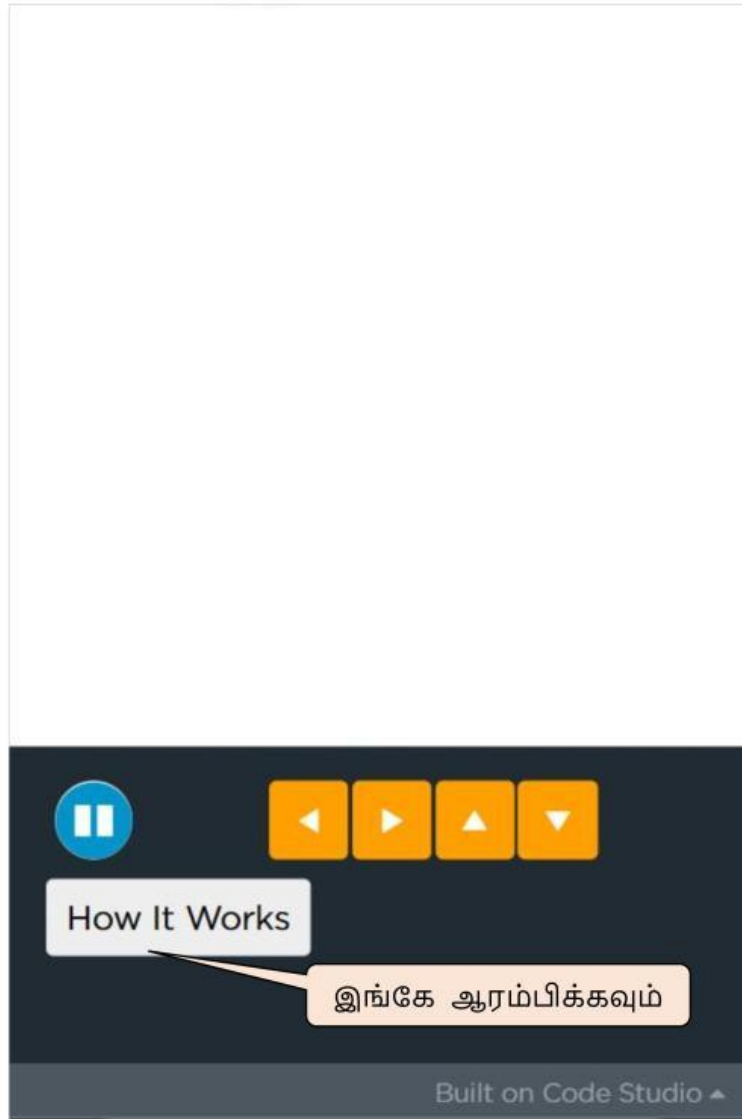


Project 08

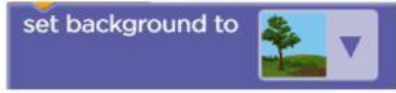
ஒப்படை 08



Coding School



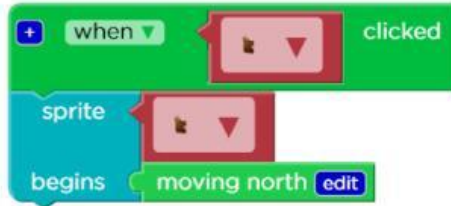
- ❖ set background மூலம் பின்னணியைச் சேர்க்கவும்.



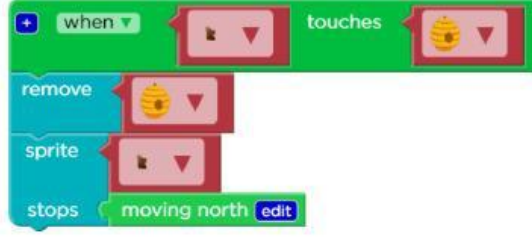
- ❖ Make new sprite மூலம் ஒரு மரம், ஒரு தேன் கூடு ஒரு கரடி என்பவற்றைச் சேர்க்கவும். மரத்தின் அளவை 100 ஆகவும், தேன் கூட்டின் அளவை 40 ஆகவும், கரடியின் அளவை 190 ஆகவும் அமைக்கவும். அந்த sprite களின் அமைவிடத்தை கீழ் வரும் blocks படி நிலைநிறுத்தவும்.



