

Project 33

33 වන ව්‍යාපෘතිය

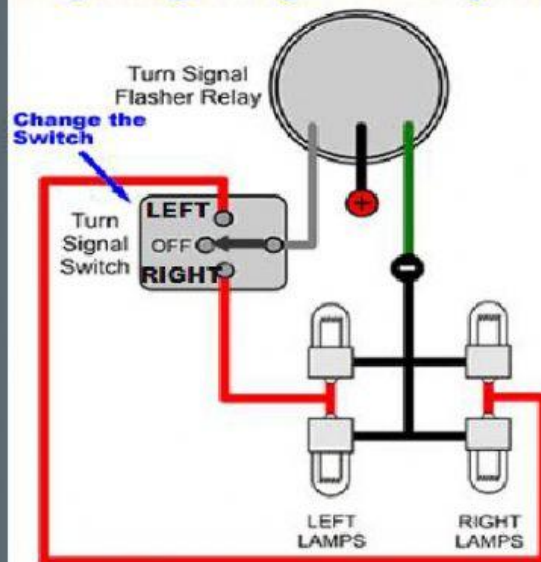
33



DP
EDUCATION

Coding School

ගැලුරුවැදී සංඥා පහන් පද්ධතිය



Coding School

Built on Code Studio

How It Works

ආරම්භ කරන්න

App එක බලන්න

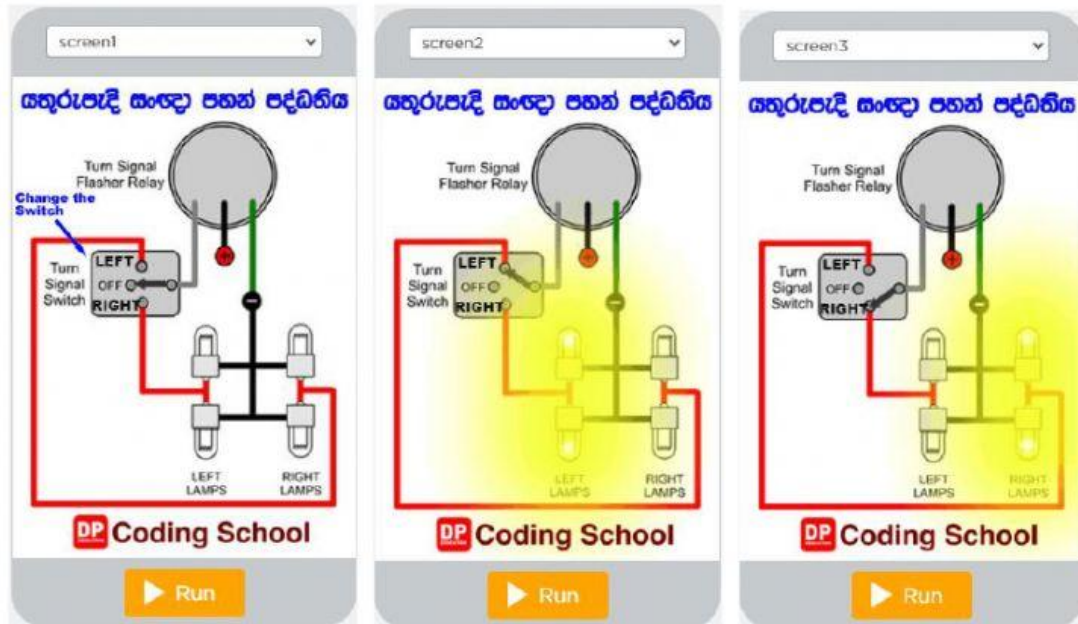
Built on Code Studio

යතුරුපැදි සංඥා පහන් පද්ධතිය

ඉහතින් ඇති **How It Works** ලින්ක් එක විවෘත කරගෙන **</> View code** කලික් කරන්න.

දැන් **Remix** කලික් කරන්න. **Rename** මගින් ඔබේ නම යොදා **Save** කරගන්න.

මෙම ඇප් එක නිර්මාණය කිරීම සඳහා අවශ්‍ය වන ස්ක්‍රීන් 3 ක් අප විසින් යොදා ඇත.

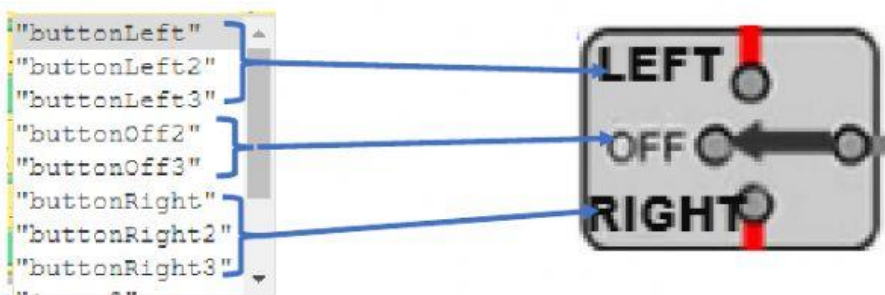


startScreen

screen2

screen3

මෙම සෑම Screen එකකම button තුන බැගින් ඇති අතර එක් Screen එකකදී ඉන් button දෙක බැගින් භාවිතා වේ.



සෑම button එකක ම LEFT, OFF, RIGHT වචන පමණක් පෙනෙන අතර පසුබිම් වර්ණය හා බෝඩර් විනිවිද පෙනෙන සේ සකසා ඇත.

startScreen සඳහා අදාළ කෝඩ් සැකසීම

```
1 //startScreen
2 onEvent(▼"buttonLeft", ▼"click", function(●) {
3     setScreen(▼"screen2");
4 } ); buttonLeft ක්ලික් කළ විට screen2 වෙත යා යුතුය.
5 onEvent(▼"buttonRight", ▼"click", function(●) {
6     setScreen(▼"screen3");
7 } ); buttonRight ක්ලික් කළ විට screen3 වෙත යා යුතුය.
```

Screen2 සඳහා අදාළ කෝඩ් සැකසීම

```
8 //screen2
9 onEvent(▼"buttonRight2", ▼"click", function(●) {
10     setScreen(▼"screen3");
11 } ); buttonRight2 ක්ලික් කළ විට screen3 වෙත යා යුතුය.
12 onEvent(▼"buttonOff2", ▼"click", function(●) {
13     setScreen(▼"screen1");
14 } ); buttonOff2 ක්ලික් කළ විට screen1 වෙත යා යුතුය.
```

Screen3 සඳහා අදාළ කෝඩ් සැකසීම

```
15 // screen3
16 onEvent(▼"buttonLeft3", ▼"click", function(●) {
17     setScreen(▼"screen2");
18 } ); buttonLeft3 ක්ලික් කළ විට screen2 වෙත යා යුතුය.
19 onEvent(▼"buttonOff3", ▼"click", function(●) {
20     setScreen(▼"screen1");
21 } ); buttonOff3 ක්ලික් කළ විට screen1 වෙත යා යුතුය.
```