

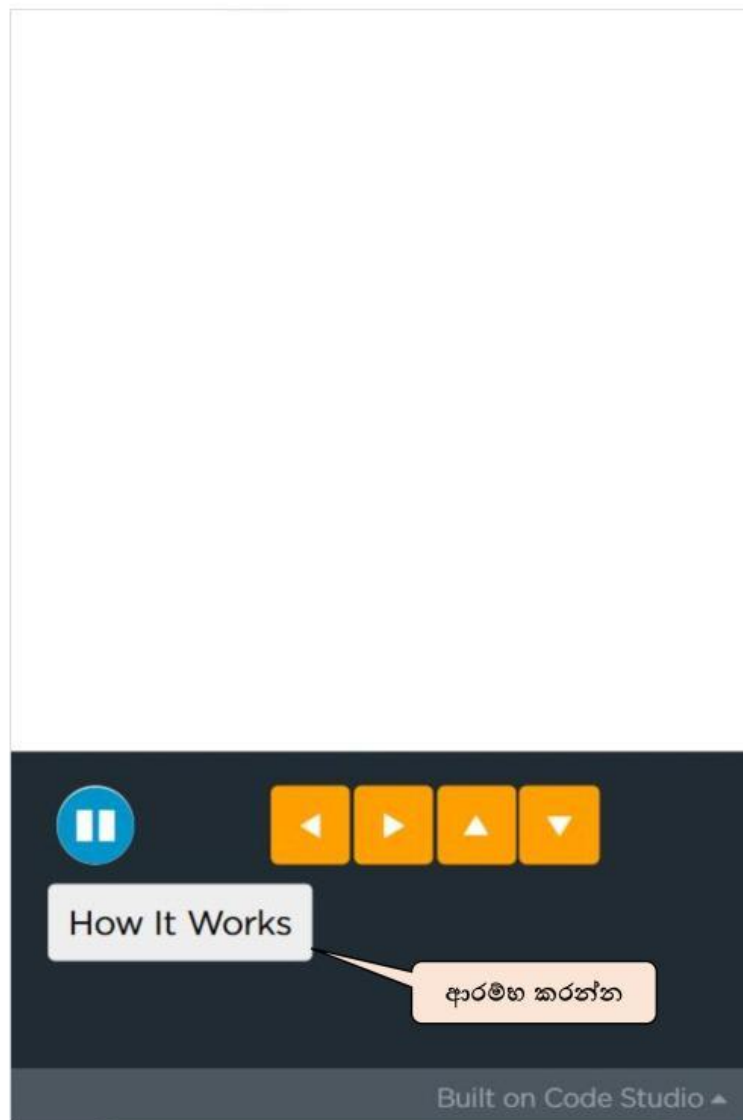
Project 03

03 වන ව්‍යාපෘතිය

03



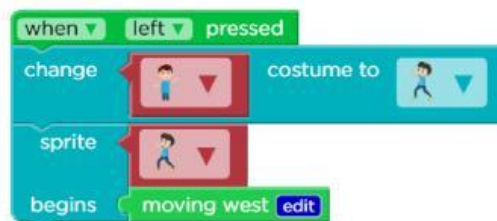
Coding School



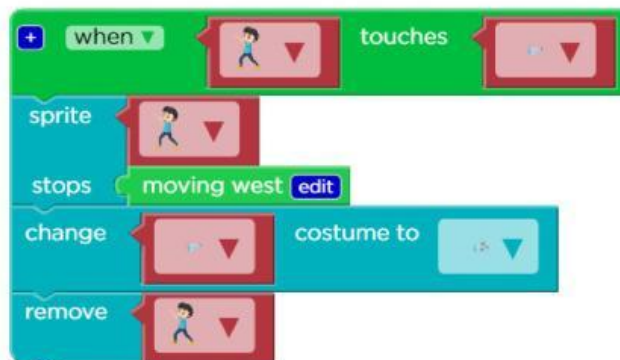
- ❖ Background of the room ලෙස සකසා ඇති function එක මඟින් ඔබට අවශ්‍ය පසුබිම ලබා දී ඇත.
- ❖ make new sprite මඟින් ඉදිරිපස බලා සිටින ළමයෙකුගේ සහ පොත් මේසයක රූප එක් කරන්න. Set size මඟින් ළමයාගේ ප්‍රමාණය 130ටත්, පොත් මේසයේ ප්‍රමාණය 350ටත් සකස් කරන්න. ළමයාගේ සහ පොත් මේසයේ පිහිටීම පහත blocks වල පරිදි සකසන්න.



- ❖ left arrow key මත click කළ විට ඉදිරිපස බලා සිටින ළමයා බස්නාහිර දෙසට හැරී සිටින ළමයා බවට වෙනස් වී බස්නාහිරට හැරී සිටින ළමයා බස්නාහිරට ගමන් කිරීමට පහත පරිදි blocks යොදන්න.



- ❖ ළමයා පොත් මේසයේ ස්පර්ශ වූ විට ළමයා බස්නාහිරට ගමන් කිරීම නතර වී ළමයා නොපෙනී යා යුතු අතර පොත් මේසය, පොත් මේසය ළඟ වාඩි වී සිටින ළමයෙකුගේ රූපයක් බවට වෙනස් විය යුතු ය. ඒ සඳහා පහත පරිදි blocks යොදන්න.



නිවරදි පිළිතුර තෝරා යා කරන්න.

1. Right arrow key click කළ විට කුරුල්ලෙකු නැගෙනහිරට ගමන් කරයි.
2. කුරුල්ලා ඇපල් ගෙඩියේ ස්පර්ශ වූ විට ඇපල් ගෙඩිය නොපෙනී යාම සිදු වේ.
3. ළමයා බෝලයේ ස්පර්ශ වූ විට බෝලය නොපෙනී ගෙස් ළමයාගේ රූපය බෝලය අතින් ගත් ළමයෙකුගේ රූපයක් බවට වෙනස් වේ.
4. කුරුල්ලා ඇපල් ගෙඩියේ ස්පර්ශ වූ විට කුරුල්ලා නැගෙනහිරට ගමන් කිරීම නතර වේ.
5. මී මැස්සා තිරය පුරා ගමන් කරයි.

