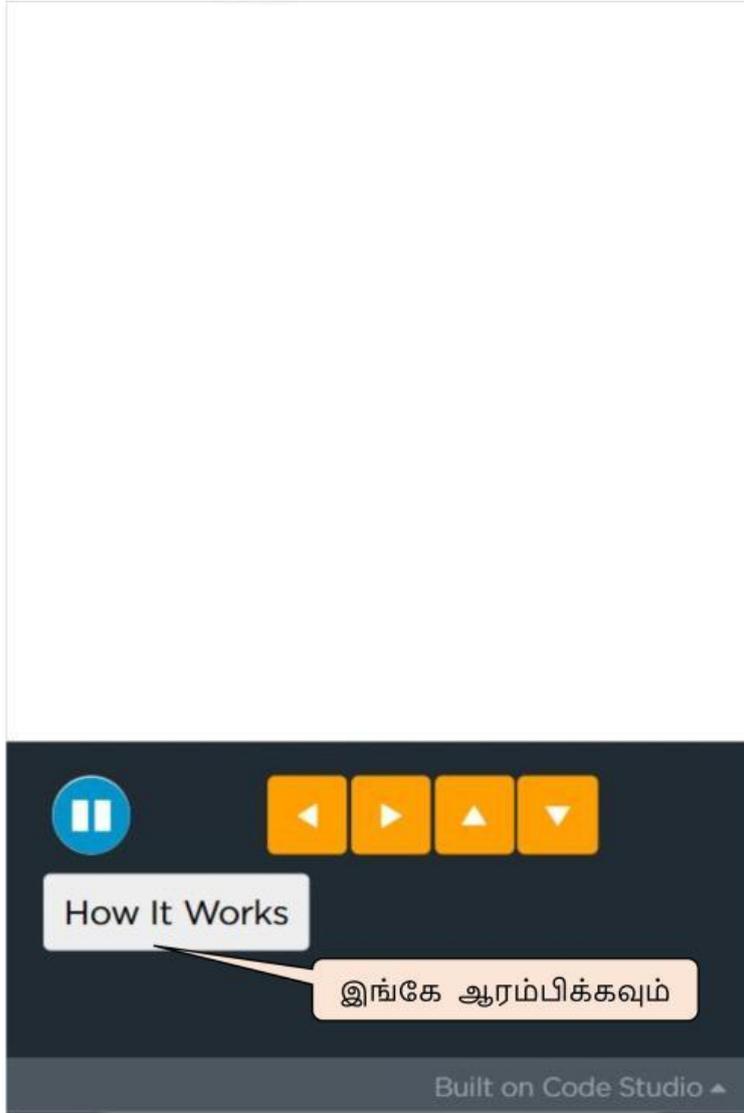


Project 16

ஒப்படை 16



Coding School



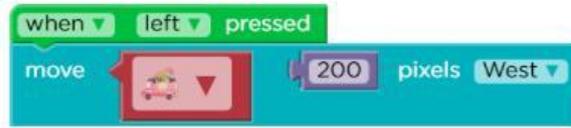
- ❖ set background மூலம் பின்வருமாறு பின்னணியைச் சேர்க்க.



- ❖ Make new sprite மூலம் ஐஸ் பழ (van) வாகனம் ஒன்றின் உருவத்தை சேர்த்து அதன் அளவை 200 ஆக சரி செய்யவும்.

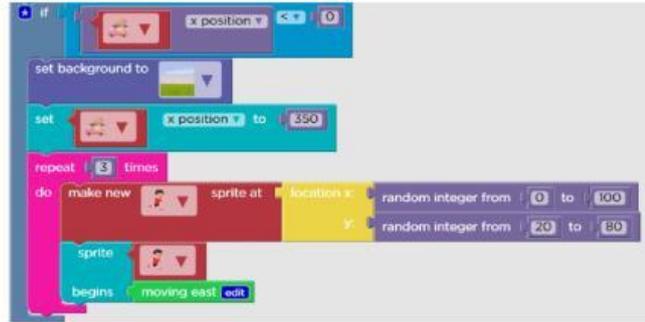


- ❖ Left arrow key click செய்யும் போது ஐஸ் பழ (van) வாகனம் மேற்கிற்கு pixels 200 நகர வேண்டும்.



