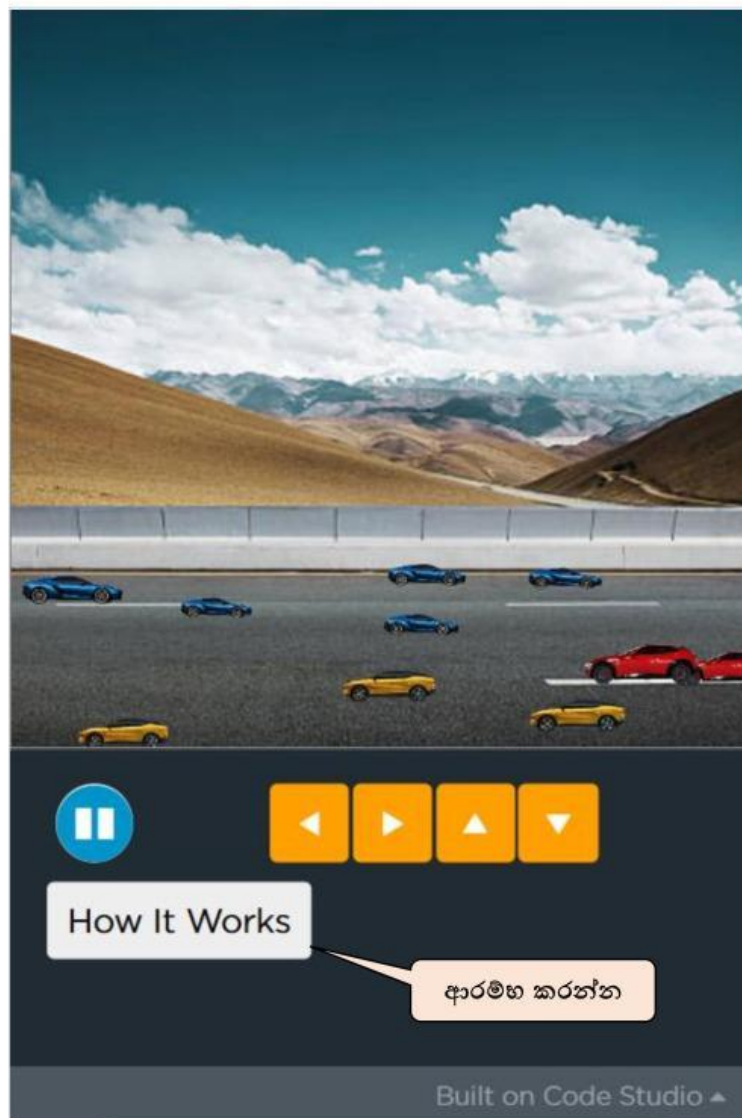


Project 19

19 වන ව්‍යාපෘතිය



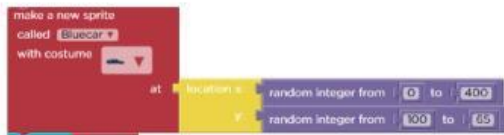
Coding School



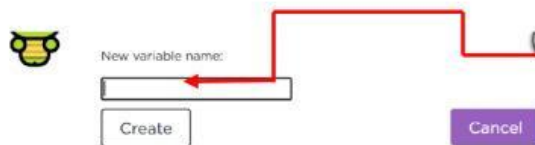
- ❖ ඔබට පහත පරිදි මහ මාර්ගයක් සහිත පසුබිම් තලයක් ලැබී ඇත.



- ❖ පහත පරිදි “bluecar” නමින් sprite එකක් නිර්මාණය කර ගන්න. එහි X හි පිහිටීම 0 සිට 400 දක්වාත්, Y හි පිහිටීම 100 සිට 65 දක්වාත් සකසන්න.



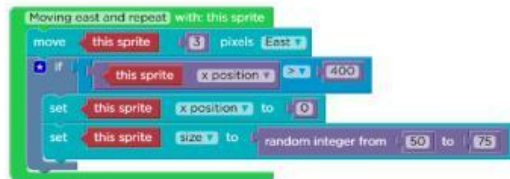
Rename this sprite තෝරා ගත් විට ලැබෙන කොටුවෙහි ඔබ විසින් යොදන නම යොදා create කරන්න.



- ❖ Sprite හි නම සකසා ගැනීම සඳහා make a new sprite call block එක ඉදිරියේ ඇති කුඩා ඊතලය මත කර

sprite එකෙහි නම මෙහි සඳහන් කරන්න.

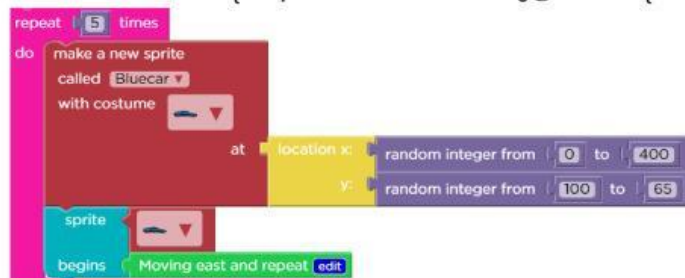
- ❖ Moving east and repeat ලෙස නව behavior එකක් පහත පරිදි සකසා ගන්න.



