



แบบทดสอบปลายภาค

คำชี้แจง เลือกคำตอบที่ถูกต้องเพียงข้อเดียว

การใช้งาน Canva

1. Canva คืออะไร

- | | |
|--|-----------------------------|
| ก. แอปสำหรับสร้างคำถาม | ข. แอปเขียนบทความบนเว็บไซต์ |
| ค. แอปสำหรับออกแบบหรือสร้างกราฟิกส์ต่างๆ | ง. แอปห้องเรียนเสมือนจริง |

2. ประโยชน์ของแอป Canva มีอะไรบ้าง

- | | |
|---|---------------------|
| ก. มี Template ให้เลือกหลากหลายรูปแบบ | ข. ใช้งานง่าย สะดวก |
| ค. สามารถแบ่งปันผลงานที่เราออกแบบเองได้ | ง. ถูกทุกข้อ |

3. เครื่องมือชนิดใดไว้เลือกรูปแบบในการใช้งาน

- | | |
|------------|--------------|
| ก. Element | ข. Text |
| ค. Photo | ง. Templates |

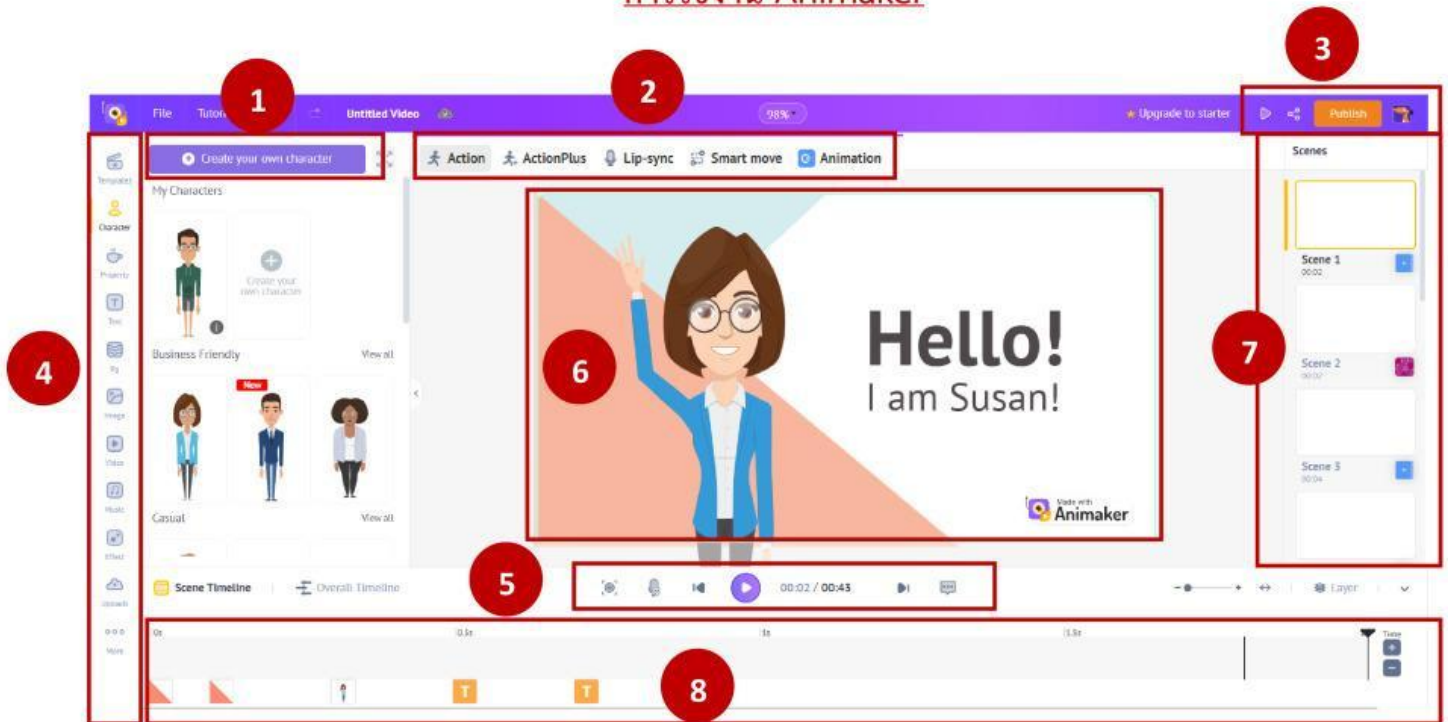
4. เครื่องมือ Upload ทำหน้าที่อะไร

- | | |
|-------------------------------------|-------------------------------|
| ก. เลือกรูปแบบการทำงาน | ข. ออกแบบการ์ดอวยพร |
| ค. บันทึกงานลงมือถือหรือคอมพิวเตอร์ | ง. แทรก รูป วิดีโอ หรือ เสียง |

5. ข้อใดเป็นขั้นตอนสุดท้ายในการจัดเก็บผลงาน

- | | |
|-------------------|-------------------|
| ก. เลือก Template | ข. เลือก Download |
| ค. เลือก Text | ง. ไม่มีข้อถูก |

การใช้งาน Animaker



1. หน้าจอแสดงผล พื้นที่การทำงาน	
2. เครื่องมือในการทำงาน	
3. เครื่องมือสำหรับแสดงตัวอย่างของวิดีโอ	
4. สร้างตัวละครใหม่	
