

Project 103

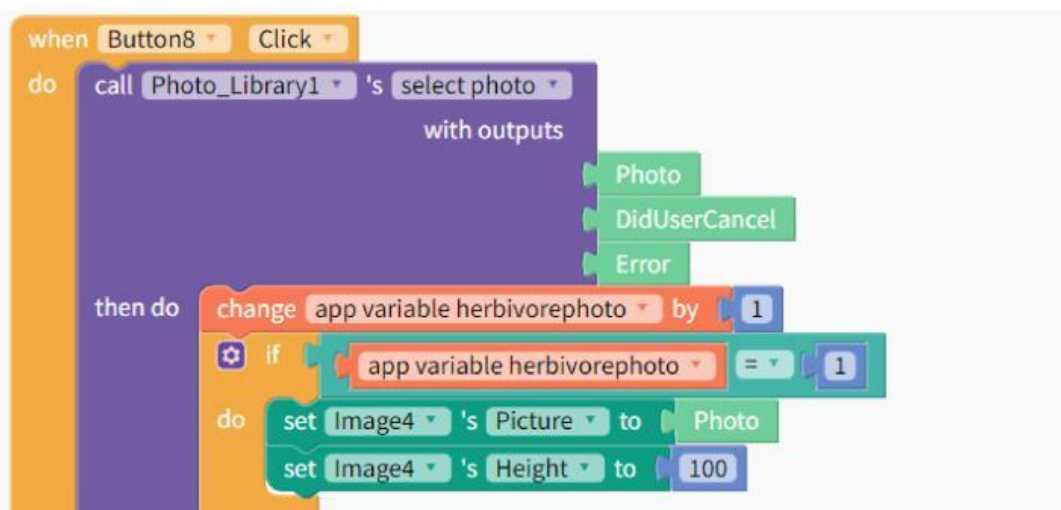
103 වන ව්‍යාපෘතිය



Coding School



thunkable



❖ 102 වන Home work එකෙහිදී design කර ගත් app එක සඳහා code සකස් කිරීම මෙහිදී සිදු කරමු.

❖ මුලින්ම අපි homeScreen එක සඳහා code සකස් කිරීම සිදු කරමු.

- Button1 මත click කළ විට animalScreen එකට ගමන් කිරීමට code සකස් කරමු.



- Button2 මත click කළ විට plantScreen එකට ගමන් කිරීමට code සකස් කරමු.



❖ animalScreen එක සඳහා code සකස් කිරීම පහත පරිදි සිදු කරමු.

- Button3 මත click කළ විට herbivoreScreen එකට ගමන් කිරීමට code සකස් කරමු.



- Button4 මත click කළ විට carnivoreScreen එකට ගමන් කිරීමට code සකස් කරමු.



- Button5 මත click කළ විට omnivoreScreen එකට ගමන් කිරීමට code සකස් කරමු.



❖ plantScreen එක සඳහා code සකස් කිරීම පහත පරිදි සිදු කරමු.

- Button6 මත click කළ විට flowScreen එකට ගමන් කිරීමට code සකස් කරමු.



- Button7 මත click කළ විට non-flow_Screen එකට ගමන් කිරීමට code සකස් කරමු.