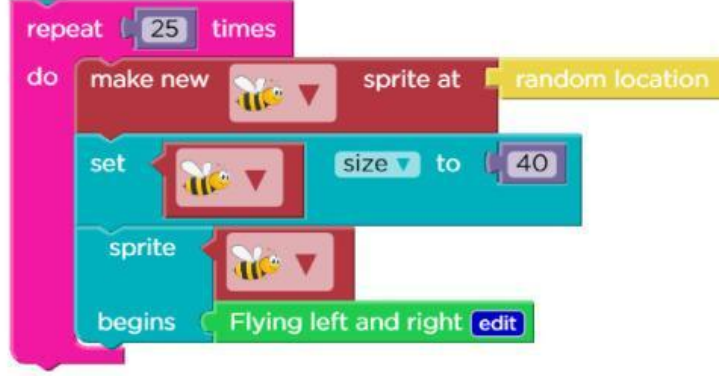
- ❖ கரடியின் உருவத்தின் மேல் click செய்யும் போது, கரடியை வடக்கு திசையில் நகர்த்த பின்வரும் blocks களைப் பயன்படுத்தவும்.



- ❖ கரடி தேனீக் கூட்டைத் தொடும்போது, தேன்கூடு மறைந்து, கரடி வடக்கு நோக்கி நகருதல் தடைப்படுவதற்கு கீழ்க்கண்டவாறு blocks களைப் பயன்படுத்தவும்.

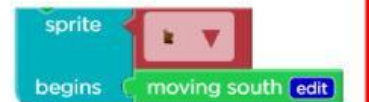
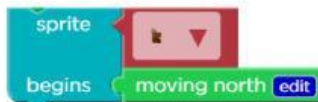
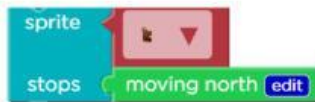


- ❖ கரடி தேன் கூட்டைத் தொடும்போது, மேற் குறிப்பிட்ட நிகழ்வுகளைத் தவிர, 25 தேனீக்கள் திரையில் வெவ்வேறு இடங்களில் இருந்து இடது, வலதுபுறமாக நகரும் வகையில் அமைப்பதோடு, தேனீக்களின் அளவை 40 ஆக அமைக்கவும். அதற்கு கீழ்க்கண்டவாறு blocks களை பயன்படுத்தவும். இந்த block set ஐ மேலே உள்ள block set உடன் தொடர்பு படுத்தவும்.

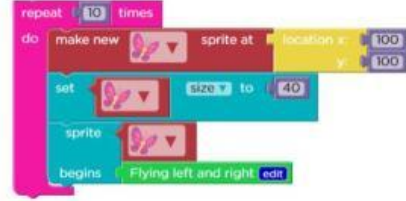
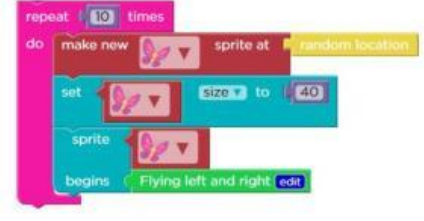
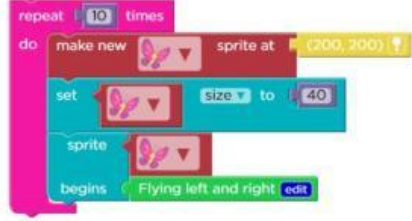


சரியான விடையைத் தேர்ந்தெடுங்கள்.

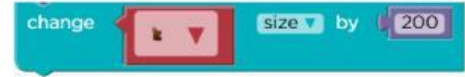
1. கரடி வடக்கு திசையில் நகர்வதற்குப் பொருத்தமான blocks எது?



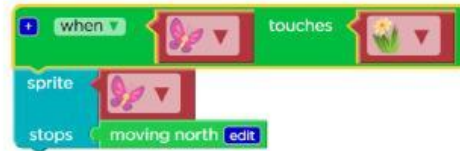
வெவ்வேறு இடங்களில் இருந்து 10 வண்ணத்துப் பூச்சிகள் இடம் மற்றும் வலதுபுறமாக பறக்கும் காட்சியை உருவாக்குவதற்குப் பொருத்தமான blocks எது?



2. கரடியின் அளவை 200 ஆக சரிசெய்வதற்கு பயன்படுத்தக் கூடிய blocks எது?



3. இடது மற்றும் வலதுபுறமாகப் பறக்கும் வண்ணத்துப்பூச்சி பூவைத் தொடும்போது, வண்ணத்துப்பூச்சியின் பறத்தலை நிறுத்துவதற்கு பயன்படுத்தப்படும் blocks set எனவை?



4. பறவையின் மீது click செய்யும் போது, பறவையை இடது மற்றும் வலப் புறமாக பறக்க வைக்கும் blocks எவை என்பதைத் தேர்ந்தெடுக்கவும்.