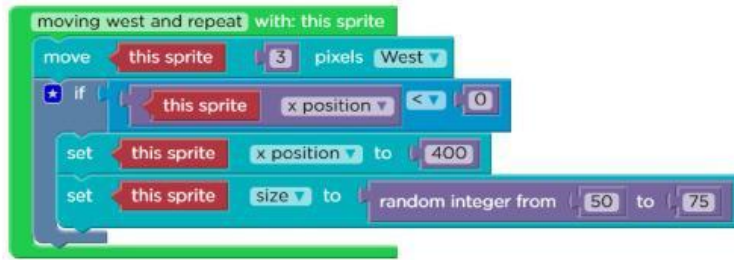
- ❖ ඉන්පසු එම behavior එක එකට sprite begin block එකට සම්බන්ධ කරන්න.



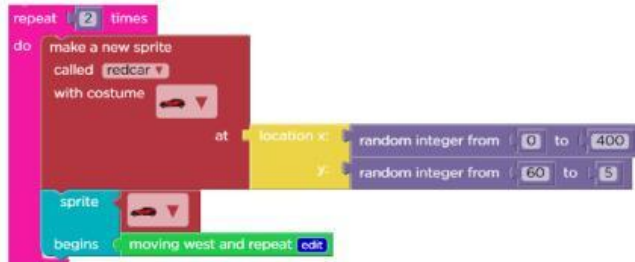
- ❖ නැගෙනහිර දිශාවට ගමන් කරන නිල් පැහැති කාර් 5 ක් අවශ්‍ය බැවින් ඉහත blocks පහත පරිදි repeat blocks එක තුළට යොදන්න.



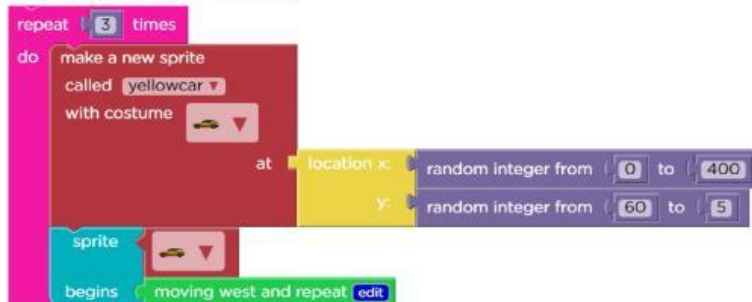
- ❖ ඉහත නිල් කාර්යයේ පරිදි “redcar” නමින් sprite එකක් නිර්මාණය කර ගන්න. එහි X හි පිහිටීම 0 සිට 400 දක්වාත්, Y හි පිහිටීම 65 සිට 5 දක්වාත් සකසන්න.
- ❖ Moving west and repeat ලෙස නව behavior එකක් පහත පරිදි සකසා ගන්න.



- ❖ එම blocks ද නිල් පැහැති කාර්යයේ ආකාරයටම පහත පරිදි සකසන්න. රතු පැහැති කාර් 2 ක් බස්නාහිර දිශාවට ගමන් කළ යුතු බැවින් repeat හි අගය 2 ලෙස යොදන්න.



- ❖ කහ පැහැති කාර් 3ක්ද රතු පැහැති කාර් ගමන් කරන දිශාවටම ගමන් කිරීමට පහත පරිදි blocks යොදන්න. කහ පැහැති කාර් සඳහා “yellowcar” නමින් sprite එකක් නිර්මාණය කර ගන්න.



නිවරදි පිළිතුර තෝරන්න.

1. location x: random integer from 0 to 400
Y: random integer from 60 to 5 මෙමගින් අදහස් වන්නේ කුමක්ද?

X හි අගය 0 සිට 400 දක්වාත් Y හි අගය 100 සිට 65 දක්වාත් යන පරාසය තුළ ස්ථාන ගත වේ.

X හි අගය 100 සිට 65 දක්වාත් Y හි අගය 400 සිට 0 දක්වාත් යන පරාසය තුළ ස්ථාන ගත වේ.

X හි අගය 0 සිට (-400) දක්වාත් Y හි අගය (-100) සිට 65 දක්වාත් යන පරාසය තුළ ස්ථාන ගත වේ.



2. මෙම block එක මඟින් අදහස් වන්නේ කුමක්ද?

අදාළ Sprite එකෙහි X position එක 400 වූ විටදී එම X position එක 0 ට වඩා අඩු විය යුතු අතර එම sprite එකේ ප්‍රමාණය 50 න් 75 න් අතර විය යුතුය.

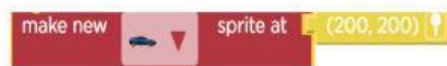
අදාළ Sprite එකෙහි X position එක 0 වඩා අඩු වූ විටදී එම X position එක 400 වි එම sprite එකෙහි ප්‍රමාණය 50 න් 75 න් අතර ප්‍රමාණයකට සකස් වේ.

අදාළ Sprite එකෙහි X position එක 0 වඩා වැඩි වූ විටදී එම X position එක 400 වි එම sprite එකෙහි ප්‍රමාණය 50 න් 75 න් අතර ප්‍රමාණයකට සකස් වේ.

3. කහ පැහැති කාර් එකේ චලනය සඳහා යොදා ඇති blocks මොනවාද?



4. නිල් පැහැති කාර් එකක sprite එකක් තිරයේ දිස් වීමට ඔබ විසින් යොදා ඇති block එක කුමක්ද?



5. එකම sprite එක sprite කිහිපයක් ලෙස තිරයේ දිස් වීම සඳහා යොදා ඇති block එක කුමක්ද?