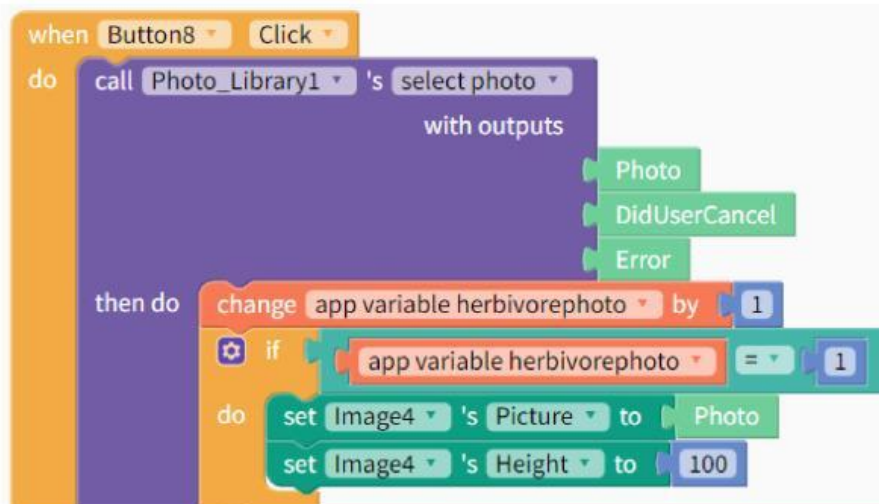


❖ herbivoreScreen එක සඳහා code සකස් කිරීම පහත පරිදි සිදු කරමු.

- පහත පරිදි variable එකක් එක් කරන්න. ඒ සඳහා මුල්ම අවස්ථාවේ herbivorephoto ප්‍රමාණය 0 ලෙස ලබා දෙන්න.



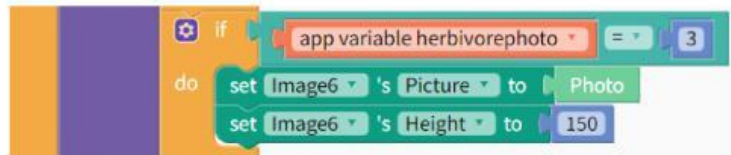
- Button8 මත click කරන විටදී herbivorephoto variable එකෙහි අගය 1 කින් වැඩි විය යුතුය. නවදී herbivorephoto variable එකෙහි අගය 1 වූ විටදී photo_library1 හි image4 ලෙස සඳහන් image එක තුළට ඔබ select කරන පින්තූරය එක් විය යුතු අතර එම පින්තූරයේ height එක 100 විය යුතුය. ඒ සඳහා පහත පරිදි block යෙදන්න.



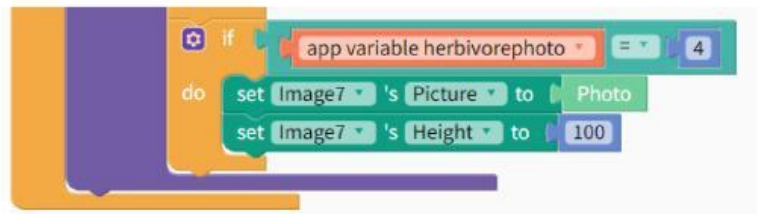
- herbivorephoto variable එකෙහි අගය 2 වූ විටදී photo_library1 හි image5 ලෙස සඳහන් image එක තුළට ඔබ select කරන පින්තූරය එක් විය යුතු අතර එම පින්තූරයේ height එක 150 විය යුතුය. ඒ සඳහා පහත පරිදි block යෙදෙන්න.



- herbivorephoto variable එකෙහි අගය 3 වූ විටදී photo_library1 හි image6 ලෙස සඳහන් image එක තුළට ඔබ select කරන පින්තූරය එක් විය යුතු අතර එම පින්තූරයේ height එක 150 විය යුතුය. ඒ සඳහා පහත පරිදි block යෙදෙන්න.



- herbivorephoto variable එකෙහි අගය 4 වූ විටදී photo_library1 හි image7 ලෙස සඳහන් image එක තුළට ඔබ select කරන පින්තූරය එක් විය යුතු අතර එම පින්තූරයේ height එක 100 විය යුතුය. ඒ සඳහා පහත පරිදි block යෙදෙන්න.



- Button9 මත click කළ විට homeScreen එකට ගමන් කිරීමට code සකස් කරමු.



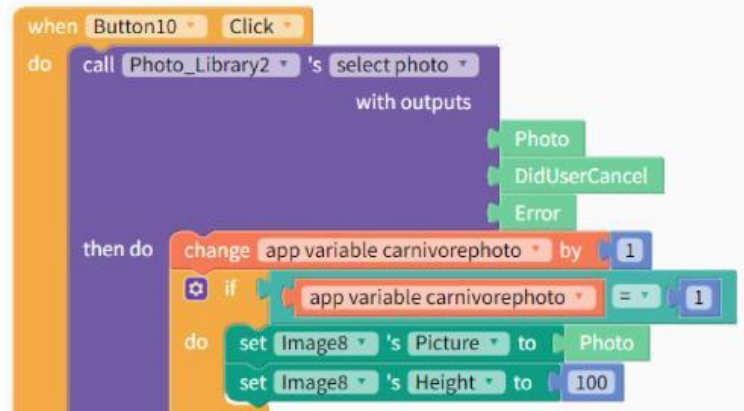
❖ carnivoreScreen එක සඳහා code සකස් කිරීම පහත පරිදි සිදු කරමු.

