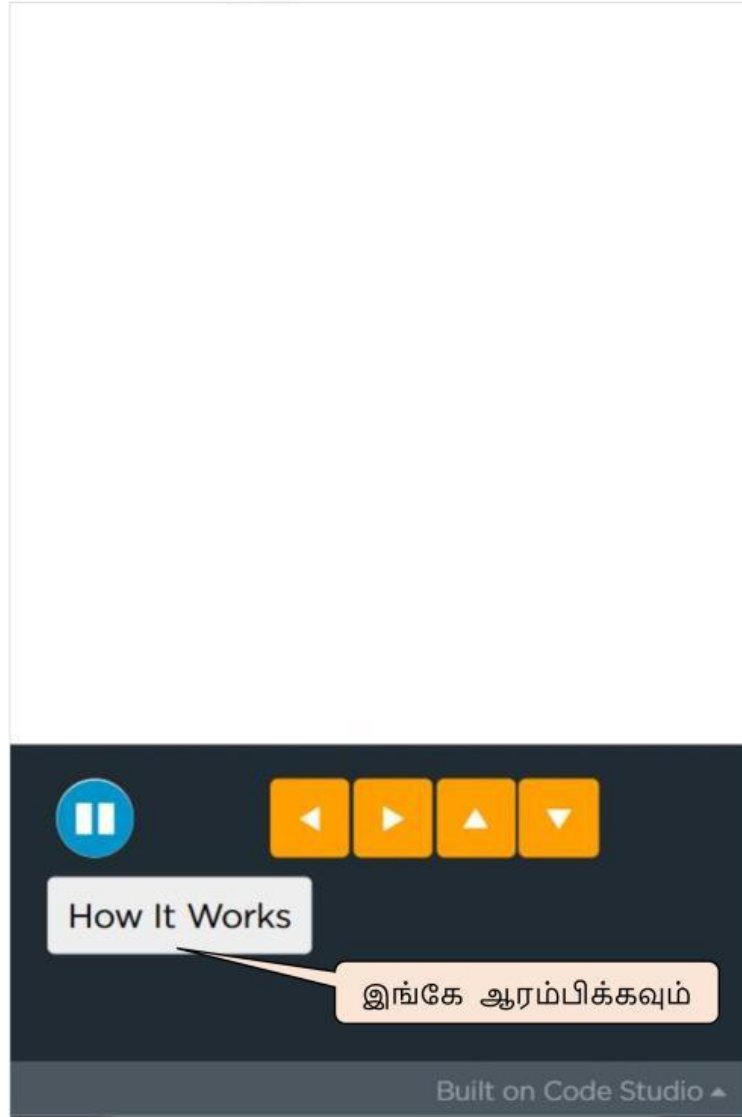


Project 10

ஒப்படை 10

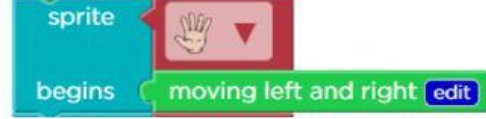


Coding School



- ❖ Background & Sprites என functions ஒன்று அமைத்து உங்களுக்குத் தேவையான பின்னணி யுடன் sprites உம் பெற்றுத்தரப்பட்டுள்ளது.

- ❖  இந்தகையில் sprite ஆனது இடம், வலமாக நகர்வதற்கு பின்வருமாறு blocks பயன்படுத்தவும்.



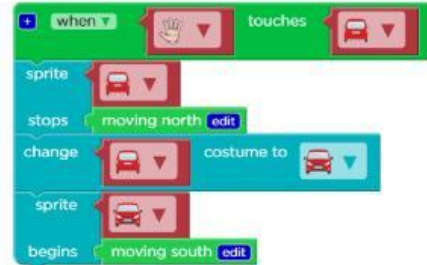
- ❖  இந்த கை arrow key click செய்யும் போது பொருத்தமான திசையில் நகர்வதற்கு பின்வருமாறு blocks பயன்படுத்தவும்.



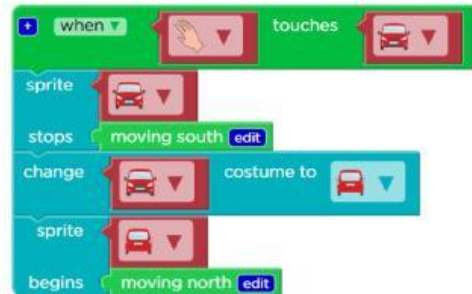
- ❖ Arrow keys மூலம் play ஆகும் கை காரின் பின்னால் தோன்றும் sprite ஐத் தொடும்போது காரின் பின்னால் தோன்றும் sprite வடக்கு திசையில் நகர்வதற்கு பின்வரும் blocks பயன்படுத்தவும்.



