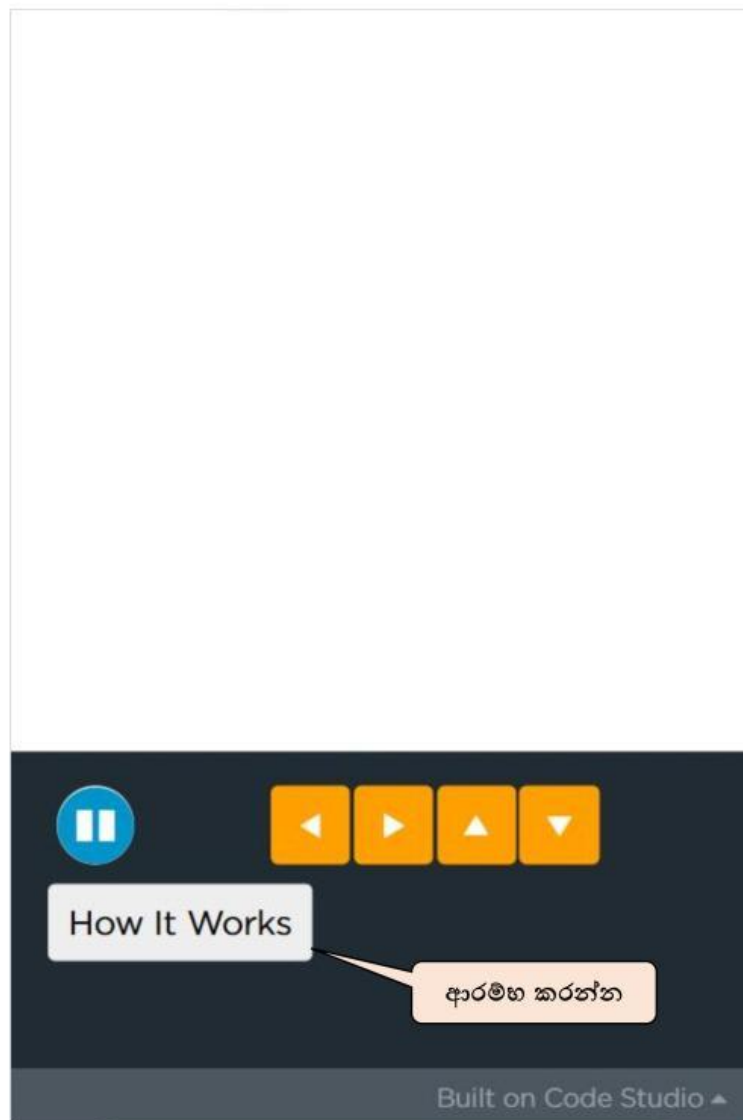


Project 11

11 වන ව්‍යාපෘතිය



Coding School



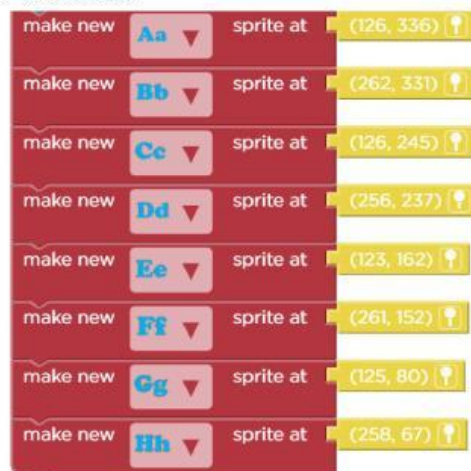
- ❖ set background color මගින් පසුබිම සඳහා වර්ණයක් එක් කරන්න.



- ❖ Make new sprite මගින් දුරකථනයක රූපයක් එක් කර එහි ප්‍රමාණය 400 ට සකස් කරන්න.



- ❖ Make new sprite මගින් A, B, C, D, E, F, G යන අක්ෂර වල sprites පහත පරිදි එක් කරන්න.



- ❖ A හි sprite එක මත click කළ විට A අක්ෂරය ඇපල් ගෙඩියක රූපයක් ලෙස වෙනස් වීමට පහත පරිදි blocks යොදන්න.



- ❖ B හි sprite එක මත click කළ විට B අක්ෂරය බෝලයක රූපයක් ලෙස වෙනස් වීමට පහත පරිදි blocks යොදන්න.



- ❖ C හි sprite එක මත click කළ විට C අක්ෂරය car හි sprite ලෙස වෙනස් වීමට පහත පරිදි blocks යොදන්න.



- ❖ D හි sprite එක මත click කළ විට D අක්ෂරය බෝනික්කෙකුගේ රූපයක් ලෙස වෙනස් වීමට පහත පරිදි blocks යොදන්න.



- ❖ E හි sprite එක මත click කළ විට E අක්ෂරය අලියෙකුගේ රූපයක් ලෙස වෙනස් වීමට පහත පරිදි blocks යොදන්න.



- ❖ F හි sprite එක මත click කළ විට F අක්ෂරය මාළුවෙකුගේ රූපයක් ලෙස වෙනස් වීමට පහත පරිදි blocks යොදන්න.



- ❖ G හි sprite එක මත click කළ විට G අක්ෂරය මිදි පොකුරක රූපයක් ලෙස වෙනස් වීමට පහත පරිදි blocks යොදන්න.



- ❖ H හි sprite එක මත click කළ විට H අක්ෂරය අඟවයෙකුගේ රූපයක් ලෙස වෙනස් වීමට පහත පරිදි blocks යොදන්න.

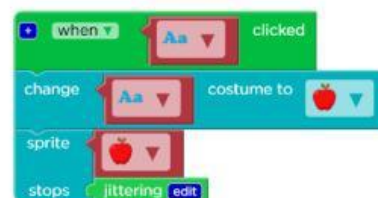
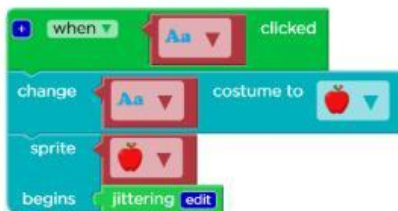


නිවරදි පිළිතුර තෝරන්න.

1. H හි sprite එක මත click කළ විට H අක්ෂරය අඟවයෙකුගේ රූපය බවට වෙනස් වීමට අමතරව ශබ්දයක් නිකුත් වීමට යෙදිය යුතු blocks මොනවාද?



2. A හි sprite එක මත click කළ විට A අක්ෂරය ඇපල් ගෙඩියක රූපය බවට වෙනස් වීමට අමතරව ඇපල් ගෙඩිය නිකුත් වීමට ලක් වීමට යෙදිය යුතු blocks මොනවාද?



3. G හි sprite එක මත click කළ විට G අක්ෂරය මිදි පොකුරක රූපයක් බවට වෙනස් වීමට අමතරව මිදි පොකුරේ ප්‍රමාණය 30 විය යුතුයි. ඒ සඳහා යෙදිය යුතු blocks මොනවාද?



4. F හි sprite එක මත click කළ විට F අක්ෂරය මාළුවෙකුගේ රූපයක් බවට වෙනස් වීමට අමතරව මාළුවා විසින් Fish ලෙස කියන ආකාරයට තිරය මත Fish ලෙස තප්පර 4 ක කාලයක් display වීමට අදාළ blocks මොනවාද?



5. දුරකථනයේ ප්‍රමාණය 400 ට සකස් කිරීමට අදාළ blocks මොනවාද?

