

1. Qual é a definição de um "bot" no contexto da internet?
- a) Um tipo de robô físico que executa tarefas repetitivas.
 - b) Uma linguagem de programação usada para simular ações humanas.
 - c) Uma aplicação de software que realiza ações humanas de maneira padronizada.
 - d) Uma forma de inteligência artificial que simula a consciência humana.

2. O que pode representar um "bot" no contexto de programas de computador?
- a) Um tipo de dispositivo físico utilizado para interações em jogos de computador.
 - b) Um conjunto de regras para programação de inteligência artificial em jogos.
 - c) Um utilitário de software que executa tarefas repetitivas ou simula interações humanas.
 - d) Um dispositivo que melhora a qualidade gráfica dos jogos de computador.

3. Em que situação os "bots" podem ser considerados ilegais?
- a) Quando são usados para melhorar a segurança de um site.
 - b) Quando executam tarefas rotineiras para otimizar a eficiência de um sistema.
 - c) Quando disseminam *spam*, *fake news* ou aumentam artificialmente as visualizações de um site.
 - d) Quando colaboram com jogos de computador para criar inteligência artificial avançada.

4. Qual é o principal uso dos Internet bots?
- a) Executar tarefas rotineiras para otimizar a eficiência de um sistema.

- b) Disseminar *spam* e *fake news* para influenciar opiniões na Internet.
- c) Aumentar artificialmente as visualizações de um site por meio de acessos automatizados.
- d) Personalizar a publicidade exibida para cada pessoa com base em seu comportamento na Internet.

5. Qual é a definição do ChatGPT?

- a) Um software de edição de imagens desenvolvido pela OpenAI.
- b) Um assistente virtual que controla dispositivos inteligentes em casa.
- c) Um chatbot online baseado em inteligência artificial desenvolvido pela OpenAI.
- d) Um sistema de navegação GPS avançado lançado em novembro de 2022.

6. Quais são algumas das capacidades do ChatGPT?

- a) Apenas escrever e depurar programas de computador.
- b) Compor música e responder a perguntas de testes.
- c) Apenas emular sistemas Linux e simular salas de bate-papo.
- d) Apenas jogar jogos e simular caixas eletrônicos.

7. Qual é uma das limitações do ChatGPT?

- a) Incapacidade de responder a perguntas de teste.
- b) Dificuldade em compor música e poemas.
- c) Tendência de escrever respostas plausíveis, porém incorretas ou sem sentido.
- d) Inabilidade de emular sistemas Linux e simular salas de bate-papo.

8. Como a OpenAI lida com o potencial de resultados ofensivos gerados pelo ChatGPT?

- a) Bloqueando completamente o acesso ao ChatGPT.
- b) Deixando as consultas sem filtro para resultados mais autênticos.
- c) Filtrando as consultas e descartando solicitações potencialmente racistas ou sexistas.
- d) Aumentando a capacidade do ChatGPT de gerar conteúdo ofensivo para fins de treinamento.

9. Até que ponto o ChatGPT possui conhecimento sobre eventos ocorridos após setembro de 2021?

- a) Ele possui conhecimento completo e atualizado sobre todos os eventos.
- b) Ele não tem conhecimento de eventos ocorridos antes de setembro de 2021.
- c) Ele possui conhecimento limitado e não tem informações sobre eventos após setembro de 2021.
- d) Ele possui conhecimento seletivo apenas sobre eventos relevantes para a inteligência artificial.

10. Quais são dois concorrentes que estão competindo com o ChatGPT?

- a) Amazon e Alibaba.
- b) Microsoft e Tencent.
- c) Google e Baidu.
- d) Facebook e Apple.

