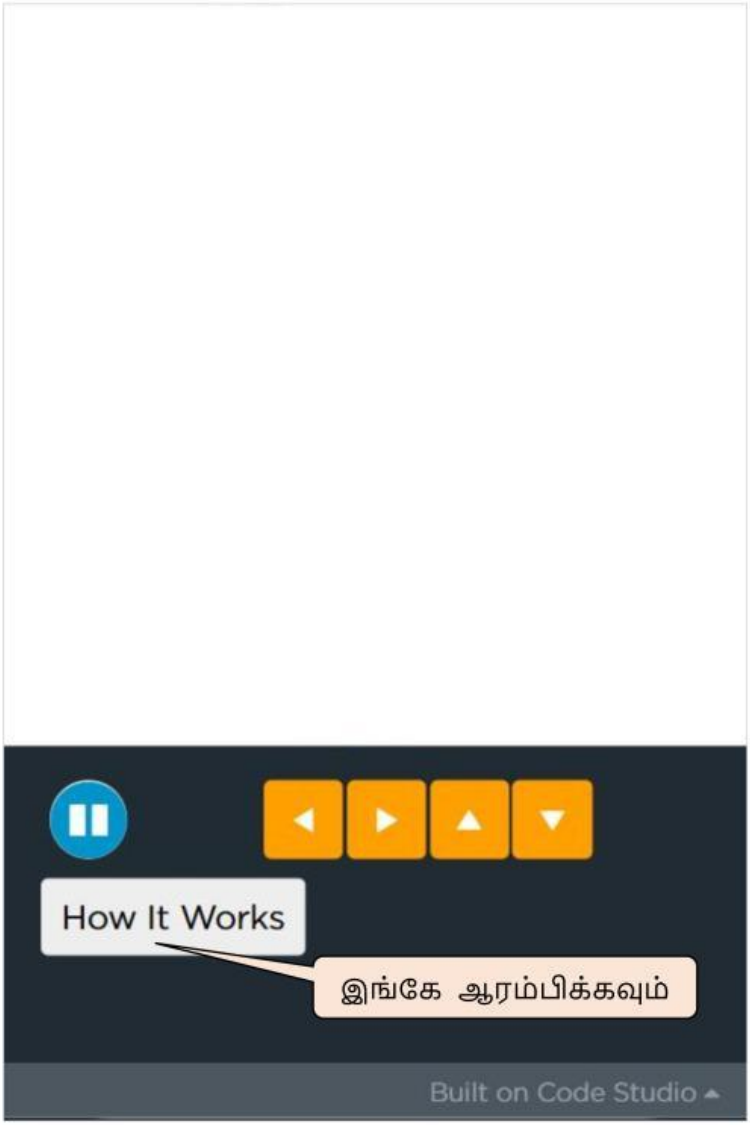
Project 13
ஒப்படை 13

DP EDUCATION

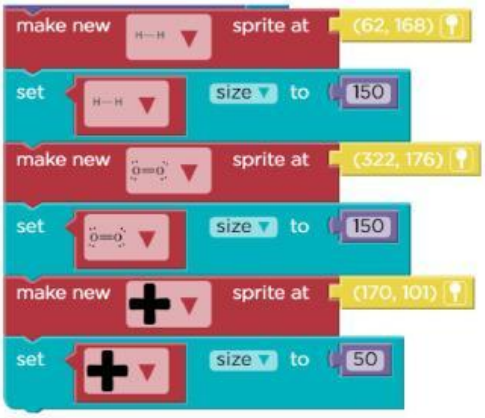
Coding School



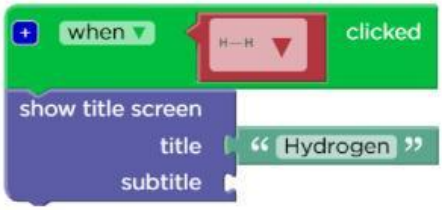
LIVEWORKSHEETS

நீர் மூலக் கூற்றை உருவாக்குவோம்.

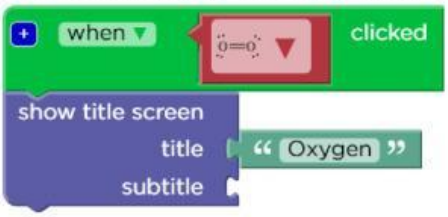
- Set background color மூலம் பின்னணிக்கு நிறமொன்றை சேர்க்கவும்.
- Make new sprite மூலம் ஹைட்ரஜன் மூலக்கூறு, ஒட்சிசன் மூலக் கூறு, மற்றும் கூட்டல் (+) அடையாள sprite ஆகியவற்றை சேர்க்கவும். ஹைட்ரஜன் மூலக்கூறு, ஒட்சிசன் மூலக் கூறுகளின் அளவை 150 இற்கு சரிசெய்க. கூட்டல் (+) அடையாளத்தின் பெறுமானம் 50 ஆக சரி செய்க.



