

1. Знайди відповідність

Виконавець команд

це вказівка на виконання певних дій

Алгоритм

це об'єкт, який може виконувати команди

Команда

це точна і зрозуміла послідовність команд на виконання дій, спрямованих на виконання певного завдання

2. Поєднай способи подання алгоритмів

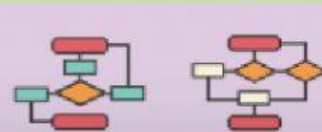
Словесний

- природна мова (усна та письмова форми)

перемістити на 10 кроків
поворот на 90 градусів
перемістити на 20 кроків
поворот на 90 градусів

Формульний (формульно-словесний)

- формули та природна мова



Графічний

- рисунки, схеми, таблиці
- блок-схеми

1. Встань.
2. Підійди до дошки.
3. Візьми крейду.
4. Розв'яжи задачу.

Інші

- жести, міміка, ноти, звукові і світлові сигнали та ін.

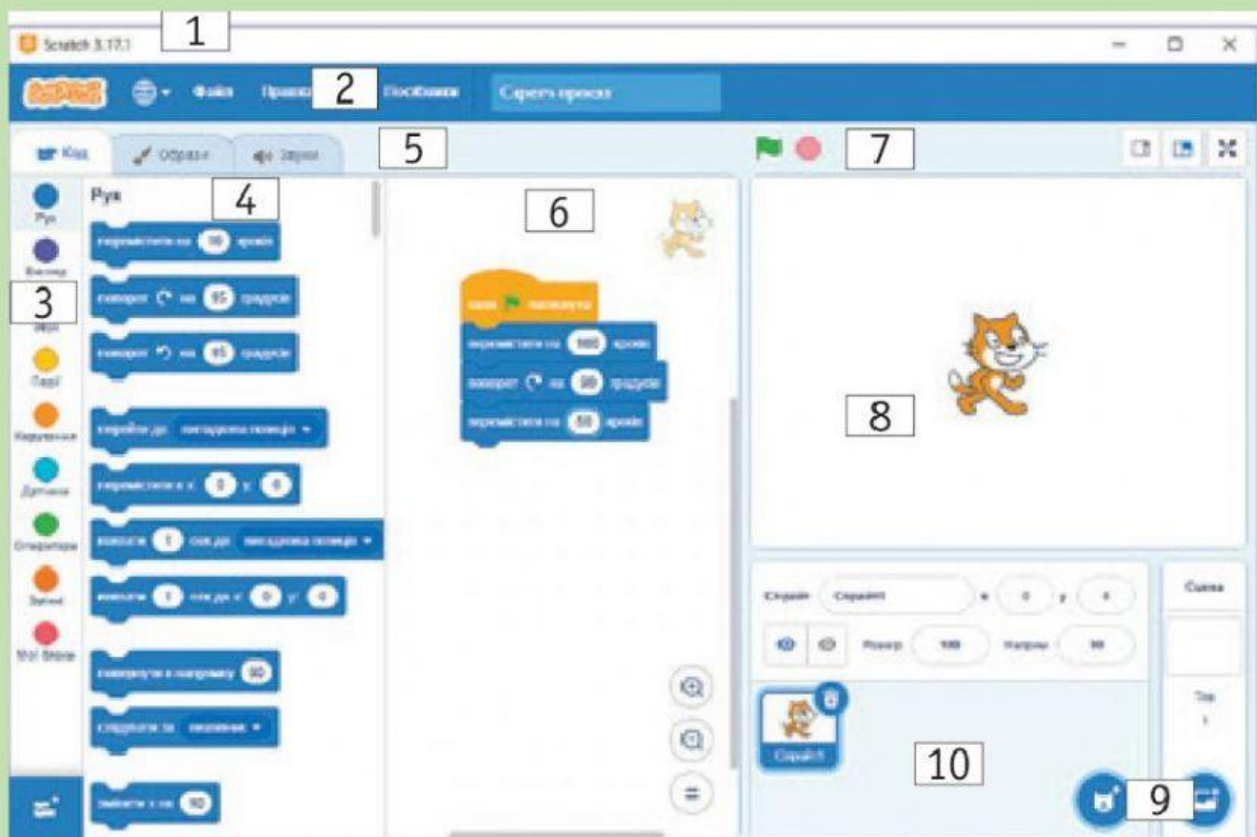
$$\begin{aligned}a &= 10 \\ b &= 15 \\ p &= 2(a + b) \\ p &= ?\end{aligned}$$

Програмний

- комп'ютерні програми



3. Поєднай основні об'єкти середовища програмування Scratch



Сцена

Групи команд

Кнопки додавання нових об'єктів

Рядок меню

Поле скриптів

Кнопки запуску та зупинки скрипту

Поле об'єктів

Рядок заголовка

Вкладки з інструментами

Поле команд

4. Що відбудеться в результаті виконання цього алгоритму?



5. Що відбудеться в результаті виконання цього алгоритму?

