

ใบงานที่ 2.2 เรื่อง การใช้งานโปรแกรม Scratch 2

คำชี้แจง ให้นักเรียนนำกลุ่มบล็อกแต่ละประเภทมาวางตรงช่องว่างให้ถูกต้อง

กลุ่มบล็อก	การทำงาน
	เครื่องมือเพิ่มเติม
	กลุ่มตัวแปร เช่น สร้างค่าตัวแปร ตั้งค่า เปลี่ยนแปลง การแสดง หรือซ่อน ค่าตัวแปร
	กลุ่มแสดงเสียง เช่น คำสั่งเล่นเสียง เปลี่ยนเสียง รวมถึงโน้ตดนตรี
	กลุ่มการควบคุม เช่น การวนซ้ำ การตรวจสอบเงื่อนไข
	กลุ่มตัวดำเนินการกระทำ เช่น การบวก มากกว่า น้อยกว่า และหรือ
	กลุ่มการสร้างบล็อกด้วยตัวเอง
	กลุ่มเหตุการณ์เพื่อสร้างเงื่อนไข เช่น คำสั่งเมื่อคลิก
	กลุ่มการแสดงของตัวละคร เช่น พูด คิด เปลี่ยนขนาด
	กลุ่มเคลื่อนไหว เช่น เคลื่อนที่ไปข้างหน้า การสั่งหมุนไปทางซ้าย หรือขวา
	กลุ่มการรับรู้ เช่น การสัมผัส คลิกเมาส์ จับเวลา

