

Project 113

113 වන ව්‍යාපෘතිය



Coding School



thunkable

Count The Digits of The Number

Enter a number..

Enter a digit..

COUNT



- ❖ HomeScreen ලෙස නම් කරමින් screen එකක් එක් කර ගන්න.
- ❖ HomeScreen සඳහා column එකක් එක් කර ගන්න.
- ❖ එම column එක තුළට column දෙකක් එක් කර ගන්න.
- ❖ එම columns දෙක අතරින් මුලින්ම එක් කර ගත් column එක සඳහා label එකක් එක් කර ගන්න.
 - එම label එකෙහි text එක සඳහා Count The Digits of The Number ලෙස සටහන් කර ගන්න.
 - Font size එක සඳහා 30 ලෙස ලබා දෙන්න.
 - Font color ලබා ගැනීමට color වල hex සඳහා B4E77E අගය ලබා දෙන්න.
 - Font width එක සඳහා bold ලෙස ලබා දෙන්න.
- ❖ අනෙක් column එක සඳහා text input components දෙකක් සහ button එකක් එක් කර ගන්න.
 - පළමු text input එක inputNumber ලෙස නම් කර ගන්න.
 - inputNumber හි Hint එක සඳහා Enter a number.. ලෙස සටහන් කරන්න.
 - එහි Height එක සඳහා 50 ලෙස ලබා දෙන්න.
 - keyboard type සඳහා pone pad ලෙස ලබා දෙන්න.
 - Margin සඳහා අගයන් ලබා දීමේදී top, bottom, left සහ right සඳහා පිළිවෙලින් 10px, 10px, 10px සහ 10px ලෙස අගයන් ලබා දෙන්න.
 - inputNumber හි padding වල left සඳහා 15px ලෙස ලබා දෙන්න.
 - inputNumber හි border හි design එක පහත පරිදි සිදු කර ගන්න.

Border

width radius

1 5

color

rgba(255, 255, 255, 1) ▼

style

solid ▼
 - අනෙක් text input එක inputDigit ලෙස නම් කර ගන්න.
 - inputDigit හි Hint එක සඳහා Enter a digit.. ලෙස සටහන් කරන්න.
 - එහි Height එක සඳහා 50 ලෙස ලබා දෙන්න.
 - Keyboard type සඳහා pone pad ලෙස ලබා දෙන්න.
 - Margin සඳහා අගයන් ලබා දීමේදී top, bottom, left සහ right සඳහා පිළිවෙලින් 10px, 25px, 10px සහ 10px ලෙස අගයන් ලබා දෙන්න.
 - inputNumber හි padding වල left සඳහා 15px ලෙස ලබා දෙන්න.
 - inputNumber හි border වල design එක පහත පරිදි සිදු කර ගන්න.

Border

width radius

1 5

color

rgba(255, 255, 255, 1) ▼

style

solid ▼

❖ එක් කර ගත් button එක buttonCount ලෙස නම් කරගන්න. එහි text එක සඳහා COUNT ලෙස ලබා දෙන්න.

- Font size එක සඳහා 24 ලෙස ලබා දෙන්න.
- Background color ලබා ගැනීමට background color වල hex සඳහා 901625 අගය ලබා දෙන්න.
- Margin හි bottom සඳහා 10px ලෙස ලබා දෙන්න.
- Border එක පහත පරිදි design කර ගන්න.

Border

width radius

3 15

color

rgba(255, 255, 255, 1)

style

solid

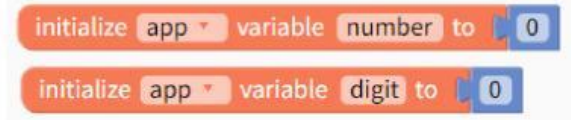
❖ නව Column එකක් එක් කර ගන්න.

❖ HomeScreen එකෙහි design එක පහත පරිදි දිස් වේ.

- ❖ Screen1 පහත පරිදි design කරමු.
- ❖ Screen1 සඳහා මූලිකම Column එකක් එක් කර ගන්න.
- ❖ එම column එක තුළට Row එකක් එක් කරමින් එම Row එක තුළට label එකක් එක් කරන්න..
 - එම label එක labelOutput1 ලෙස නම් කර ගන්න.
 - එහි text එක හිස්ව තබන්න.
 - Font size සඳහා 22 ලෙස ලබා දෙන්න.
 - Font color සඳහා කළු වර්ණය ලබා දෙන්න.
- ❖ තවත් Column එකක් එක් කරමින් ඒ තුළට Row එකක් එක් කර ගන්න. එම Row එක තුළට button එකක් එක් කර ගන්න.
 - එම button එක buttonBack ලෙස නම් කර ගන්න.
 - එහි text එක සඳහා BACK ලෙස ලබා දෙන්න.
 - Font size එක සඳහා 18 ලෙස ලබා දෙන්න.
 - Background color ලබා ගැනීමට background color වල hex සඳහා 901625 අගය ලබා දෙන්න.
- ❖ Alert components තුනක් එක් කර ගන්න. ඒවා පහත පරිදි සකසා ගන්න.
 - digitAlert ලෙස alert component එකක් නම් කර ගන්න. Title සඳහා Error ලෙස සටහන් කර ගන්න. Message සඳහා This should be digit. It cannot be the number. ලෙස ලබා දෙන්න.
 - numberEmptyAlert ලෙස alert component එකක් නම් කර ගන්න. Title සඳහා Error ලෙස සටහන් කර ගන්න. Message සඳහා The number must not be empty ලෙස ලබා දෙන්න.
 - digitEmptyAlert ලෙස alert component එකක් නම් කර ගන්න. Title සඳහා Error ලෙස සටහන් කර ගන්න. Message සඳහා The digit must not be empty ලෙස ලබා දෙන්න.

