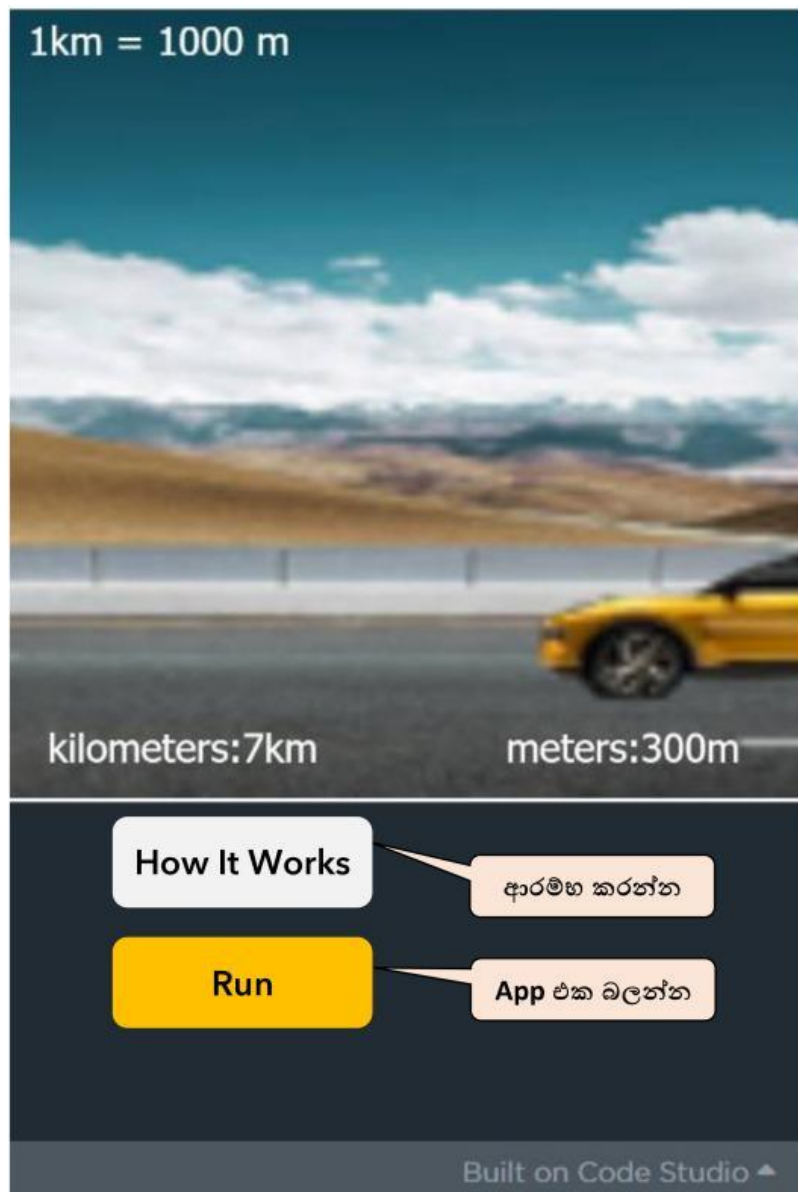


Project 74

74 වන ව්‍යාපෘතිය



Coding School



- ❖ ගමන් කරන කාර් එකක් නිර්මාණය කර ගැනීමට app එකක් design කරමු.
- ❖ මෙම app එක design කිරීමට අවශ්‍ය images library එක තුළ ඔබට ලබා දී ඇත.
- ❖ පාරක ගමන් කරන කාර් එක image එක add කරගැනීමට sprite එකක් create කරගැනීමේදී භාවිතා කරන code blocks පහත පරිදි භාවිතා කරමු.

```
var car = createSprite(200, 200);
car.setAnimation(▼ "car.png");
car.scale = 2.3;
```

car ලෙස sprite එක create කර ගෙන එහි x හා y positions 200 හා 200 ලෙස ලබා දෙන්න.

Sprite එකට අදාළ animation එක set කිරීමට “setAnimation” block එක භාවිතා කරන්න. එය සඳහා “car.png” වන image එක select කරන්න.

Sprite එකේ scale එක 2.3 ලෙස ලබා දෙන්න.

- ❖ meters සහ kilometers ලෙස variables දෙකක් නිර්මාණය කරන්න.

```
var meters = 0;
var kilometers = 0;
```

- ❖ World frameRate block එකෙහි අගය 10 ලෙස ලබා දෙන්න.

```
World.frameRate = 10;
```

- ❖ function draw block එක තුළට drawSprites block එක සහ nextFrame block එක යොදන්න.

```
function draw() {
  drawSprites();
  car.nextFrame();
}
```

- ❖ meters variable එකෙහි අගය වෙනස් වීම පහත පරිදි වෙනස් කරන්න.

```
meters = meters + 100;
```

- ❖ “meters” හි අගය 1000ට සමාන වූ විට “meters” හි අගය 0 වී “kilometers” හි අගය සඳහා 1 ක් එකතු විය යුතු ය.ඒ සඳහා පහත පරිදි blocks යොදන්න.

```
if (meters == 1000) {
  meters = 0;
  kilometers = kilometers + 1;
}
```

- ❖ අක්ෂර වල ප්‍රමාණය 20 සහ අක්ෂර වල වර්ණය සුදු වර්ණයෙන් දිස් විමත්, අක්ෂර වල font එක Tahoma විය යුතුය.තවද “1km = 1000m” ලෙස සහ kilometers:

```
textSize(20);
fill(▼"white");
textFont("tahoma");
text("1km = 1000 m", 10, 25);
text("kilometers:" + (kilometers + "km"), 20, 380);
text("meters:" + (meters + "m"), 250, 380);
```

ඉදිරියේ
kilometers ප්‍රමාණය
display විමටත්,
meters: ඉදිරියේ
meters ප්‍රමාණය
display විමට පහත
පරිදි blocks
යොදන්න.

නිවරදි පිළිතුර තෝරන්න.

1. මීටර් වල ප්‍රමාණය 10 න් 10 වැඩි විමට යෙදිය යුතු block මොනවාද?

```
meters = meters * 10;
meters = meters + 10;
meters = meters - 10;
```

2. Car එකෙහි වේගය වෙනස් කිරීමට භාවිතා කරන blocks මොනවාද?

World.seconds

World.frameRate

World.mouseX

3. kilometers: x km (x = අදාළ කිලෝමීටර් ප්‍රමාණය) ලෙස සටහන් විමට යෙදිය යුතු blocks මොනවාද?

```
text("kilometers:" + (kilometers + km), 20, 380);
text("kilometers:" + ("kilometers" + km), 20, 380);
text("kilometers:" + (kilometers + "km"), 20, 380);
```

4. අක්ෂර වල ප්‍රමාණය වෙනස් කිරීම සඳහා භාවිතා කරන blocks මොනවාද?

`strokeWeight(size)`

`textSize(pixels)`

`point(x, y)`

5. 1km = 1000m ලෙස රතු පැහැයෙන් display වීමට යෙදිය යුතු blocks මොනවාද?

`fill(▼ "red");`

`text("1km = 1000 m", 10, 25);`

`fill(▼ "red");`

`text(1km = 1000 m, 10, 25);`

`fill(▼ red);`

`text("1km = 1000 m", 10, 25);`