

กิจกรรมที่ 2.4

การสร้างแอปพลิเคชันด้วยScratch

ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....

คำชี้แจง ให้นักเรียนนำตัวเลขไปใส่ตามลำดับบล็อกคำสั่งของเกมสอยดาวให้ถูกต้อง

1

2

3

4

5

6

7

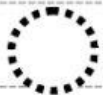
8

9

10



when clicked



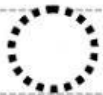
show



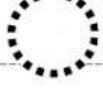
clear_addlist



create clone of



set effect to 1 to 255



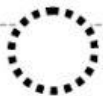
go to x: 38 to 172 y: -62 to 120



repeat



set to



set to 20



hide

กิจกรรมที่ 2.4

การสร้างแอปพลิเคชันด้วยScratch

ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....

คำชี้แจง ให้นักเรียนนำตัวเลขไปใส่ตามลำดับบล็อกคำสั่งของเกมสอยดาวให้ถูกต้อง

1

2

3



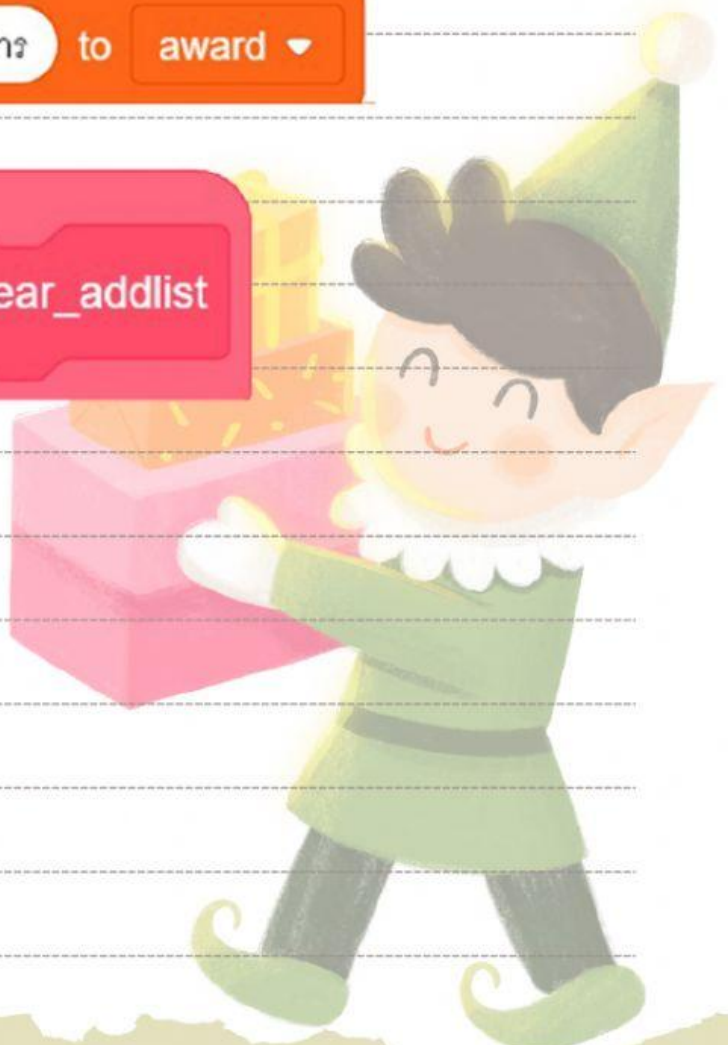
delete all of award ▼



add ข้าวสาร to award ▼



define clear_addlist



กิจกรรมที่ 2.4

การสร้างแอปพลิเคชันด้วยScratch

ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....

คำชี้แจง ให้นักเรียนนำตัวเลขไปใส่ตามลำดับบล็อกคำสั่งของเกมสอยดาวให้ถูกต้อง

1

2

3

4

5

6

7

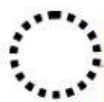
8

9

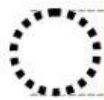
10

11

12



when this sprite clicked



if then else



delete this clone



if length of award = 0 then



ren > length of award



set get to item ren of award



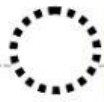
set total to total + 20



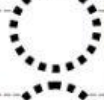
delete ren of award



change countStar by -1



set get to ลูกอม



set ran to pick random 1 to countStar



hide

