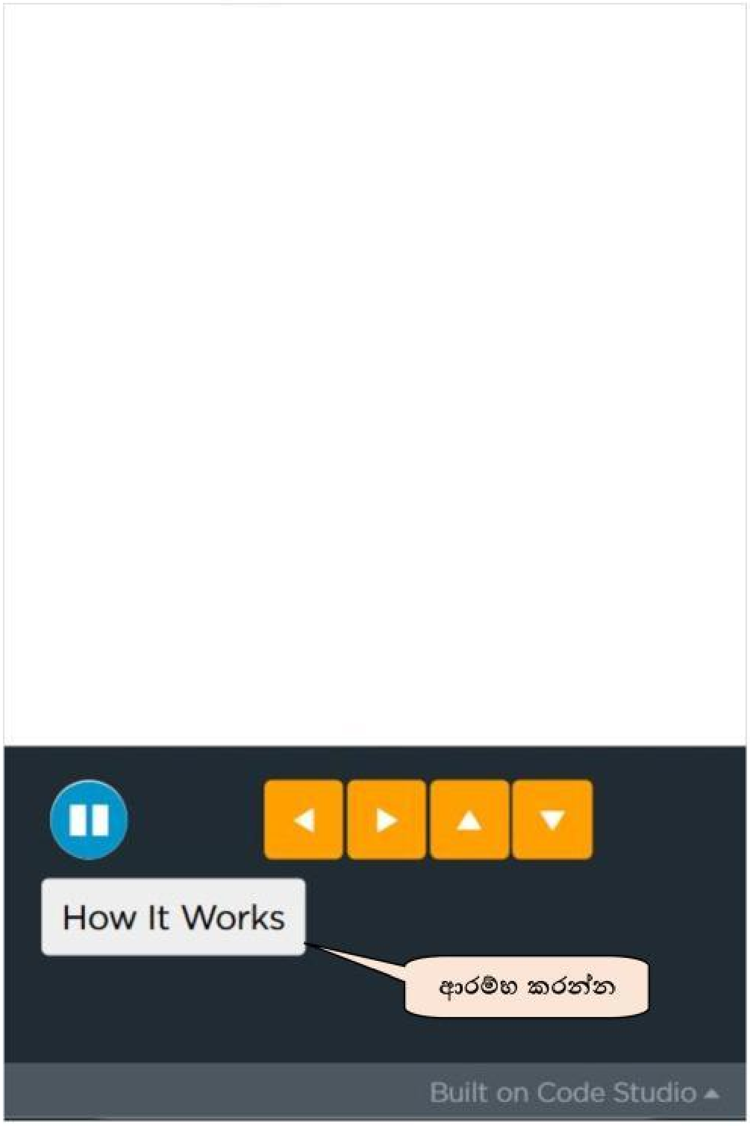
Project 13
13 වන ව්‍යාපෘතිය

DP EDUCATION

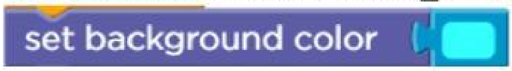
Coding School



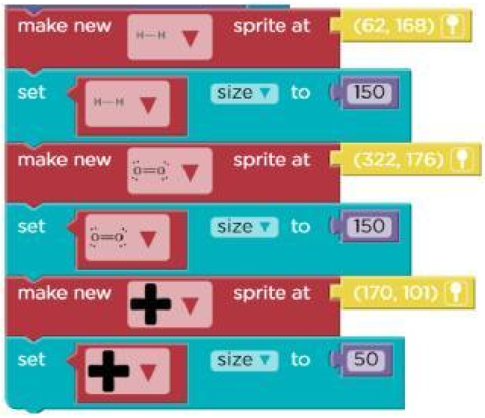
LIVEWORKSHEETS

ජල අණුවක් නිර්මාණය කරමු.

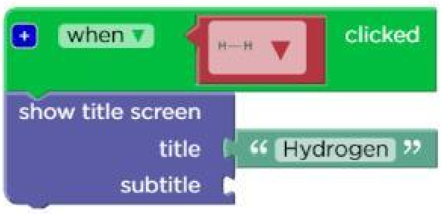
❖ Set background color මගින් පසුබිමට වර්ණයක් එක් කරන්න.



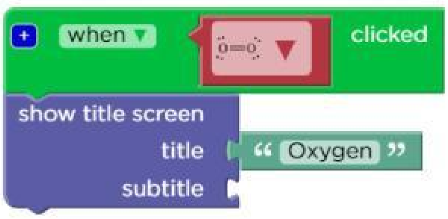
❖ Make new sprite මගින් හයිඩ්‍රජන් අණුවක්, ඔක්සිජන් අණුවක් හා ධන ලකුණක sprite එකක් එක් කරන්න. හයිඩ්‍රජන් අණුවේ හා ඔක්සිජන් අණුවේ ප්‍රමාණය 150 ට සකස් කරන්න. ධන ලකුණේ ප්‍රමාණය 50 ට සකස් කරන්න.