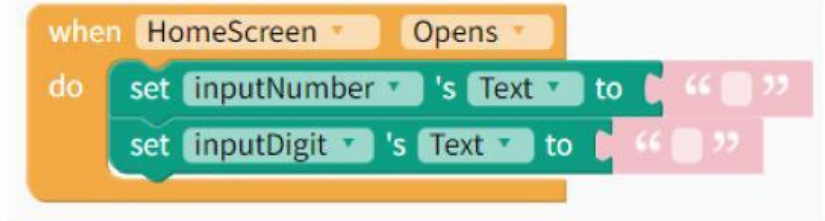
- ❖ App එක සඳහා code සකස් කරමු.
- ❖ Home Screen සඳහා පහත පරිදි සකස් කරමු.

- ❖ number සහ digit සඳහා අගය 0 ලෙස ලබා දෙමින් variable දෙකක් සකසා ගන්න.



```
initialize app variable number to 0
initialize app variable digit to 0
```

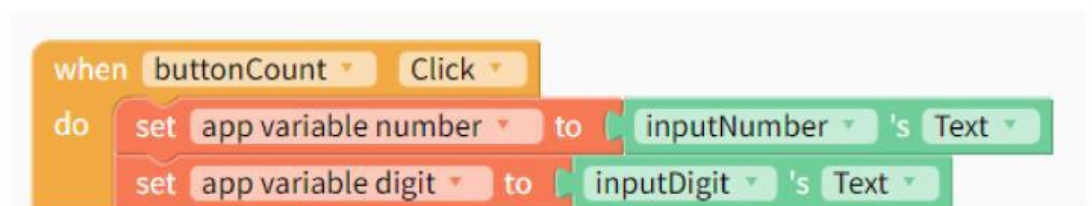
- ❖ Home Screen open වීමේදී inputNumber සහ inputDigit ලෙස text input දෙකක් තිබිය යුතුය.



```
when HomeScreen Opens
do
  set inputNumber's Text to ""
  set inputDigit's Text to ""
```

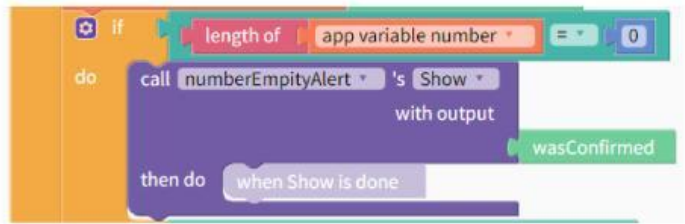
- ❖ buttonCount ලෙස සඳහන් button මත click කළ විට පහත දැක්වෙන සියළු සිදු වීම් සිදු වීමට code සකස් කරන්න.

- inputNumber ලෙස සඳහන් input text එක සඳහා ලබා දෙන text එක number ලෙස සඳහන් variable එකෙන්,
 - inputDigit ලෙස සඳහන් input text එක සඳහා ලබා දෙන text එක digit ලෙස සඳහන් variable එකෙන්,
- assign විය යුතුය. ඒ සඳහා පහත පරිදි code සකස් කරන්න.

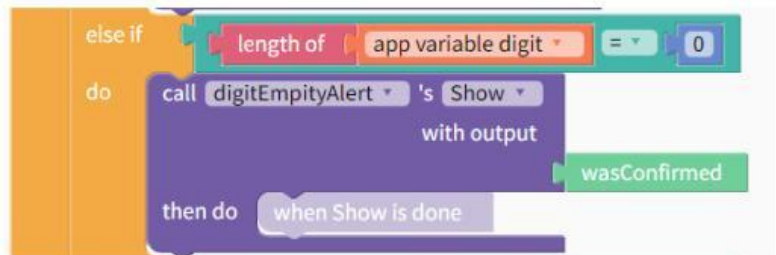


```
when buttonCount Click
do
  set app variable number to inputNumber's Text
  set app variable digit to inputDigit's Text
```

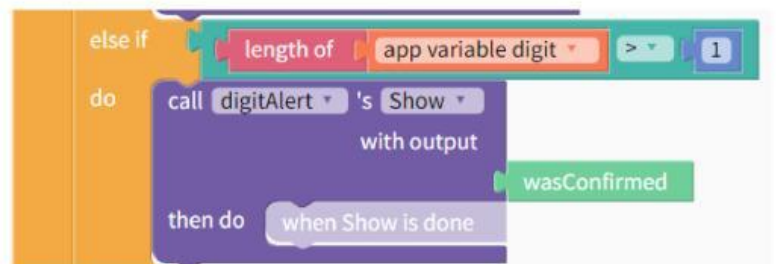
- number variable එකෙහි assign වන අගයෙහි length එක 0 ට සමාන නම් numberEmptyAlert ලෙස නම් කරන alert එක ලැබීමට පහත පරිදි code සකස් කරන්න.