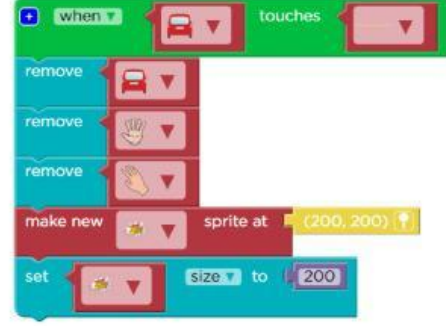
- ❖ Auto play ஆகும் கை காரின் பின் பக்கம் தெரியும் sprite ஐத் தொடும் போது, காரின் பின்பக்கம் தெரியும் sprite ஆனது வடக்குத் திசையை நோக்கி நகர்தல் தடைப்பட வேண்டும். மேலும் காரின் பின்பக்கம் தெரியும் sprite காரின் முன்பக்கம் தெரியும் sprite ஆக மாறி, காரின் முன்பக்கம் தெரியும் sprite ஆனது தெற்கு திசைக்கு நகர்வதற்கு பின்வருமாறு blocks பயன்படுத்தவும்.



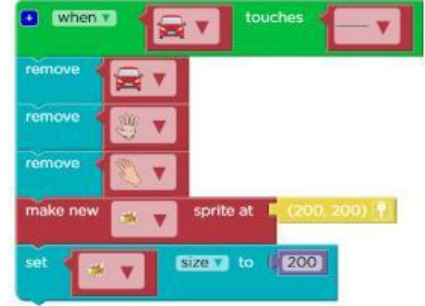
- ❖ Arrow keys மூலம் play ஆகும் கை காரின் முன் பக்கம் தெரியும் sprite ஐத் தொடும் போது, காரின் முன் பக்கம் தெரியும் sprite தெற்கு நோக்கி நகருதல் தடைப்பட்டு, காரின் முன் பக்கம் தெரியும் sprite காரின் பின்பக்கம் தெரியும் sprite ஆக மாறுவதோடு காரின் பின்பக்கம் தெரியும் sprite வடக்கு நோக்கி பயணிப்பதற்கு பின்வரும் blocks பயன்படுத்தவும்.



- ❖ காரின் பின்பக்கம் தெரியும் sprites மஞ்சள் நிற எல்லையை தொடும் போது இரு கைகள் sprites காரின் பின்பக்கம் தெரியும் sprites மறைந்து you win எனும் sprites திரையில் தெரிய வேண்டியதோடு அந்த sprites இன் அளவை 200 ஆக சரி செய்க. அதற்காக பின்வரும் blocks அமைக்கவும்.

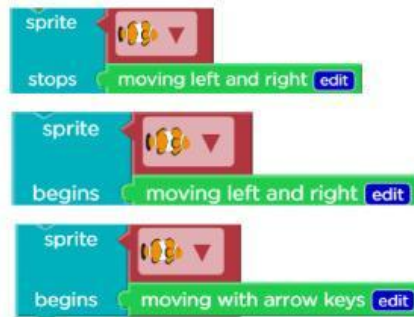


- ❖ காரின் முன் பக்கம் தெரியும் sprite நீல நிற எல்லையைத் தொடும்போது. இரு கைகள் sprite உம் காரின் முன் பக்கம் தெரியும் sprite ஆனது மறைந்து you loss ஆக குறிப்பிடப்பட sprite திரையில் தெரிய வேண்டியதோடு அந்த sprite இன் அளவு 200 ஆக சரி செய்க.

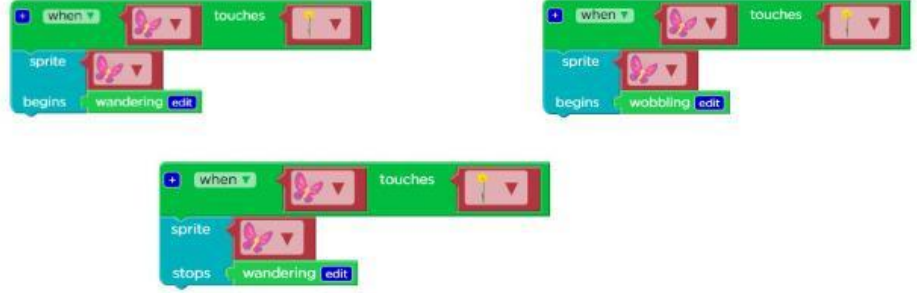


சரியான விடையைத் தெரிவு செய்க

1. மீன் ஒன்று இடம் மற்றும் வலப்பக்கமாக நகர்வதற்குத் தேவையான blocks எது?



2. வண்ணத்துப் பூச்சி பூவை தொடும் போது வண்ணத்துப் பூச்சி முழுத் திரையிலும் நகர்தல் தடைப்படுவதற்கு தேவையான blocks எது?



3. பந்தின் அளவு 120 ஆக சரி செய்ய தேவையான blocks எது ?



4. நாய்க் குட்டியின் sprite ஆனது இறைச்சி முள் ஒன்றைச் சாப்பிடும் நாய்க் குட்டியின் sprite ஆக மாறுவதற்கு பொருத்தமான blocks எது?



5. முயல் ஒன்றின் sprite ஒன்றை சேர்ந்து அதன் அமைவிடம் 100 , 120 ஆக சரி செய்து முயலின் அளவு 200 ஆக சரிசெய்துள்ள blocks set ஒன்றை தெரிவு செய்க?

