் கொண்டிருக்குமாறு சரி செய்க.

- start அறிவித்தல் பலகைமேல் click செய்யும் போது அறிவித்தல் பலகை மறைந்து, தொடராக துரியன் காய் கீழ்நோக்கி விழுவதற்கு பின்வருமாறு blocks அமைக்க.(துரியன் காயின் X இற்கு 20 இருந்து 380 வரை, Y இற்கு 380 ஆக பெறுமதி பெற்றுக்கொடுக்க.) துரியனின் அளவு 40 ஆக பெற்றுக்கொடுக்க.



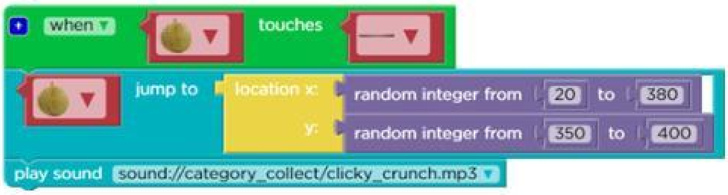
- Left மற்றும் Right arrow keys click செய்யும் போது மேற்கிற்கு 5 pixels , கிழக்கிற்கு 5 pixels நகர்வதற்கும், ஓரங்களில் யானையின் அசைவு தடைப்படுவதற்கும் பின்வருமாறு blocks பயன்படுத்தவும்.



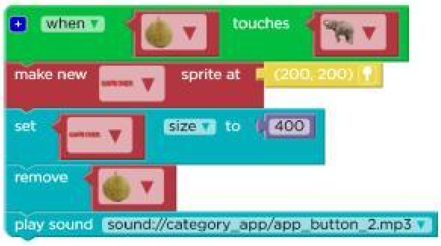


LIVEWORKSHEETS

- துரியன் காய்கீழே விழுந்திருக்கும் கட்டையை தொடும் போது ஒலி எழுப்புவதற்கும், அந்த துரியன் காய் jump ஆகி மீண்டும் மேலிருந்து கீழ்நோக்கி விழுவதற்கும் பின்வருமாறு blocks அமைக்கவும்.



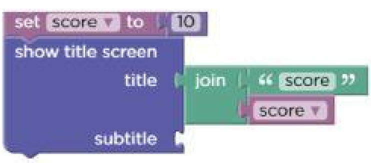
- தூரியன் காய் யானையைத் தொடும் போது, துரியன் காய் மறைந்து ஒலி ஒன்றை எழுப்புவதற்கும் **Game over** என்று **Display** ஆவதற்கும் பின்வருமாறு **Blocks** பயன்படுத்தவும். **Game over sprite** ஒன்றின் அளவு **400** ஆக சரி செய்ய..

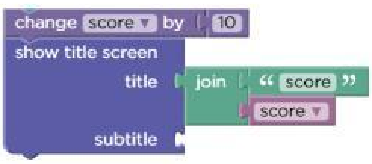


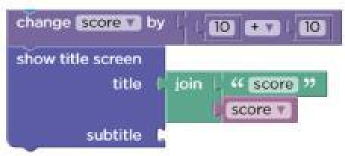
- இந்த **Game** இற்கு **Score** ஒன்று சேர்ப்பதற்கு பொருத்தமான சந்தர்ப்பம் ஒன்றை சிந்தியுங்கள்.
- நீங்கள் விரும்பும் அளவுக்கு புள்ளி பெறும் வகையில் **Game** இற்கு **Score** ஒன்றை சேர்க்கவும்.

இந்த செயற்றிட்டத்திற்குரிய உங்களுடைய அறிவை பரிசோதிப்பதற்கு கீழ்வரும் வினாக்களுக்கு சரியான விடையளிக்கவும்.

1. பயன்படுத்தியுள்ள இந்த Blocks களுக்கு மேலதிகமாக தூரியன் காய் மரக்கட்டையை தொடும் போது உங்களுக்கு 10 புள்ளிகள் கிடைப்பதோடு நீங்கள் பெற்றுக்கொள்ளும் புள்ளிகளின் அளவு திரையின் மீது Display ஆக வேண்டும். அதற்குரிய blocks set ஐத் தெரிவு செய்க







LIVEWORKSHEETS

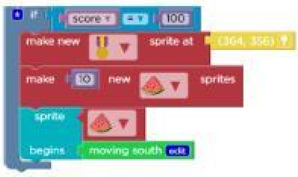
2.

இந்த block மூலம் நடைபெறுவது என்ன?

- யானையின் அசைவு திரையின் ஓரங்களில் தடைப்படும்.
- யானை அசைவை நிறுத்தும்.
- யானை அசைந்து கொண்டு திரையில் இருந்து மறையும்.

3. தூரியன் காயை வைக்க முடியுமான X அளவு 20 இல் இருந்து 380 வரையும், Y இன் அளவு 380 என நினைக்க. அப்படியாயின் துரியன் காயை அந்த அளவில் வைப்பதற்கு சேர்க்க வேண்டிய blocks எது?

4. உங்கள் புள்ளிகள் **100** இற்கு சமனாகும் போது உங்களுக்கு பதக்கம் ஒன்று கிடைப்பதோடு, அப்பதக்கம் திரையில் வலப்பக்க திரையின் கடைசியில் தோன்ற வேண்டும். மேலும் யானையின் விருப்பமான உணவான தார் பூசணி **10** துண்டுகள் மேலிருந்து கீழாக ஒரே முறையில் விழுமாறு அமைப்பதற்குரிய blocks எது**?**



5. இந்த blocks set மூலம் என்ன நடைபெறும்?

- துரியன் காய் மரக்கட்டையை தொடும் போது துரியன் காயின் X பெறுமதி 20 இருந்து 380 ஆகியும், Y இன் பெறுமதி 350 இருந்து 400 என்ற அளவுக்கு பாயும்.

- துரியன் காய் மரக்கட்டையை தொடும் போது, துரியன் காயின் X பெறுமதி 20 இருந்து 380 ஆகவும், Y இன் பெறுமதி 350 இருந்து 400 வரையான அளவில் துரியன் காய் சிறிதாகி நகரும்.

- துரியன் காய் மரக்கட்டையை தொடும் போது, துரியன் காயின் X பெறுமதி 20 இருந்து 380 ஆகவும், Y இன் பெறுமதி 350 இருந்து 400 என்று அளவில் துரியன் காய் நகரும்.

.

LIVEWORKSHEETS