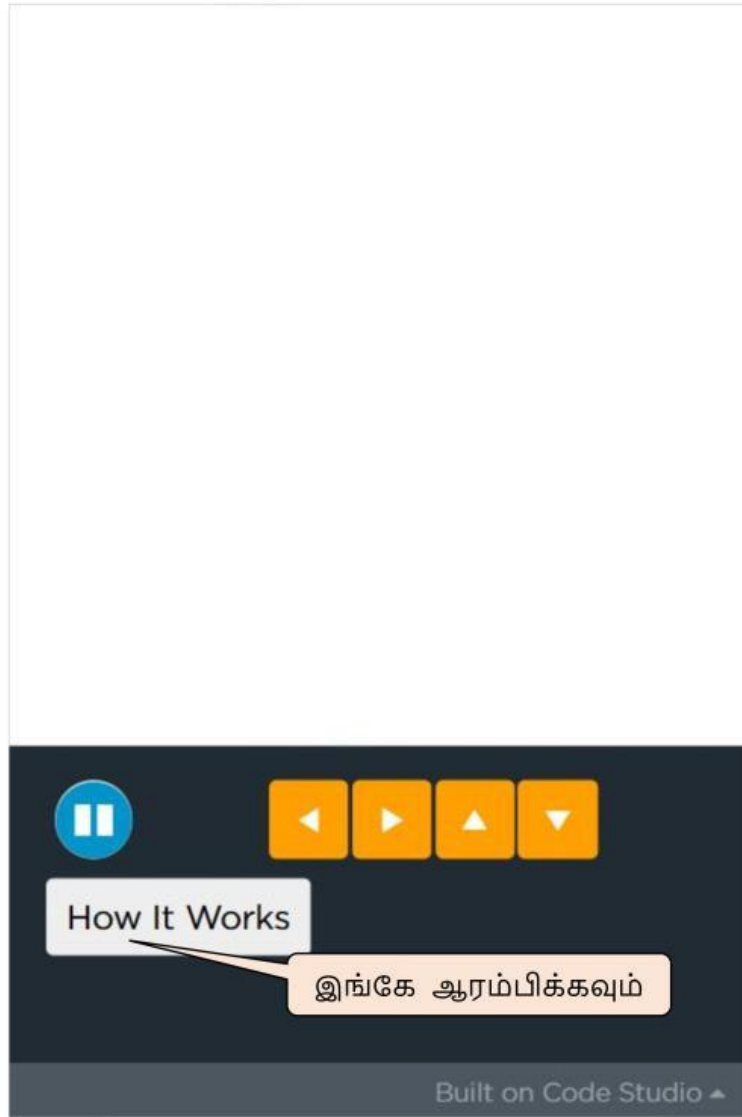


Project 15

ஒப்படை 15



Coding School



- ❖ Set background to மூலம் பின்னணி ஒன்றைத் தேர்ந்தெடுக்கவும்.



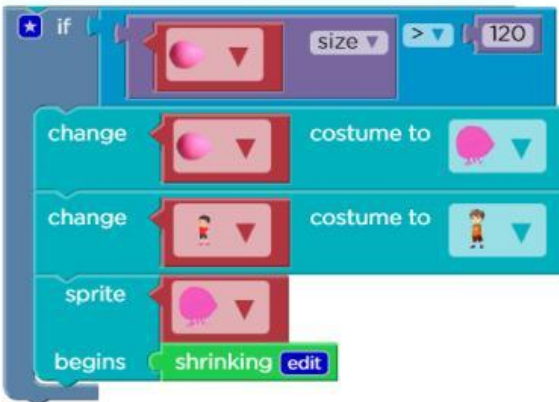
- ❖ Make new sprite மூலம் பிள்ளையொன்றின் உருவை சேர்த்து அதில் X இன் பெறுமானம் 200 ஆகவும் Y என் பெறுமானம் 200 ஆகவும் அமைத்துக் கொள்ளவும் பிள்ளையின் அளவு 300 ஆக பெற்றுத் தரவும் அதே மாதிரி பலூன் ஒன்றின் உருவை சேர்த்து அதன் அமைவிடம் 182,240 ஆக சரி செய்து பலூனின் பெறுமானம் 50 ஆக பெற்றுத் தரவும் அதற்குரிய blocks பின்வருமாறு அமையும்.



- ❖ பிள்ளையின் மேல் click செய்யும் போது பலூன் அளவு 20 ஆக அதிகரிப்பதற்கு பின்வரும் blocks பயன்படுத்தவும்.



பலூனின் அளவு 120 ஐ விட அதிகரிக்கும் போது பெருக்கும் பலூன் வெடிக்கும் பலூன் ஒன்றின் உருவமாக மாறுவதற்கும், மகிழ்ச்சியுடன் இருக்கும் பிள்ளையின் உரு கவலையுடன், கோபத்துடன் இருக்கும் பிள்ளை ஒன்றின் உருவாக மாறுவதுடன், வெடித்த பலூன் சிறிதாகி மறைதலும் நடைபெற வேண்டும். அதற்காக பின்வரும் blocks பயன்படுத்தவும்.

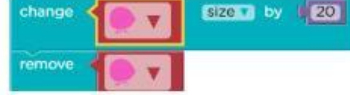
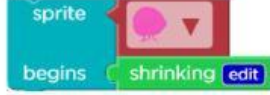


சரியான விடையை தெரிவு செய்க.

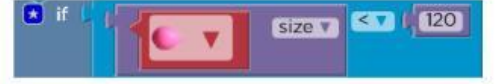
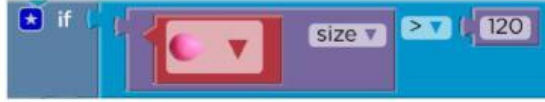
1. பிள்ளையின் sprite மீது click செய்யும் போது பலூனின் அளவு 20 ஆக அதிகரிப்பதற்கு பாவிக்கும் blocks எது?



2. வெடித்த பலூன் சிறிதாகி மறைந்து போவதற்கு பயன்படுத்தும் blocks எது?



3. “பலூனின் அளவு 120 ஐ விட அதிகரித்தால்” எனும் கட்டளையை பெற்றுத்தர பயன்படுத்தும் blocks எது?



4. இந்த block மூலம் நடப்பது என்ன?



- வெடித்த பலூனின் sprite ஊதப்பட்ட பலூன் ஆக மாறும்.
- ஊதப்பட்ட பலூனின் sprite வெடித்த பலூன் ஆக மாறும்.
- ஊதப்பட்ட பலூனின் sprite சிறியதாகி, மறைந்து வெடித்த பலூன் ஆக மாறும்.

5. பிள்ளை sprite ஐ 300 ஆக சரி செய்வதற்கு பயன்படுத்தக்கூடிய block எது?

