

Homework Assignment

ஒப்படை 20



Coding School



20 ஆவது செயற்றிட்டத்திற்காக வீட்டு வேலையாக நீர் செய்வதே ஒரு விளையாட்டாகும். அதில்



டொல்பின் சின்ன மீன்களை பிடிக்க வேண்டும் ஒரு மீனுக்கு 10 புள்ளி என்ற அடிப்படையில் கிடைக்கும்.

டொல்பின் ஜெலி பிஷ் ஐ தொடும் போது 2 புள்ளி குறையும்.

டொல்பின் சுறா வைத் தொடும்போது Play Again கிடைக்கும்.

Play Again வரும் எல்லா சந்தர்ப்பங்களிலும் ஜெலி பிஷ் ஒன்று புதிதாக இணையும்.

உங்களுக்கு கிடைக்கும் ஆரம்ப த்திரையில் (பயன்படுத்தியுள்ள Setup1 மூலம்) மேல் குறிப்பிடப்பட்ட Sprites கிடை த்திருக்கும்.



Make new sprite இல் இருந்து டொல்பினை சேர்க்கவும். டொல்பினை (300,40) அளவில் வைக்கவும். டொல்பினின் அளவு 60 ஆக சரி செய்யவும்.



Arrow keys (அம்புக்குறி சாவி) மூலம் டொல்பின் நான்கு திசைகளுக்கும் நகருமாறு சரி செய்க.



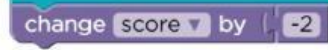
டொல்பின் சிறிய மீனை பிடிக்கும் போது,

- சிறிய மீன் pixels 200 கிழக்கிற்கு போக வேண்டும்.
- அதேபோல் சிறிய மீன் pixels 40 தெற்கிற்கு செல்ல வேண்டும்.
- Score 10 புள்ளியால் அதிகரிக்க வேண்டும்.
- Score புள்ளிகளை திரையில் காட்ட வேண்டும்



டொல்பின் ஜெலி பிஷ் ஐ தொடும் போது

- டொல்பின் pixels 20 மேற்கிற்கு செல்ல வேண்டும்.
- Score 2 புள்ளிகள் குறைய வேண்டும்.



டொல்பின் சுறா வசமாகும் போது,

- சுறா வெளியேற வேண்டும்.
- சிறிய மீன் வெளியேற வேண்டும்.
- Play Again Button (200,200) ஆக காட்ட வேண்டும்.
- Play Again Button இன் அளவு 150 ஆக வேண்டும்.



Play Again Button ஐ click செய்யும் போது.

Setup 1 edit

- Functions இல் இருக்கும் Setup1 ஐ செயற்படுத்தவும்.
- Play Again Button ஆனது மறைதல் வேண்டும்.
- Title screen ஐ வெற்றிடமாக்கவும்.



// Play Again Button ஐ click செய்யும் எல்லாச் சந்தர்ப்பங்களிலும் புதிதாக ஜெலி பிஷ் ஒன்று சேர்வதால் விளையாட்டு கொஞ்சம் கடினமாகும். அதை கொஞ்சம் இலகுவாக்குவதற்கு நீங்கள் சேர்க்கும் குறியாக்கம் coding எது? //

உ+ம் - ஜெலி பிஷ் சுறாவை தொடும் போது, ஜெலி பிஷ் வெளியேறுதல்.

இந்தச் செயற்றிட்டத்துக்குரிய உங்கள் அறிவை பரிசோதித்துப் பார்ப்பதற்கு பின்வரும் வினாக்களுக்கு விடையளிக்கவும்.

சரியான விடையின் மேல் click செய்யவும்.

- 1) டொல்பின் சின்ன மீனைத் தொடும் போது உங்களுக்கு 10 புள்ளிகள் கிடைக்கும். இவ்வாறு உங்களால் பெற்றுக்கொள்ளப்படும் புள்ளிகளின் அளவை screen இல் காட்டுவதற்குப் பயன்படுத்திய Block எது?



- 2)  இதன்மேல் click செய்யும் போது மீண்டும் Game தொடங்கும். அப்போது நீங்கள் முன்பு பெற்ற புள்ளிகள் 0 ஆவதற்கு சேர்க்க வேண்டிய Block எது?



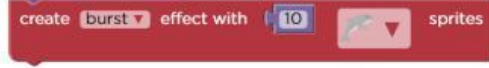
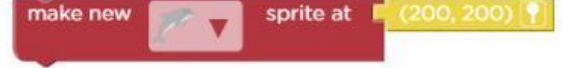
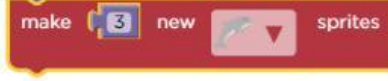
- 3)  இதன்மேல் click செய்யும் எல்லா சந்தர்ப்பங்களிலும் ஜெலி பிஷ் ஒன்று சேர்வதால் Game கொஞ்சம் கடினமாகும். அதை கொஞ்சம் இலகுவாக்குவதற்கு நீங்கள் சேர்க்க வேண்டிய குறியாக்கம் (coding) எது?



- 4) நீங்கள் பெற்றுக் கொண்ட புள்ளி 100 இற்கு சமனாகும்போது உங்களுக்கு பதக்கம் ஒன்று கிடைப்பதற்கும், ஒலி ஒன்றை எழுப்புவதற்குமுரிய blocks set ஐ தேர்ந்தெடுக்கவும்.



- 5) சுறா டொல்பினை தொடும் போது டொல்பின் தொல்லை வெளியேறுவதற்கு உருவாக்கப்பட்டிருந்தால், அதன் மேல் click செய்யும் போது நீங்கள் சேர்த்த blocks இற்கு மேலாக அந்த செயற்பாடு நடைபெறுவதற்கு புதிதாக சேர்க்க வேண்டிய blocks எது?



Click செய்து உங்கள் புள்ளிகளை பார்க்கவும்