



ใบงาน

เรื่อง การใช้งานโปรแกรม SCRATCH 3.0



คำสั่ง : ให้นักเรียนนำกลุ่มคำสั่งไปเติมลงในการทำงานของโปรแกรมให้ถูกต้อง



ควบคุม



เหตุการณ์



เคลื่อนไหว



รูปลักษณ์



ตัวดำเนินการ



ตรวจสอบ

1

เมื่อคลิก

2

เปลี่ยนฉากหลังเป็น Bedroom 3

3

ทำซ้ำ 12

4

เคลื่อนที่ 10 ก้าว

5

พูด 1 วินาที

6

รอ 0.5 วินาที

7

พูด สวัสดี! 2 วินาที

8

พูด ไปเที่ยวไหม 1 วินาที

9

รอ 1 วินาที

10

จากหลังต่อไป



จากภาพ หมายเลข

ดังกล่าวยู่กลุ่มคำสั่งใด

1.....

2.....

3.....

4.....

5.....

6.....

7.....

8.....

9.....

10.....

..



ชื่อ - สกุลชั้น.....เลขที่.....