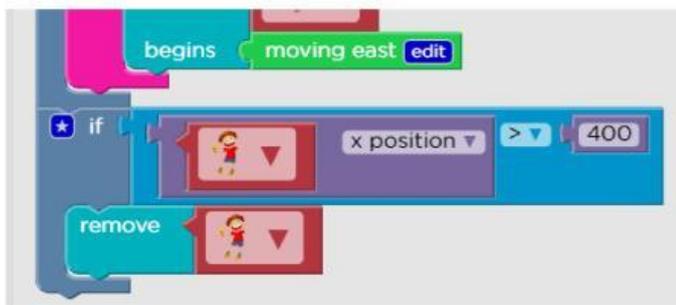
- ❖ ஐஸ் பழ (van) வேனின் X position ஆனது 0 ஐ விட குறையும் போது பின்னணி மாறி மீண்டும் ஐஸ் பழ (van) வேனின் X position ஆனது 350 ஆக சரி செய்யப்பட வேண்டும். பிள்ளை ஒன்றின்

sprite ஒன்று X இன் பெறுமானம் 0- 100 இடையில் அமையும் வகையிலும் Y இன் பெறுமானம் 20- 80 இடையில்



அமையும் வகையில் சரி செய்யவும். அப்பிள்ளை கிழக்கு திசைக்கு நகர வேண்டும். இங்கு ஒரு பிள்ளைக்கு பதிலாக மூன்று பிள்ளைகளைச் சேர்ப்பதற்கு repeat do blocks ஐ பாவிக்கவும். அதன் பெறுமானம் 3 ஆக பெற்றுத் தரவும்.

- ❖ ஐஸ் பழம் ஒன்றுடன் பிள்ளையின் X position ஆனது 400 ஐ விட அதிகரிப்பதற்கு ஐஸ் பழத்துடன் ஆன பிள்ளையின் sprite மறைந்து போக வேண்டும். அதற்காக முதலில் உபயோகித்த If condition இற்கு கீழ் பின்வருமாறு இன்னுமொரு If condition ஒன்றை உபயோகிக்கவும்.





- ❖ ஐஸ் பழ(van) வேன் பிள்ளையை தொடும் போது அப்பிள்ளை ஐஸ் பழ மொன்றை கையில் தூக்கி இருக்கும் பிள்ளையாக மாறுவதற்கு பின்வரும் blocks பயன்படுத்தவும்.



- ❖ Left arrow key யை மீண்டும் மீண்டும் click செய்து ஐஸ் பழ(van) வேனை நகர்த்தும் போது இச்செயற்பாடு தொடர்ந்தும் நடைபெறும்.

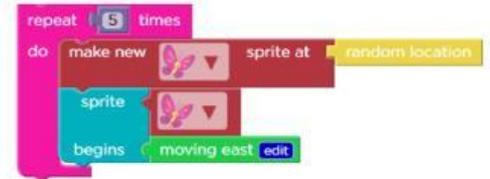
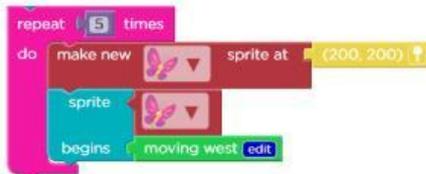


சரியான விடையை தெரிவு செய்க.

1. வண்ணத்துப் பூச்சியின் X position ஆனது 20 க்கு அமைவதற்குரிய block எது.



2. ஐந்து வண்ணத்துப் பூச்சிகள் கிழக்கு நோக்கி பறப்பதற்கு பயன்படும் block எது?



```

repeat 5 times
do
make new sprite at location x: 100
y: 100
sprite
begins moving east edit

```

```

change costume to

```

3. இந்த block மூலம் என்ன நடைபெறும்?

- நடக்கும் பறவை பறக்கும் பறவையாக மாறும்.
- பறக்கும் பறவை நடக்கும் பறவையாக மாறும்.
- மேற்கிற்கு நகரும் பறவை வடக்கிற்கு நகரும்.

4. நாயின் X position ஆனது 50 ஐ விட அதிகரிக்கும் போது நாய் சிறியதாகி மறைந்து போவதற்குரிய blocks எது?

```

if x position > 50
remove

```

```

if x position < 50
sprite
begins shrinking edit

```

```

if x position > 50
sprite
begins shrinking edit

```

5. சிலந்தி ஒன்றை சேர்த்து அச்சிலந்தி தொடராக வடக்கிற்கு நகருமாறு திட்டமொன்றை உருவாக்குவதற்குப் பொருத்தமான blocks எது?

```

make new sprite at (200, 200)
sprite
begins moving north and looping edit

```

```

make new sprite at (200, 200)
sprite
begins moving north edit

```

```

make new sprite at (200, 200)
sprite
begins moving south edit

```