❖ හයිඩ්‍රජන් අණුව මත click කල විට Hydrogen ලෙස තිරයේ දිස් විමට පහත පරිදි blocks යොදන්න.

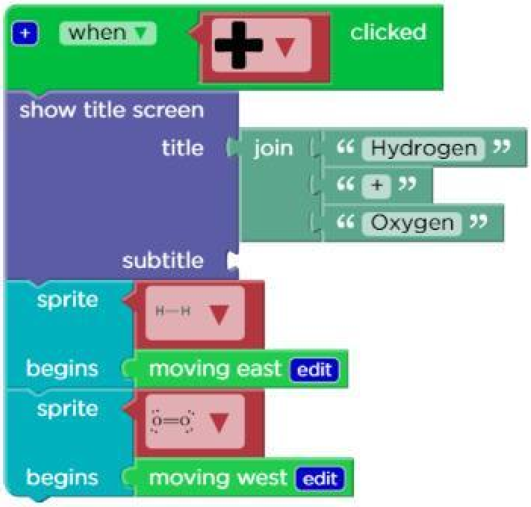


❖ ඔක්සිජන් අණුව මත click කල විට Oxygen ලෙස තිරයේ දිස් විමට පහත පරිදි blocks යොදන්න.

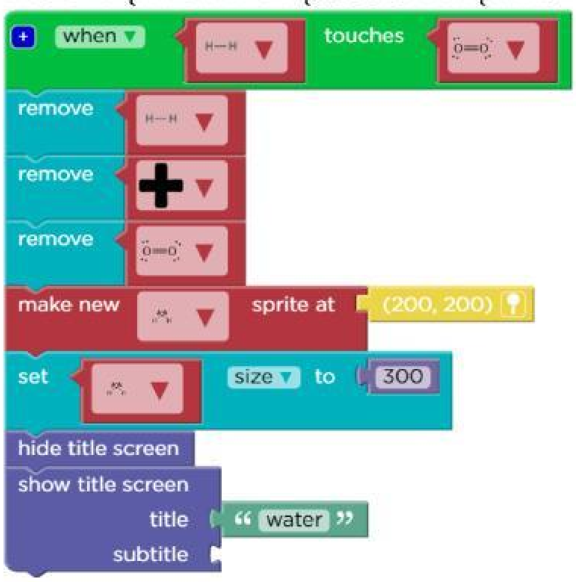


❖ ධන ලකුණ මත click කල විට Hydrogen + Oxygen ලෙස තිරයේ දිස් විමටත් හයිඩ්‍රජන් අණුව නැගෙනහිර දිශාවටත් ඔක්සිජන් අණුව බටහිර දිශාවටත් ගමන් කිරිමට පහත පරිදි blocks යොදන්න.

LIVEWORKSHEETS



❖ හයිඩ්‍රජන් අණුව ඔක්සිජන් අණුවේ ස්පර්ශ වූ විට හයිඩ්‍රජන් අණුවත් ඔක්සිජන් අණුවත් ධන ලකුණත් නොපෙනී යා යුතු අතර ජල අණුවක් එක් විය යුතුය.ජල අණුවේ ප්‍රමාණය 300 ලෙස සකස් කරන්න.තවද water ලෙස තිරයේ දිස් විය යුතු වේ. ඒ සඳහා පහත පරිදි blocks යොදන්න.

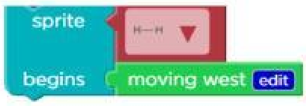


නිවරදි පළිතුර තෝරන්න.

1. මාතෘකාවක් ආකාරයට Hydrogen ලෙස තිරය මත display විමට අදාළ blocks එක කුමක්ද?

LIVEWORKSHEETS

2. Hydrogen අණුව නැගෙනහිර දෙසට ගමන් කිරිමට අදාළ blocks මොනවාද?



3. ජල අණුවේ ප්‍රමාණය සැකසීමට භාවිතා කර ඇති block එක කුමක්ද?

4. පසුබිමට වර්ණයක් එක් කිරීම සඳහා භාවිතා කරනු ලබන block එක කුමක්ද?

5.

මෙමගින් සිදු වන්නේ කුමක්ද?

ඔක්සිජන් අණුව නොනවත්වා බස්නාහිරට ගමන් කිරීම.

ඔක්සිජන් අණුව බස්නාහිරට ගමන් කිරීම.

ඔක්සිජන් අණුව නැගෙනහිරට ගමන් කිරීම.

LIVEWORKSHEETS