

ใบกิจกรรม 2-2 การออกแบบโปรแกรมด้วยการเขียนข้อความ

สถานการณ์ บอลต้องการเขียนโปรแกรมตรวจสอบตัวเลข โดยมีเงื่อนไขว่า ถ้าผู้ใช้ป้อนตัวเลขเข้าสู่โปรแกรม แล้วตัวเลขมีค่าน้อยกว่า 20 จะแสดงผลว่า น้อยกว่า 20 แต่ถ้าตัวเลขมีค่ามากกว่า 20 จะให้แสดงผลว่า มากกว่า 20 นักเรียนจะมาสรออกแบบโปรแกรมได้อย่างไร

ชื่อ - นามสกุล ชั้น.....เลขที่.....