- පහත පරිදි variable එකක් එක් කරන්න. ඒ සඳහා මුල්ම අවස්ථාවේ carnivorephoto ප්‍රමාණය 0 ලෙස ලබා දෙන්න.



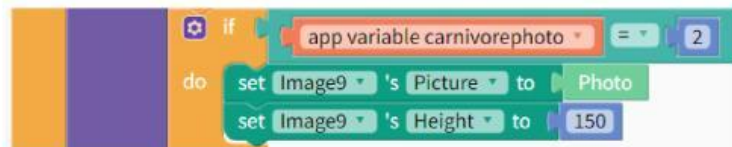
```
initialize app variable carnivorephoto to 0
```

- Button10 මත click කරන විටදී carnivorephoto variable එකෙහි අගය 1 කින් වැඩි විය යුතුය. තවද carnivorephoto variable එකෙහි අගය 1 වූ විටදී photo_library2 හි image8 ලෙස සඳහන් image එක තුළට ඔබ select කරන පිංතූරය එක් විය යුතු අතර එම පිංතූරයේ height එක 100 විය යුතුය. ඒ සඳහා පහත පරිදි block යෙදන්න.



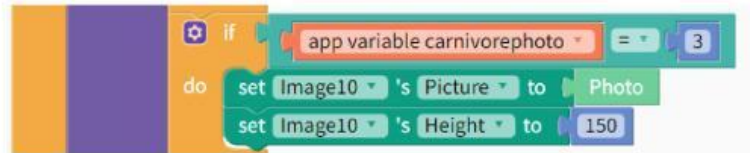
```
when Button10 Click
do
  call Photo_Library2's select photo with outputs
  then do
    change app variable carnivorephoto by 1
    if app variable carnivorephoto = 1
    do
      set Image8's Picture to Photo
      set Image8's Height to 100
```

- carnivorephoto variable එකෙහි අගය 2 වූ විටදී photo_library2 හි image9 ලෙස සඳහන් image එක තුළට ඔබ select කරන පිංතූරය එක් විය යුතු අතර එම පිංතූරයේ height එක 150 විය යුතුය. ඒ සඳහා පහත පරිදි block යෙදන්න.

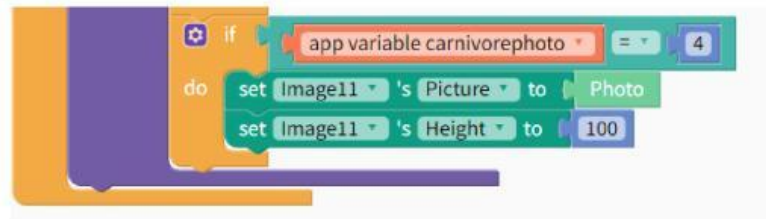


```
if app variable carnivorephoto = 2
do
  set Image9's Picture to Photo
  set Image9's Height to 150
```

- carnivorephoto variable එකෙහි අගය 3 වූ විටදී photo_library2 හි image10 ලෙස සඳහන් image එක තුළට ඔබ select කරන පිංතූරය එක් විය යුතු අතර එම පිංතූරයේ height එක 150 විය යුතුය. ඒ සඳහා පහත පරිදි block යෙදන්න.



- carnivorephoto variable එකෙහි අගය 4 වූ විටදී photo_library2 හි image11 ලෙස සඳහන් image එක තුළට ඔබ select කරන පිංතූරය එක් විය යුතු අතර එම පිංතූරයේ height එක 100 විය යුතුය. ඒ සඳහා පහත පරිදි block යෙදන්න.

