

วิธีทำ จากลักษณะการหยิบที่กำหนดให้ เป็นการสุ่มลูกบิงปอง 2 ครั้ง ครั้งละ 1 ลูก แบบใส่คืน ในที่นี้
จะใช้ตารางเพื่อแจกแจงผลลัพธ์ทั้งหมดที่เกิดขึ้น ดังนี้

หยิบครั้งที่ 2 \ หยิบครั้งที่ 1	1	2	3	4
1	(1, 1)	(1, 2)	(1, 3)	(1, 4)
2	(2, 1)	(2, 2)	(2, 3)	(2, 4)
3	(3, 1)	(3, 2)	(3, 3)	(3, 4)
4	(4, 1)	(4, 2)	(4, 3)	(4, 4)

จากตารางจะเห็นว่า ผลลัพธ์ทั้งหมดที่เกิดขึ้นจากการทดลองสุ่มมี 16 แบบ ดังนี้

1) เหตุการณ์ที่หยิบครั้งที่ 1 แล้วได้ลูกบิงปองหมายเลข 3

2) เหตุการณ์ที่หยิบครั้งที่ 2 แล้วได้ลูกบิงปองหมายเลข 5

3) เหตุการณ์ที่หยิบครั้งที่ 2 แล้วได้ลูกบิงปองที่มีหมายเลขเป็นจำนวนคู่หรือจำนวนคี่ มีผลลัพธ์ของเหตุการณ์ 16 แบบ คือ

4) เหตุการณ์ที่ผลบวกของหมายเลขบนลูกบิงปองทั้งสองที่หยิบได้เท่ากับ 4

5) เหตุการณ์ที่ผลบวกของหมายเลขบนลูกบิงปองทั้งสองที่หยิบได้มากกว่า 5