

6.1 โมเดล 3 มิติ



คำชี้แจง ให้นักเรียนโยงเส้นจับคู่ให้ถูกต้อง

พื้นผิวแต่ละด้านของวัตถุ

โมเดล 3 มิติ

สี ลวดลาย หรือภาพที่เรา กำหนดลงไปให้พื้นผิว

NURBS

โมเดลที่ถูกสร้างโดยโปรแกรม คอมพิวเตอร์ เพื่อแสดงผลให้ เห็นบนพื้นผิว 3 มิติ คือมีมิติใน แนวนอน แนวตั้ง และแนวลึก

Face

มีโครงสร้างพื้นฐานเป็น เส้นโค้งที่ไม่ตายตัวสานต่อ โยงกันทำให้เกิดพื้นผิว ระหว่างเส้นโค้ง

Texture

จุดเชื่อมต่อของเส้นและพื้น ผิว

Edge

เส้นขอบแต่ละด้านของวัตถุ

Vertex



6.2 เครื่องมือปรับแต่ง



คำชี้แจง ให้นักเรียนโยงเส้นจับให้ถูกต้อง



Push/Pull



Move



Follow me



offset



rotate



scale