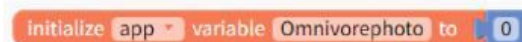


- Button11 මත click කළ විට homeScreen එකට ගමන් කිරීමට code සකස් කරමු.

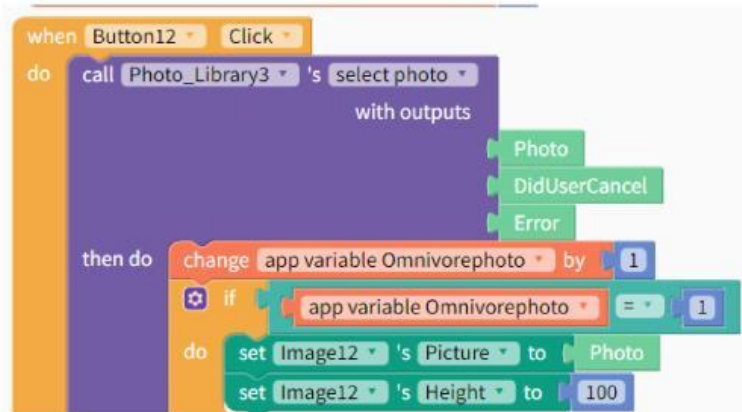


❖ omnivoreScreen එක සඳහා code සකස් කිරීම පහත පරිදි සිදු කරමු.

- පහත පරිදි variable එකක් එක් කරන්න. ඒ සඳහා මුල්ම අවස්ථාවේ omnivorephoto ප්‍රමාණය 0 ලෙස ලබා දෙන්න.



- Button12 මත click කරන විටදී omnivorephoto variable එකෙහි අගය 1 කින් වැඩි විය යුතුය. තවද omnivorephoto variable එකෙහි අගය 1 වූ විටදී photo_library3 හි image12 ලෙස සඳහන් image එක තුළට ඔබ select කරන පිංතූරය එක් විය යුතු අතර එම පිංතූරයේ height එක 100 විය යුතුය. ඒ සඳහා පහත පරිදි block යෙදන්න.



- omnivorephoto variable එකෙහි අගය 2 වූ විටදී photo_library3 හි image13 ලෙස සඳහන් image එක තුළට ඔබ select කරන පිංතූරය එක් විය යුතු අතර එම පිංතූරයේ height එක 150 විය යුතුය. ඒ සඳහා පහත පරිදි block යෙදන්න.



- omnivorephoto variable එකෙහි අගය 3 වූ විටදී photo_library3 හි image14 ලෙස සඳහන් image එක තුළට ඔබ select කරන පිංතූරය එක් විය යුතු අතර එම පිංතූරයේ height එක 150 විය යුතුය. ඒ සඳහා පහත පරිදි block යෙදන්න.



- omnivorephoto variable එකෙහි අගය 4 වූ විටදී photo_library3 හි image15 ලෙස සඳහන් image එක තුළට ඔබ select කරන පිංතූරය එක් විය යුතු අතර එම පිංතූරයේ height එක 100 විය යුතුය. ඒ සඳහා පහත පරිදි block යෙදන්න.



- Button13 මත click කළ විට homeScreen එකට ගමන් කිරීමට code සකස් කරමු.

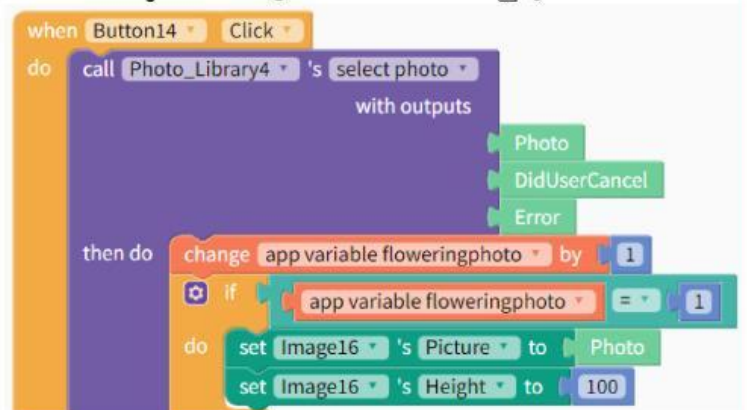


❖ floweScreen එක සඳහා code සකස් කිරීම පහත පරිදි සිදු කරමු.

