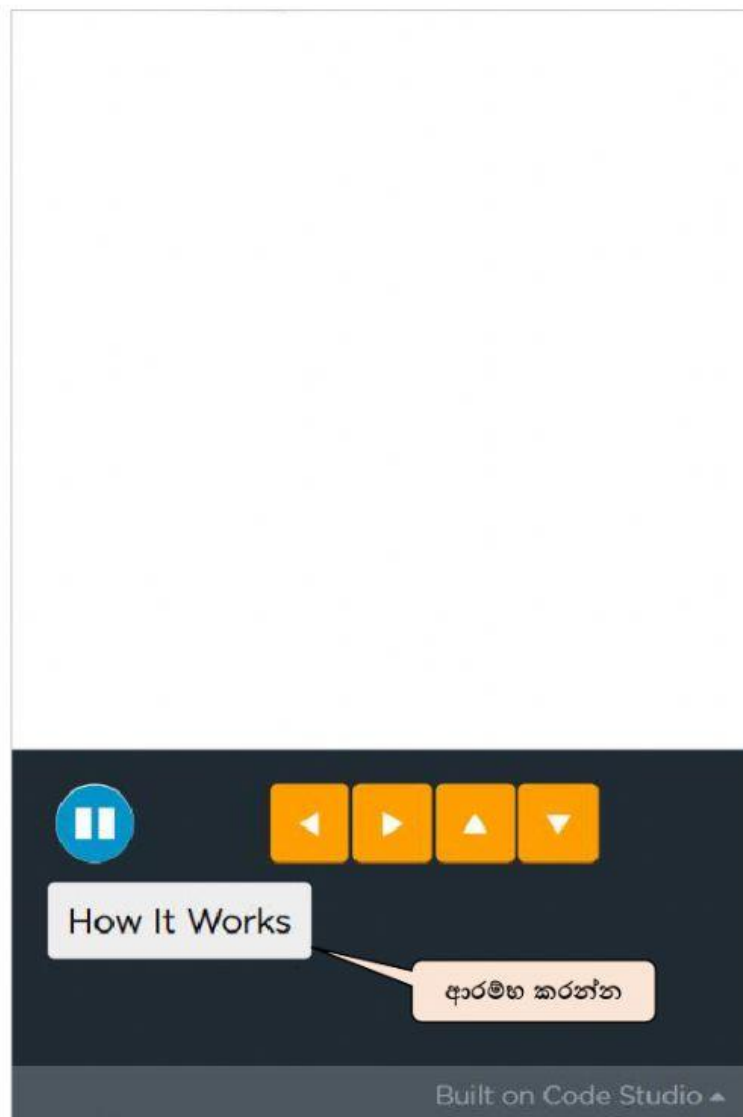


Project 04

04 වන ව්‍යාපෘතිය



Coding School



- ❖ BG ලෙස සකසා ඇති function එක මගින් පහත පසුබිම ලබා දී ඇත.



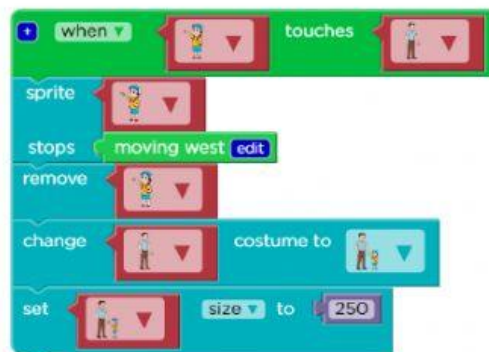
- ❖ make new sprite මගින් තාත්තේකුගේ හා ළමයෙකුගේ රූප එක් කරන්න. Set size මගින් ළමයාගේ ප්‍රමාණය 150ටත්, තාත්තාගේ ප්‍රමාණය 200ටත් සකස් කරන්න. ළමයාගේ සහ තාත්තාගේ පිහිටීම පහත blocks වල පරිදි සකසන්න.



- ❖ ළමයා මත click කළ විට ළමයා බස්නාහිර දිශාවට ගමන් කිරීමට පහත පරිදි blocks යොදන්න.



- ❖ ළමයා තාත්තාගේ ස්පර්ශ වූ විට ළමයා බස්නාහිරට ගමන් කිරීම නතර වී ළමයා නෙපෙනී යා යුතු අතර තාත්තාගේ රූපය තාත්තා ළමයාගේ අතින් අල්ලන් සිටින රූපය බවට වෙනස් විය යුතුය. තාත්තා ළමයාගේ අතින් අල්ලන් සිටින රූපයේ ප්‍රමාණය 250 ට සකස් කරන්න. ඒ සඳහා පහත පරිදි blocks යොදන්න.

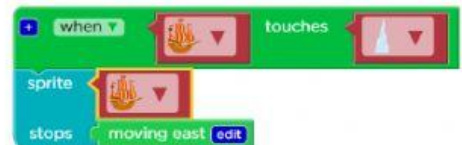
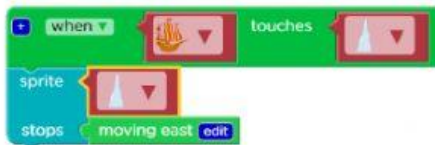


නිවරදි පිළිතුර තෝරන්න.

1. නැවක් මත click කළ විට එම නැව නැගෙනහිර දෙසට ගමන් කරන ලෙස ව්‍යාපෘතියක් සැකසීමට ඔබට ලැබී ඇත ඒ සඳහා ඔබ යෙදෙන blocks මොනවා ද?



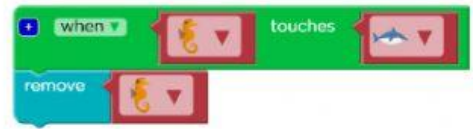
2. නැව මුහුදු පතුලේ ඇති අයිස් කුට්ටියක ස්පර්ශ වූ විට නැවෙහි ගමන් මග නතර වීමට යෙදිය blocks යුතු මොනවාද?



3. Up arrow key click කළ විට මුහුදු අශ්වයෙකු උතුරට ගමන් කිරීමට අදාළ blocks මොනවාද?



4. මුහුදු අශ්වයා මාළුවෙකුගේ ස්පර්ශ වූ විට මාළුවා නොපෙනී යාමට අදාළ blocks මොනවාද?



5. නැවෙහි ප්‍රමාණය 200ට සකස් කිරීම සඳහා යෙදිය යුතු blocks මොනවාද?