5. เครื่องมือจัดการกับ Characters ต่างๆ ที่จะแสดงบนวิดีโอ	
6. เพิ่มฉาก ลบฉาก	
7. เพิ่มท่าทาง แลเสียงให้ตัวละคร	
8. การเผยแพร่ผลงาน	

การใช้งาน Glideapp

1. Mobile Application คืออะไร

- ก. เป็นการพัฒนาโปรแกรมประยุกต์สำหรับอุปกรณ์เคลื่อนที่
- ข. ทำงานได้เหมือนกับเครื่องคอมพิวเตอร์
- ค. อุปกรณ์สื่อสารที่ใช้ในการพกพาซึ่งใช้งานได้ตามพื้นฐานของโทรศัพท์
- ง. สิ่งที่เกี่ยวข้องส่วนติดต่อกับผู้ใช้ เพื่อเป็นตัวกลางการใช้งานต่าง ๆ

2. การสร้างแอปพลิเคชันใน Glideapps จะต้องไปสร้างข้อมูลในใด

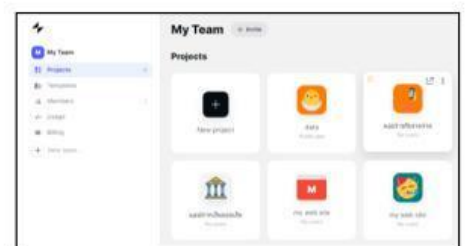


3. ในโปรแกรม Glideapps เมื่อกด Share ให้คนอื่นเข้ามาใช้งานแอปพลิเคชันของเรา ไม่สามารถทำได้วิธีใดได้

- ก. สแกน QR Code
- ข. ส่งข้อมูลผ่านบลูทูธ (Bluetooth)
- ค. เข้าผ่าน Link
- ง. ถูกทุกข้อ

4. ต้องการสร้างแอปพลิเคชัน คลิกปุ่มใด

- ก. new project
- ข. my team
- ค. templates
- ง. user





5. จากภาพหากต้องการปุ่มภาคเหนือ เมื่อคลิกแล้วไปยังหน้าภาคเหนือ ต้องใช้คำสั่งใด

ก. + Button

ข. Go to tab

ค. Link

ง. + custom scene



6. จากต้องการให้หน้าจอแสดงดังภาพต้องเลือก Style แบบใด

ก. Card

ข. Grid

ค. List

ง. Table



7. จากภาพต้องแทรก components แบบบ้าง

ก. Image , Text , Text Entry

ข. Image , Fields , Text

ค. Headline , Image , Button

ง. Headline , Text Entry , Button