



แบบทดสอบหลังเรียน หน่วยการเรียนรู้ที่ 2

ชื่อ

เลขที่

ชั้น

คำชี้แจง : ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงข้อเดียว

1. ให้นักเรียนพิจารณาภาพด้านล่าง และเลือกคำสั่งเส้นทางที่พาแมงกิ้งเข้ารังได้อย่างปลอดภัย โดยแมงกิ้งจะต้องไม่บินผ่านต้นไม้และอีกา



- ก.
- ข.
- ค.

2. ข้อใดคือแนวคิดในการเขียนโปรแกรมเพื่อให้คอมพิวเตอร์ทำงานตามที่กำหนด
- ก. การวิเคราะห์ข้อมูล → การออกแบบ → การเขียนชุดคำสั่ง
- ข. การออกแบบ → การเขียนชุดคำสั่ง → การตรวจสอบผลลัพธ์
- ค. การเขียนชุดคำสั่ง → การตรวจสอบผลลัพธ์ → การนำไปใช้

3. สัญลักษณ์ หมายถึงข้อใด

- ก. การวนซ้ำ ๆ
- ข. การเวียนซ้ำ
- ค. การทำซ้ำ

4. วิธีการเขียนโปรแกรมแบบใด ทำให้คอมพิวเตอร์ทำงานตามขั้นตอนแบบเดิมซ้ำ ๆ ลดน้อยลง

- ก. การเขียนโปรแกรมแบบวนซ้ำ
- ข. การเขียนโปรแกรมแบบทำซ้ำ
- ค. การเขียนโปรแกรมแบบเวียนซ้ำ

5. การเขียนโปรแกรมแบบวนซ้ำใช้ได้กับสถานการณ์ในข้อใด

- ก. วินัยทำการบ้านส่งครูเป็นประจำ
- ข. เดชาชนของจำนวน 10 ขึ้นเก็บไว้ในห้องเก็บของ
- ค. สมศรีตั้งใจเรียนจนได้เกรดดีอย่างต่อเนื่อง
6. โปรแกรมคำสั่งดังต่อไปนี้ ตรงกับภาพเส้นทางของผึ้งในข้อใด

(บินไปทางขวา 1 ครั้ง) → (เก็บน้ำหวาน) → (บินไปทางขวา 2 ครั้ง) → (ผลิตน้ำผึ้ง)

ก.



ข.



ค.





7. การเขียนโปรแกรมคำสั่งในข้อใดสอดคล้องกับสถานการณ์ดังต่อไปนี้



ก. เมื่อเรียกใช้งาน
ไปข้างหน้า
เก็บน้ำหวาน
ไปข้างหน้า
ไปข้างหน้า

ข. เมื่อเรียกใช้งาน
ทำซ้ำ 2 ครั้ง
ไปข้างหน้า
เก็บน้ำหวาน
ไปข้างหน้า
เก็บน้ำหวาน

ค. ทำซ้ำ 2 ครั้ง
ไปข้างหน้า
เก็บน้ำหวาน

8. โปรแกรมคำสั่งดังต่อไปนี้ตรงกับเส้นทาง การพานกสีแดงไปหาเจ้าหมูในภาพใด

เมื่อเรียกใช้งาน
ไปข้างหน้า
หันขวา 90°
ทำซ้ำ 5 ครั้ง
ไปข้างหน้า



9. จากสถานการณ์และโปรแกรมคำสั่งที่ผิดพลาด ควรแก้ไขตามข้อใดให้ผึ้งสามารถเก็บน้ำหวานได้สำเร็จ



เมื่อเรียกใช้งาน
ไปข้างหน้า
เก็บน้ำหวาน
ไปข้างหน้า
ผลิตน้ำผึ้ง
ไปข้างหน้า
เก็บน้ำหวาน
ไปข้างหน้า
ผลิตน้ำผึ้ง



ก. เมื่อเรียกใช้งาน
ทำซ้ำ 1 ครั้ง
ไปข้างหน้า
เก็บน้ำหวาน
ไปข้างหน้า
ผลิตน้ำผึ้ง

ข. ทำซ้ำ 2 ครั้ง
ไปข้างหน้า
เก็บน้ำหวาน
ไปข้างหน้า
ผลิตน้ำผึ้ง

ค. เมื่อเรียกใช้งาน
ไปข้างหน้า
ทำซ้ำ 2 ครั้ง
เก็บน้ำหวาน
ผลิตน้ำผึ้ง

10. จากภาพสถานการณ์และโปรแกรมคำสั่ง ส่วนใดที่ทำให้โปรแกรมคำสั่งเกิดข้อผิดพลาด



เมื่อเรียกใช้งาน
ไปข้างหน้า
ไปข้างหน้า
ทำซ้ำ 4 ครั้ง
เก็บน้ำหวาน
ไปข้างหน้า
ทำซ้ำ 4 ครั้ง
ผลิตน้ำผึ้ง



ก. เมื่อเรียกใช้งาน

ข. เก็บน้ำหวาน

ค. ทำซ้ำ 4 ครั้ง
ผลิตน้ำผึ้ง