- ஹைட்ரஜன் மூலக்கூறின் மேல் click செய்யும் போது Hydrogen என திரையில் தோன்றுவதற்கு பின்வருமாறு blocks பயன்படுத்தவும்.

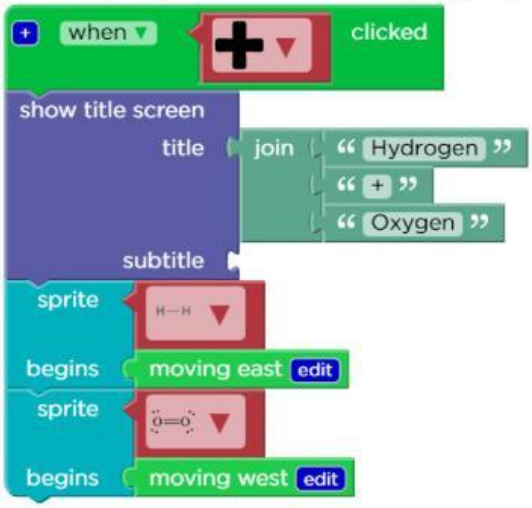


- ஒட்சிசன் மூலக் கூறின் மேல் click செய்யும் போது Oxygen என திரையில் தோன்றுவதற்கு பின்வருமாறு blocks பயன்படுத்தவும்.

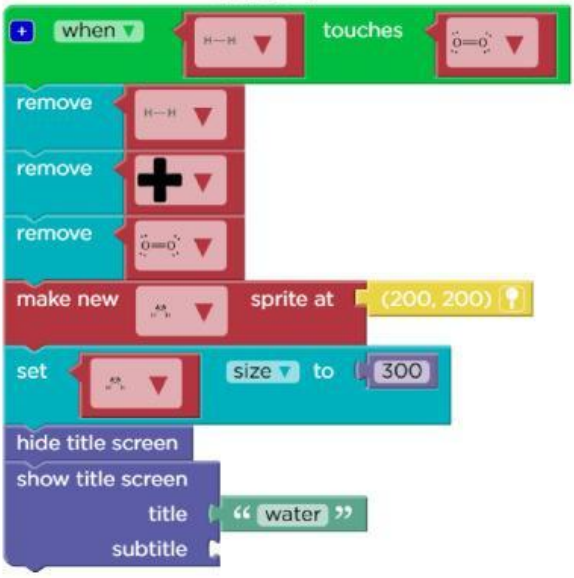


LIVEWORKSHEETS

❖ கூட்டல் (+) அடையாளத்தின் மேல் click செய்யும் போது Hydrogen + Oxygen என திரையில் தோன்றுவதற்கும், ஹைட்ரஜன் மூலக்கூறு கிழக்கிற்கும், ஒட்சிசன் மூலக்கூறு மேற்குத்திசைக்கும் நகர்வதற்கு பின்வருமாறு blocks பயன்படுத்தவும்.



❖ ஹைட்ரஜன் மூலக்கூறு ஒட்சிசன் மூலக் கூற்றை தொடும் போது ஹைட்ரஜன் மூலக்கூறும் ஒட்சிசன் மூலக்கூறும் (+) கூட்டல் அடையாளத்தில் மறைய வேண்டியதோடு நீர் மூலக்கூறு சேர்க்கப்பட வேண்டும். நீர் மூலக்கூற்றின் அளவு 300 ஆக சரி செய்யவும். மேலும் water என்று திரையில் தோன்ற வேண்டும், அதற்காக பின்வருமாறு blocks பயன்படுத்தவும்.



LIVEWORKSHEETS

சரியான விடையை தெரிவு செய்க.

1. தலைப்பு வடிவில் Hydrogen என திரையின் மேல் Display ஆவதற்குரிய blocks எது?

2. Hydrogen மூலக்கூறு கிழக்கிற்கு நகர்வதற்குரிய blocks எது?

3. நீர் மூலக்கூற்றின் அளவை சரி செய்வதற்கு பயன்படுத்தப்பட்டுள்ள block எது?

4. பின்னணிக்கு நிறமொன்றை சேர்ப்பதற்காக பயன்படுத்தும் block எது?

5.

இதனால் நடைபெறுவதென்ன?

- ஒட்சிசன் மூலக்கூறு தொடராக மேற்கிற்கு நகருதல்.
- ஒட்சிசன் மூலக்கூறு மேற்கிற்கு நகருதல்.
- ஒட்சிசன் மூலக்கூறு கிழக்கிற்கு நகருதல்

LIVEWORKSHEETS