

Nivell Fàcil



2. Polsadors



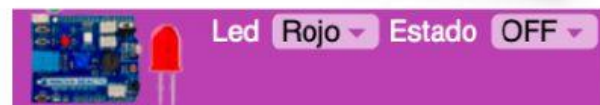
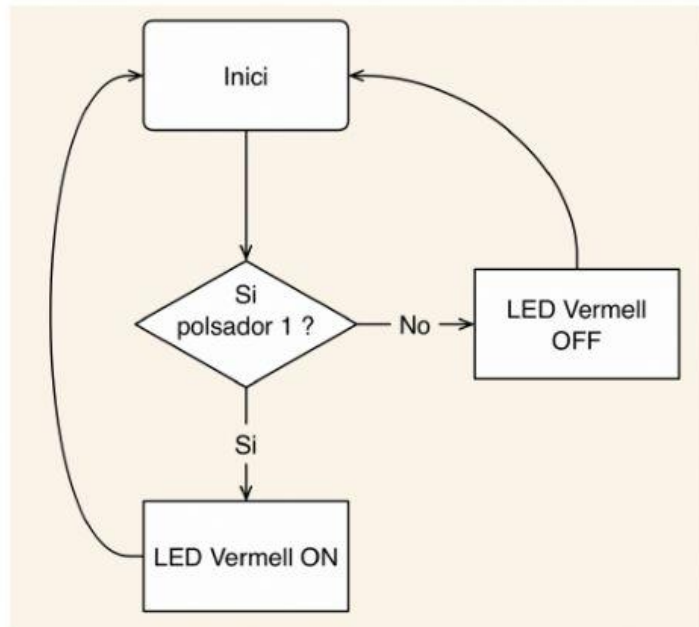
Simbolo



Componente

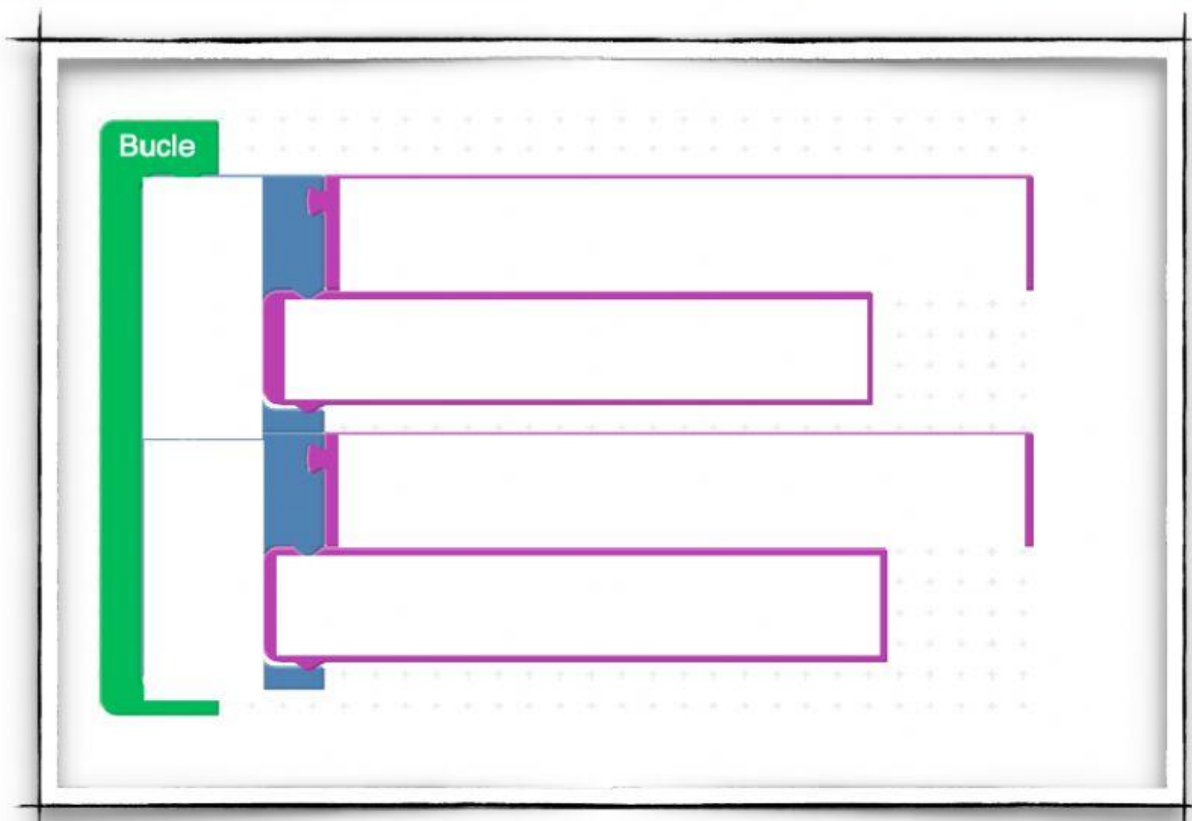
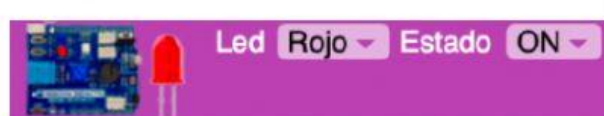
Objectiu 1: Encendre el LED vermell amb el polsador

sabries programar la placa per tal que que el LED vermell s'encengui en pulsar el polsador? Recorda que els Blocs s'han d'arrossegar en l'ordre d'aparició.



Objectiu 2: Encendre-ho amb un polsador i apagar-lo amb l'altre

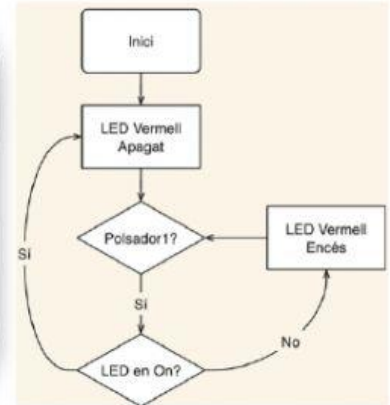
El LED vermell s'ha d'encendre en polsar el Pulsador 1 i apagar-se en polsar el Pulsador 2



Objectiu 3: Amb un sol pulsador!!

Sabries Controlar el LED Vermell només amb el pulsador 1?

Necessitem crear una variable Booleana que es digui LED per poder memoritzar si el LED està encés (Verdadero) o apagat (Falso).



Pulsador 1 se ha pulsado



Led Rojo Estado OFF

LED

=

falso

Establecer LED

=

verdadero

Establecer LED

=

falso



Led Rojo Estado ON

Inicializar

Establecer LED

=

falso

Bucle

+ si

hacer

+ si

hacer

sino