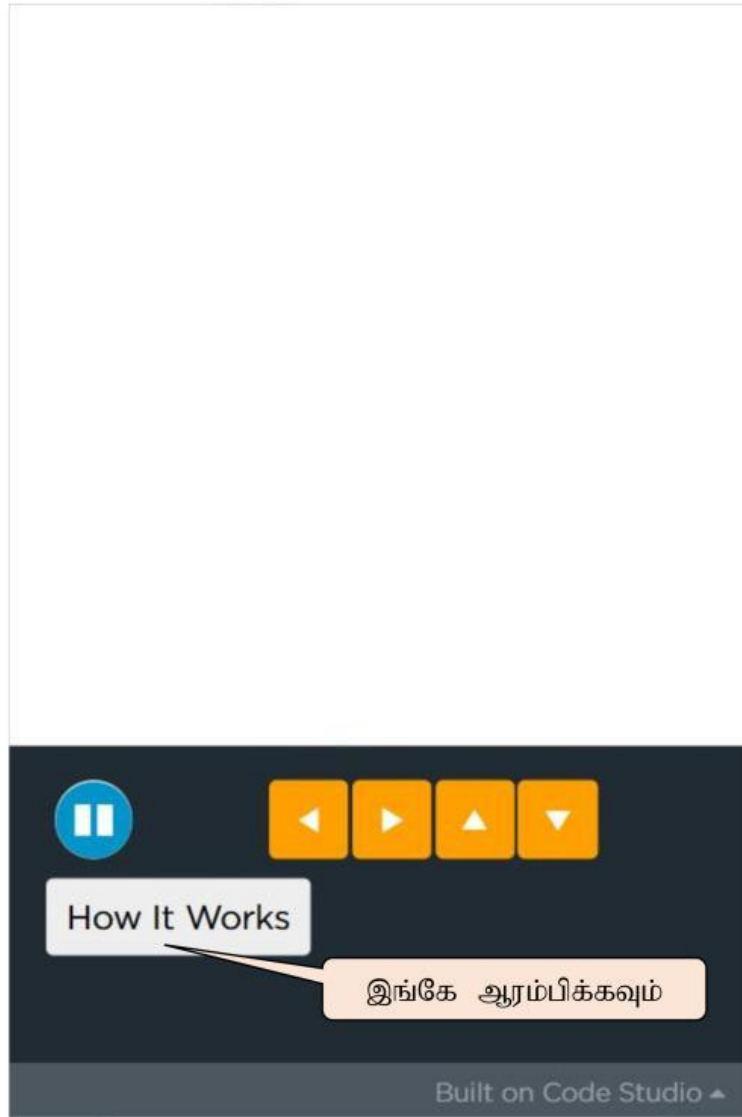


Project 05

ஒப்படை 05



Coding School



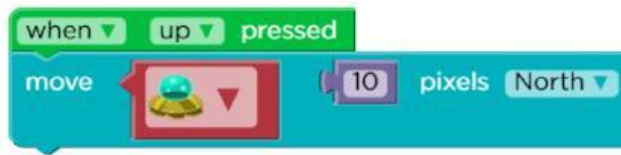
set background மூலம் பின்னணியைச் சேர்க்கவும்



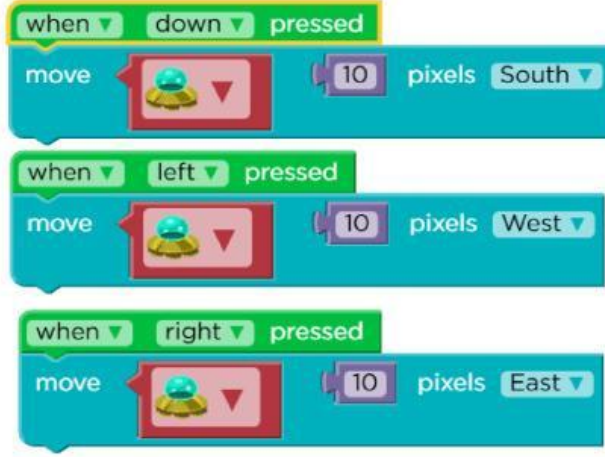
- ❖ Make new sprite மூலம் கோள்மண்டலம், ஒரு விண்கலம் மற்றும் ஒரு கோள் ஆகியவற்றை சேர்க்கவும். கோள்மண்டலம் மற்றும் கோளின் அளவை 200 ஆக சரிசெய்யவும்



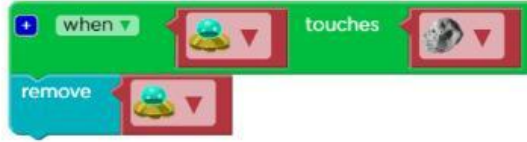
- ❖ up arrow key click பண்ணும் போது , விண்கலம் வடக்கு திசையில் pixels 10 நகர பின்வரும் blocks களைப் பயன்படுத்தவும்.



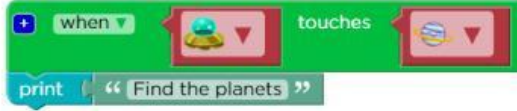
- ❖ மேற்கூறியவாறு down, left, right போன்ற arrow keys click செய்யும் போது, விண்கலம் தெற்கு, மேற்கு, கிழக்கு நோக்கி. pixels 10 நகர பின்வரும் blocks பயன்படுத்தவும்.



- ❖ விண்கலம் கோளைத் தொடும் போது, விண்கலம் மறைவதற்கு, பின்வரும் blocks பயன்படுத்தவும்.



- ❖ விண்கலம் கோள் மண்டலத்தைத் தொடும்போது “Find the planets” என்று திரையில் print ஆவதற்கு blocks களைப் பயன்படுத்தவும்.



சரியான விடையைத் தேர்ந்தெடுங்கள்

1. Find the planets என print ஆவதற்கு பயன்படுத்தப்பட்டுள்ள blocks எவை?



2. விண்கலம் வெளியேறுவதற்கு காரணமான block எது?



3. விண்கலம் pixels 10 கிழக்கு நோக்கி நகர்வதற்குப் பொருத்தமான block எது?



4. விண்கலம் கோளைத் தொடும் போது, விண்கலம் மறைவதற்கும், ஒலி எழுப்பவும் பயன்படுத்தக்கூடிய blocks யாவை?



5. கோள் அதிர்ச்சிக்கு உள்ளாவதற்கு பயன்படுத்த வேண்டிய blocks யாவை?