- පහත පරිදි variable එකක් එක් කරන්න. ඒ සඳහා මුල්ම අවස්ථාවේ floweringphoto ප්‍රමාණය 0 ලෙස ලබා දෙන්න.



- Button14 මත click කරන විටදී floweringphoto variable එකෙහි අගය 1 කින් වැඩි විය යුතුය. තවද floweringphoto variable එකෙහි අගය 1 වූ විටදී photo_library4 හි image16 ලෙස සඳහන් image එක තුළට ඔබ select කරන පිංතූරය එක් විය යුතු අතර එම පිංතූරයේ height එක 100 විය යුතුය. ඒ සඳහා ද පහත පරිදි block සකස් කරන්න.



- floweringphoto variable එකෙහි අගය 2 වූ විටදී photo_library4 හි image17 ලෙස සඳහන් image එක තුළට ඔබ select කරන පිංතූරය එක් විය යුතු අතර එම පිංතූරයේ height එක 150 විය යුතුය. ඒ සඳහා පහත පරිදි block යෙදන්න.
- floweringphoto variable එකෙහි අගය 3 වූ විටදී photo_library4 හි image18 ලෙස සඳහන් image එක තුළට ඔබ select කරන පිංතූරය එක් විය යුතු අතර එම පිංතූරයේ height එක 150 විය යුතුය. ඒ සඳහා block සකස් කරන්න.

- floweringphoto variable එකෙහි අගය 4 වූ විටදී photo_library4 හි image19 ලෙස සඳහන් image එක තුළට ඔබ select කරන පිංතූරය එක් විය යුතු අතර එම පිංතූරයේ height එක 100 විය යුතුය. ඒ සඳහා block සකස් කරන්න.
- Button15 මත click කළ විට homeScreen එකට ගමන් කිරීමට code සකස් කරන්න.

❖ Non-flowe_Screen එක සඳහා code සකස් කිරීම පහත පරිදි සිදු කරමු.

- පහත පරිදි variable එකක් එක් කරන්න. ඒ සඳහා මුල්ම අවස්ථාවේ nonfloweringphoto ප්‍රමාණය 0 ලෙස ලබා දෙන්න.
- Button16 මත click කරන විටදී nonfloweringphoto variable එකෙහි අගය 1 කින් වැඩි විය යුතුය. තවද nonfloweringphoto variable එකෙහි අගය 1 වූ විටදී photo_library5 හි image20 ලෙස සඳහන් image එක තුළට ඔබ select කරන පිංතූරය එක් විය යුතු අතර එම පිංතූරයේ height එක 100 විය යුතුය. ඒ සඳහා පෙර පරිදි block එක් කර ගන්න.
- nonfloweringphoto variable එකෙහි අගය 2 වූ විටදී photo_library5 හි image21 ලෙස සඳහන් image එක තුළට ඔබ select කරන පිංතූරය එක් විය යුතු අතර එම පිංතූරයේ height එක 150 විය යුතුය. ඒ සඳහාද block සකස් කර ගන්න.
- nonfloweringphoto variable එකෙහි අගය 3 වූ විටදී photo_library5 හි image22 ලෙස සඳහන් image එක තුළට ඔබ select කරන පිංතූරය එක් විය යුතු අතර එම පිංතූරයේ height එක 150 විය යුතුය. ඒ සඳහා block සකස් කරන්න.
- nonfloweringphoto variable එකෙහි අගය 4 වූ විටදී photo_library5 හි image19 ලෙස සඳහන් image එක තුළට ඔබ select කරන පිංතූරය එක් විය යුතු අතර එම පිංතූරයේ height එක 100 විය යුතුය. ඒ සඳහා ද block සකස් කරන්න.
- Button15 මත click කළ විට homeScreen එකට ගමන් කිරීමට code සකස් කරන්න.

initialize app variable non_floweringphoto to 0