- digit variable එකෙහි assign වන අගයෙහි length එක 0 ට සමාන නම් digitEmptyAlert ලෙස නම් කරන alert එක ලැබීමට පහත පරිදි code සකස් කරන්න.



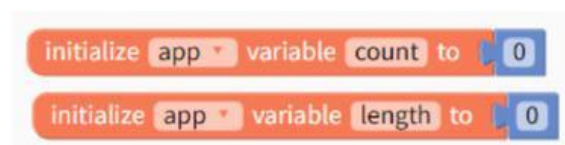
- digit variable එකෙහි assign වන අගයෙහි length එක 1 ට වඩා වැඩි නම් digitAlert ලෙස නම් කරන alert එක ලැබීමට පහත පරිදි code සකස් කරන්න.



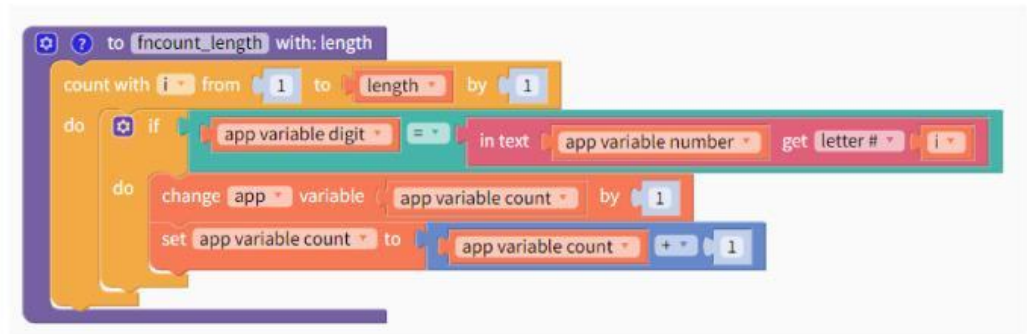
- එසේත් නොවේ නම් Screen1 එකට ගමන් කිරීමට code සකස් කරමු.



- ❖ Screen1 සඳහා code සකස් කරමු.
- ❖ Count සහ length සඳහා අගය 0 ලෙස ලබා දෙමින් variable දෙකක් සකසා ගන්න.

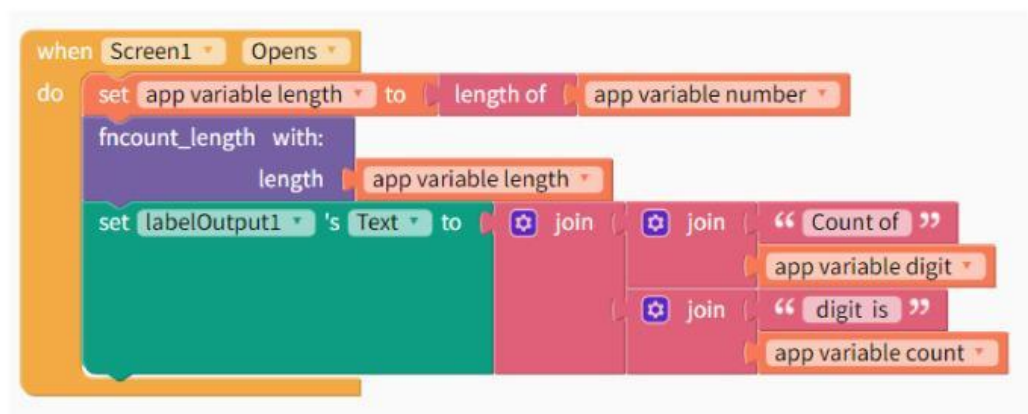


❖ පහත පරිදි fncount_length function එක නිර්මාණය කර ගන්න.



❖ Screen1 opens විමෙදී පහත දැක්වෙන සිදු වීම් සිදු වීමට code සකස් කරන්න.

- number variable එකෙහි length එක number variable එකෙහි assign විය යුතුය.
- labelOutput1 ලෙස සඳහන් label එකෙහි text එක සඳහා count of ලෙසත්, digit variable එකෙහි අගය assign වීමටත්, digit is ලෙස සටහන් වීමටත්, count variable එකෙහි අගය assign වීමටත්, පහත පරිදි code සකස් කරන්න.



❖ buttonBack ලෙස සඳහන් button මත click කළ විට HomeScreen එකට ගමන් කිරීමට code සකස් කරන්න.

