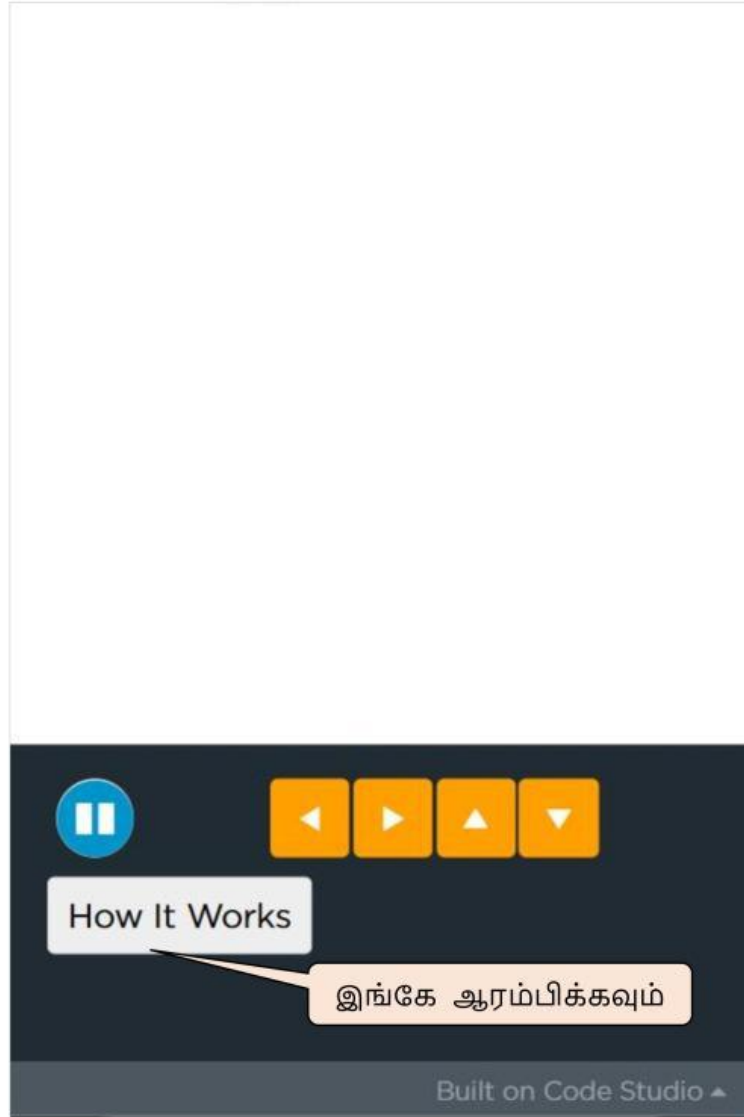


Project 12

ஒப்படை 12



Coding School



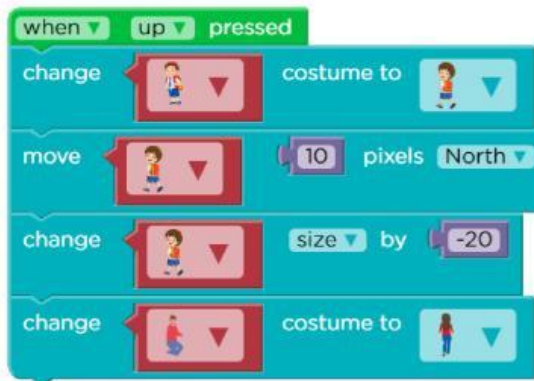
- ❖ make new sprite மூலம்பாடசாலை ஒன்றின் பின்னணியுடன் கூடிய sprite ஒன்றைச் சேர்த்து அந்த sprite திரை முழுவதும் தெரிவதற்கு அதன் அளவை 500 ஆக சரி செய்யவும்.



- ❖ Make new sprite மூலம் பிள்ளை ஒன்றினதும் தாயொன்றினதும் படங்களை சேர்க்க. பிள்ளையின் அளவை 200 ஆகவும், தாயின் அளவை 300 ஆகவும் சரி செய்க. பிள்ளையின் அமைவிடம்(192,163) ஆகவும் தாயின் அமைவிடம் (75,131)ஆகவும் சரி செய்க.

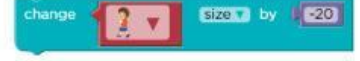


- ❖ Up arrow key click செய்யும் போது தாயுடன் கதைக்கும் பிள்ளையின் sprite ஆனது பாடசாலையினுள் செல்லும் பிள்ளையின் sprite ஆக மாறுவதற்கும், பிள்ளையுடன் பேசும் தாயின் sprite பிள்ளை பாடசாலைக்குப் போவதை பார்த்திருக்கும் தாயின் sprite ஆக மாறுவதற்கும், பிள்ளையின் அளவு 20 ஆக குறைவதற்கும் பின்வருமாறு blocks பயன்படுத்தவும்.



சரியான விடையை தெரிவு செய்து இணைக்கவும்..

1. தெற்கிற்கு 10 pixels நகரும்.



2. அமர்ந்திருக்கும் அம்மாவின் உருவின் அளவு 300 ஆகும்.



3. பிள்ளையின் அளவு 20 ஆகக் குறையும்.



4. அம்மாவை பார்த்துக் கொண்டிருக்கும் பிள்ளை பாடசாலைக்குப் போகும் பிள்ளையாக மாறும்.



5. Up arrow key click செய்யும் போது நடைபெறும் கட்டளை தரப்பட்டுள்ளது



when up pressed

while up pressed

➤ உங்களால் பெறப்பட்ட அறிவை பயன்படுத்தி தயாரித்த திட்டத்தை பின்வருமாறு அபிவிருத்தி செய்வதற்கு முயற்சி செய்யுங்கள்.

➤ Left arrow key click செய்யும் போது பிள்ளை பாடசாலைக்கு செல்வதை பார்த்துக் கொண்டிருக்கும் அம்மாவின் படம், மேற்கு திரும்பி இருக்கும் அம்மாவின் உருவமாகி, 15 pixels ஆல் மேற்கு நகர்வதோடு அதன் அளவு 20 ஆல் குறையுமாறு இந்தத் திட்டத்தை உருவாக்கவும்.