



Post Test

แบบทดสอบหลังเรียน (Post-Test)

ได้ _____

คะแนน

ชื่อ _____ เลขที่ _____ ชั้น _____

นักเรียนใช้ดินสอระบายลงใน ☐ หน้าคำตอบที่ถูกต้องให้เต็มวง

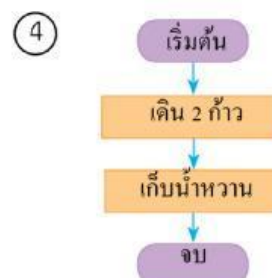
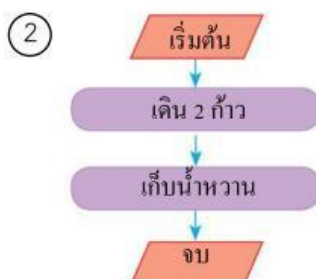
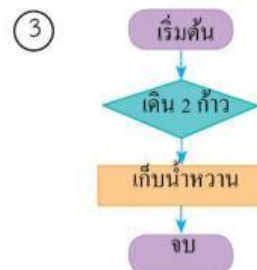
1. เครื่องพิมพ์เป็นอุปกรณ์ที่ทำหน้าที่เกี่ยวกับอะไร

- ☐ ① หน่วยรับเข้า
- ☐ ② หน่วยส่งออก
- ☐ ③ หน่วยจัดเก็บข้อมูล
- ☐ ④ หน่วยประมวลผลกลาง

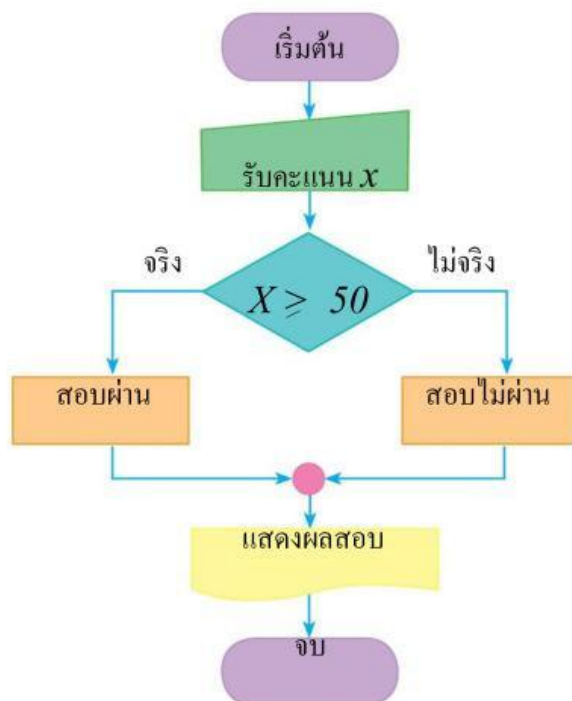
2. คอมพิวเตอร์จะทำงานตามที่เราต้องการได้ ต้องมีอะไรเป็นตัวสั่งการ

- ☐ ① เสียง
- ☐ ② จอภาพ
- ☐ ③ โปรแกรม
- ☐ ④ หน่วยประมวลผลกลาง

3. การเขียนอัลกอริทึมให้ฝั่งเดินไปเก็บน้ำหวาน ข้อใดใช้สัญลักษณ์ถูกต้อง



4. นักเรียนพิจารณาอัลกอริทึมว่าคะแนนสอบข้อใดสอบผ่านทั้งหมด



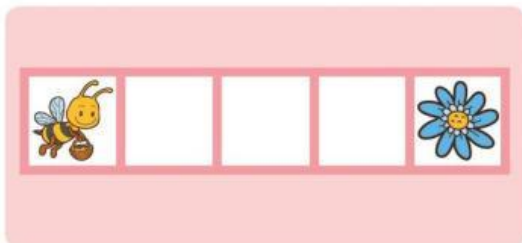
- ① 49 50 54
- ② 50 38 60
- ③ 50 52 61
- ④ 49 55 70

5. ถ้าต้องการฝึกเขียนโปรแกรม นักเรียนจะเข้าเว็บไซต์ใด

- ① www.google.co.th
- ② www.youtube.com
- ③ www.wikipedia.org
- ④ <https://code.org>



6. ข้อใดเป็นบล็อกคำสั่งให้ผึ้งเดินไปเก็บน้ำหวาน



① เมื่อเรียกใช้งาน
ทำซ้ำ 3 ครั้ง
ทำ ไปข้างหน้า
ถ้า อยู่ที่ดอกไม้อยู่
ทำ (do) เก็บน้ำหวาน

② เมื่อเรียกใช้งาน
ทำซ้ำ 4 ครั้ง
ทำ ไปข้างหน้า
ถ้า อยู่ที่ดอกไม้อยู่
ทำ (do) เก็บน้ำหวาน

③ เมื่อเรียกใช้งาน
ทำซ้ำ 5 ครั้ง
ทำ ไปข้างหน้า
ถ้า อยู่ที่ดอกไม้อยู่
ทำ (do) เก็บน้ำหวาน

④ เมื่อเรียกใช้งาน
ทำซ้ำ 4 ครั้ง
ทำ ไปข้างหน้า
ถ้า อยู่ที่ดอกไม้อยู่
ทำ (do)



7. ข้อใดเป็นการตรวจสอบข้อผิดพลาดของโปรแกรม

- ① ตรวจสอบคำสั่งแรกเพียงคำสั่งเดียว
- ② ตรวจสอบการทำงานคำสั่งสุดท้าย
- ③ ตรวจสอบทีละคำสั่งจากบนลงล่าง
- ④ ตรวจสอบทีละคำสั่งจากล่างขึ้นบน

8. ข้อใดเป็นบล็อกคำสั่งที่อยู่ในกลุ่มคำสั่งการเคลื่อนที่

① หมุน 15 องศา

② เล่นเสียง meow

③ รอ 1 วินาที

④ เมื่อคีย์สเปซบาร์ ถูกกด

9. การเขียนโปรแกรม Scratch เพื่อให้ตัวละครเคลื่อนที่เหมือนจริงควรเลือกใช้บล็อกคำสั่งใดต่อไปนี้

① เมื่อคีย์ ลูกศรซ้าย ถูกกด
เคลื่อน -100 ก้าว

③ เมื่อ ธง ถูกคลิก
ทำซ้ำ 10
เคลื่อน 20 ก้าว
ชุดถัดไป
รอ 0.5 วินาที

② เมื่อคีย์ ลูกศรขวา ถูกกด
เคลื่อน 100 ก้าว

④ เมื่อ ธง ถูกคลิก
ทำซ้ำ 10

10. การเขียนโปรแกรมบวกเลข ซึ่งประกาศตัวแปร a b และ sum ขึ้นมา โดยรับค่าแรกเก็บใน a รับค่าที่สอง เก็บใน b แล้วนำ a บวกกับ b เก็บผลบวกไว้ใน sum โปรแกรมจะแสดงผลที่ตัวแปรใด

- ① แสดงผล a
- ② แสดงผล b
- ③ แสดงผล sum
- ④ แสดงผล x และ y

