

ชื่อ-นามสกุล

ชั้น

การเขียนโปรแกรมด้วยSCRATCH

ให้นักเรียนโยงเส้นจับคู่กลุ่มบล็อกทางซ้ายมือให้สัมพันธ์กับการทำงานด้านขวามือ

กลุ่มบล็อกคำสั่ง

Events

Control

Variable

Motion

Looks

Operators

Sound

การทำงาน

ใช้กำหนดการเคลื่อนไหวซ้าย-ขวา หรือ หมุนตัวละคร

ใช้กำหนดเหตุการณ์ต่างๆ เช่น เมื่อคลิกตัวละคร

ใช้กำหนดการแสดงผลต่างๆ เช่น สี ฉากหลัง

ใช้ควบคุมการทำงาน เช่น กำหนดให้ ตัวละครแสดงผลซ้ำ

ใช้กำหนดควบคุมการแสดงผล ของเสียง

ใช้กำหนดoperator operator ต่างๆ การทำงานทางคณิตศาสตร์

ใช้สร้างตัวแปรและลิสต์ต่างๆ