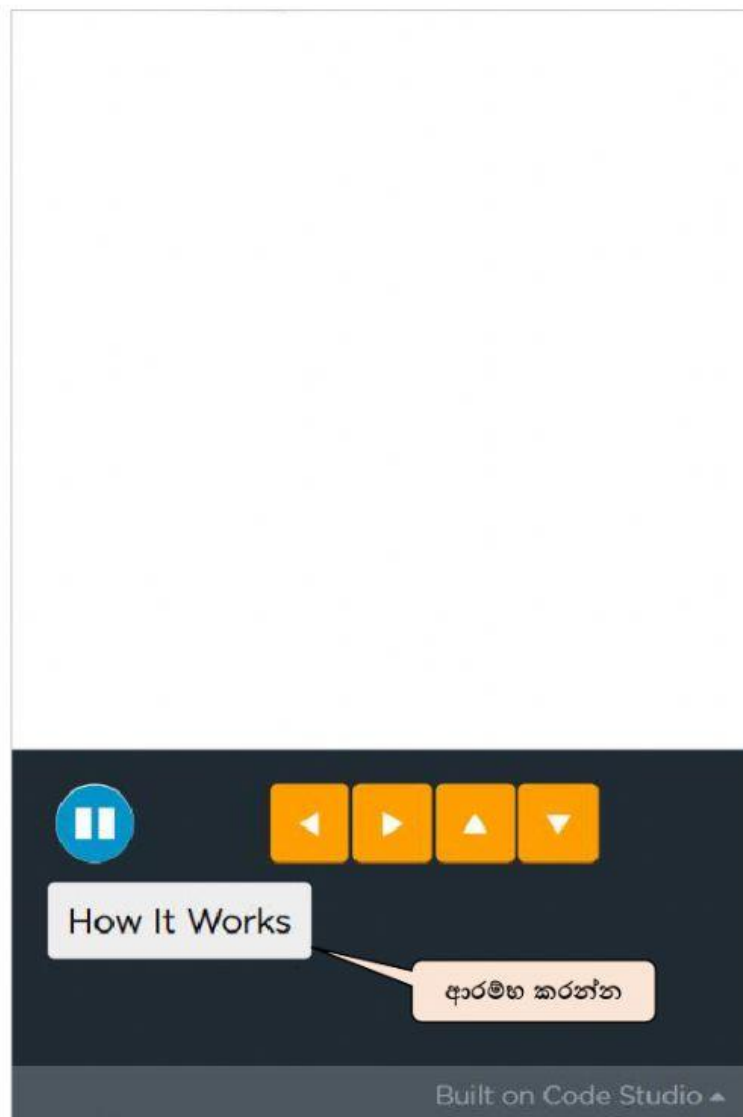


Project 01

01 වන ව්‍යාපෘතිය



Coding School



- ❖ set background මගින් පහත පරිදි පසුබිම එක් කර ගන්න.



- ❖ Make new sprite මගින් ඉබ්බෙකුගේ රූපයක් එක් කර ගන්න.



- ❖ ඉබ්බා මත click කළ විට ඉබ්බා තිරය පුරා ගමන් කිරීමට පහත පරිදි blocks යොදන්න.



නිවරදි පිළිතුර තෝරා යා කරන්න.

1. කුරුල්ලා තිරය පුරා ගමන් කිරීම.
2. ළමයෙකුගේ රූපයක් එක් කරන්න.
3. සමනලයාගේ ප්‍රමාණය 150ට සකස් කරන්න.
4. මාළුවා මත click කළ විට මාළුවා තිරය පුරා ගමන් කරයි.
5. ගමක පසුබිමක් එක් කරයි.

